

The Elder Scrolls V

SKYRIM™

KINECT ボイスコマンド

冒険をさらに面白くするために、Kinectを使った200以上のボイスコマンドを追加。
太文字になっているコマンドを覚え、スームの力や他のボイスコマンドを使いこなそう。

Kinectがオフになっている時

RB: シャウト/パワー

Kinectがオンになっている時

RB: ドラゴン語シャウト
LB + RB: シャウト/パワー

メインゲーム

メインゲーム中のみ使用できるコマンド

アイテムを表示
(クイックアイテム)
アイテムメニューを開く

魔法を表示
(クイックマジック)
魔法メニューを開く

スキルを表示
(クイックスキル)
スキルメニューを開く

マップを表示
(クイックマップ)
マップメニューを開く

クイックセーブ
クイックセーブを行う

クイックロード
クイックセーブで
セーブしたデータをロード

ニューセーブ
新規セーブを行う

ゲームポーズ
(ポーズゲーム)
ゲームを一時中断

シャウト

メインゲーム中のみ使用できるコマンド

Kinectのシャウトでは、以下の2つのことに注意して欲しい。

第一に、シャウトは使用したいレベルまでアンロックしてある必要がある。例えばファイアブレスをアンロックしていなければ、シャウト名もドラゴン語も反応はしない。

第二に、シャウトはシャウト名かドラゴン語のどちらでも使うことはできる。

- シャウト名**は **RB** を押さずに使用することができる。例えば「揺るぎ無き力(又はアンリレンティングフォース)」と叫べば、アンロックしてある最大のシャウトが発動する。
- ドラゴン語**は **RB** を押しながら使用する必要がある。3段階の内、使いたいレベルまで叫べば該当するレベルのシャウトが発動する。

揺るぎ無き力
(アンリレンティング フォース)
又は ファス・ロ・ダー

不安
(ディズメイ)
又は ファース・ルー・マール

霊体化
(ビカム エサリエル)
又は フェイム・ジー・グロン

旋風の疾走
(ワールウィンド スプリント)
又は ウルド・ナー・ケスト

激しき力
(エレメンタル フェューリー)
又は スー・グララー・デュン

晴天の空
(クリアスカイズ)
又は ロク・ヴァー・コール

ファイアブレス
又は ヨル・トール・シュル

ドラゴンレンド
又は ジョール・ザハ・フルル

勇気の呼び声
(コール オブ ベイラー)
又は ハン・ケール・ゾール

コールドドラゴン
又は オダ・ハ・ヴィーング
※1、2段階目は無い

動物の忠誠
(アニマル アライアンス)
又は ラーン・ミル・ター

オーラウイスパー
又は ラース・ヤハ・ニール

武装解除
(ディスアーム)
又は ズン・ハール・ヴィーク

死の標的
(マークド フォー デス)
又は クリル・ルン・アウス

フロストブレス
又は フォ・コラー・ディーン

ストームコール
又は ストラン・バハ・クオ

カインの安らぎ
(カイネス ピース)
又は カーン・ドレム・オヴ

時間減速
(スロータイム)
又は ティード・クロ・ウル

呼びかけ
(スローボイス)
又は ズル・メイ・グト

氷晶
(アイスフォーム)
又は イーズ・スレン・ナス

お気に入りメニューと装備のホットキー

お気に入りメニュー中のみ使用できるコマンド

設定(又は割り当て、アサイン) <ホットキー> で選択しているアイテムがホットキーに割り当てられる。
<ホットキー> は下記のいずれでもかまわない。

- | | | | |
|----------------------|-----------------------|--------------------------|--------------------------|
| ・ 回復の薬
(ヘルスポーション) | ・ 魔術の薬
(マジカポーション) | ・ 休息の薬
(スタミナポーション) | ・ 毒
(ポイズン) |
| ・ 剣／片手剣／つるぎ
(ソード) | ・ メイス | ・ 斧
(アックス) | ・ ダガー |
| ・ 弓
(ボウ) | ・ 盾
(シールド) | ・ 左手装備
(デュアルウィールドレフト) | ・ 右手装備
(デュアルウィールドライト) |
| ・ 魂縛
(ソウルラップ) | ・ 両手剣
(グレートソード) | ・ 両手斧
(バトルアックス) | ・ 戦鎚
(ウォーハンマー) |
| ・ 炎の魔法
(ファイアースペル) | ・ 氷の魔法
(フロストスペル) | ・ 雷の魔法
(ライトニングスペル) | ・ 回避魔法
(ワードスペル) |
| ・ 儀式魔法
(リチュアルスペル) | ・ 遠距離武器
(バウンドウェポン) | ・ 召喚魔法
(サモンスペル) | ・ 防御魔法
(アーマースペル) |
| ・ 鎮静魔法
(カムスペル) | ・ 混乱魔法
(フレンジースペル) | ・ 回復魔法
(ヒーリングスペル) | ・ 光／灯り／松明
(ライト) |

メインゲーム中のみ使用できるコマンド

- | | | |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------|
| ・ 装備(イクイップ)
<ホットキー>
デフォルトの手にアイテムを装備 | ・ 装備 左(イクイップレフト)
<ホットキー>
左手にアイテムを装備(可能な場合のみ) | ・ 装備 右(イクイップライト)
<ホットキー>
右手にアイテムを装備(可能な場合のみ) |
| ・ 装備 両手(装備 ダブル／イクイップ デュアル)
<ホットキー>
両手に同じアイテムを装備(可能な場合のみ) | ・ 両手装備(イクイップ デュアル ウェポンズ)
左手装備に割り当てられているアイテムを左手へ、右手装備に割り当てられているアイテムを右手へ装備 | |
| ・ 装備(イクイップ) 剣(片手剣／つるぎ／ソード) と盾(アンドシールド)
装備(イクイップ) メイス と盾(アンドシールド)
装備(イクイップ) 斧(アックス) と盾(アンドシールド)
装備(イクイップ) ダガー と盾(アンドシールド)
剣／メイス／斧／ダガーに割り当てられているアイテムを右手へ、盾に割り当てられているアイテムを左手に装備 | | |

フォロワーコマンド

- | | | |
|------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|
| ・ 従者(フォロワー／コンパニオン／アライ) <アクションコマンド>
フォロワーにコマンド一覧から指示のと同様に指示を送る | ・ ここで待て
(ウェイト／ウェイトヒア)
フォロワーがその場で待つ | ・ アイテム／アイテム交換
(トレイド)
アイテム交換メニューを開く |
| ・ ついて来い
(フォローミー)
フォロワーがついてくる | ・ 待て／留まれ
(スタンド)
プレイヤーが見ている場所で待つ | ・ 拾え／取れ
(リトリーブ)
プレイヤーが見ているアイテムを拾う |
| ・ 開け／開ける
(オープン)
プレイヤーが見ている入れ物／ドアを開く | ・ アクション／インタラクト／ユーズ
各種アクションコマンドを実行 コマンド一覧から選択してAボタンを押したのと同様の操作
動作はプレイヤーが何を見ているかによって変化 | |

アイテムメニュー

アイテムメニューで下記のコマンドを使うと、該当するカテゴリへカーソルを移動

* <カテゴリ名> を選択 を使用可能

- | | | | |
|----------------------|-----------------|--------------------|----------------------------|
| ・ お気に入り
(フェイバリット) | ・ 全て
(オール) | ・ 武器
(ウェポン) | ・ 衣服／防具／宝飾品
(アパレル／アーマー) |
| ・ 薬
(ポーション) | ・ 巻物
(スクロール) | ・ 食べ物
(フード) | ・ 材料
(イングリーディエンツ) |
| ・ 本／書籍
(ブック) | ・ 鍵
(キー) | ・ その他
(ミセレイニヤス) | |

上記のコマンドでサブカテゴリまで移動した後、下記のコマンドで並び順を変更できる。

- | | |
|---------------------------------------------------|---------------------------------------------------|
| ・ 名前でソート
(ソートバイネーム)
名前で昇順(降順)に並び替える | ・ 重量でソート／重さでソート
(ソートバイウェイト)
重量で昇順(降順)に並び替える |
| ・ 金額でソート／値段でソート
(ソートバイバリュー)
金額で昇順(降順)に並び替える | ・ 閉じる／メニューを閉じる
(クローズメニュー)
メニューを閉じる |

購入メニュー

アイテムの売買中のみ使用できるコマンド

相手の(ゼア) <カテゴリ名> を選択 で取引相手のカテゴリへカーソルを移動
*「を選択」は省略可能

- | | | | |
|--------------------|--------------------|----------------------------|------------------|
| • 全て／アイテム
(オール) | • 武器
(ウェポン) | • 衣服／防具／宝飾品
(アパレル／アーマー) | • 薬
(ポーション) |
| • 巻物
(スクロール) | • 食べ物
(フード) | • 材料
(イングリーディエンツ) | • 本／書籍
(ブックス) |
| • 鍵
(キー) | • その他
(ミセレイニナス) | | |

自分の(マイ) <カテゴリ名> を選択 で自分のカテゴリへカーソルを移動
*「を選択」は省略可能

- | | | | |
|--------------------|--------------------|----------------------------|------------------|
| • 全て／アイテム
(オール) | • 武器
(マイウェポン) | • 衣服／防具／宝飾品
(アパレル／アーマー) | • 薬
(ポーション) |
| • 巻物
(スクロール) | • 食べ物
(フード) | • 材料
(イングリーディエンツ) | • 本／書籍
(ブックス) |
| • 鍵
(キー) | • その他
(ミセレイニナス) | | |

上記のコマンドでサブカテゴリまで移動した後、下記のコマンドで並び順を変更

- | | | | |
|------------------------|--------------------------------|--------------------------------|------------------------------|
| • 名前でソート
(ソートバイネーム) | • 重量でソート／重さでソート
(ソートバイウエイト) | • 金額でソート／値段でソート
(ソートバイバリュー) | • 閉じる／メニューを閉じる
(クローズメニュー) |
|------------------------|--------------------------------|--------------------------------|------------------------------|

入れ物メニュー

入れ物を開いた時のみ使用できるコマンド

相手の(ゼア) <カテゴリ名> を選択 で下記のカテゴリへカーソルを移動
*「を選択」は省略可能

- | | | | |
|--------------------|--------------------|----------------------------|------------------|
| • 全て／アイテム
(オール) | • 武器
(ウェポン) | • 衣服／防具／宝飾品
(アパレル／アーマー) | • 薬
(ポーション) |
| • 巻物
(スクロール) | • 食べ物
(フード) | • 材料
(イングリーディエンツ) | • 本／書籍
(ブックス) |
| • 鍵
(キー) | • その他
(ミセレイニナス) | | |

自分の(マイ) <カテゴリ名> を選択 で自分のカテゴリへカーソルを移動
*「を選択」は省略可能

- | | | | |
|--------------------|--------------------|----------------------------|------------------|
| • 全て／アイテム
(オール) | • 武器
(ウェポン) | • 衣服／防具／宝飾品
(アパレル／アーマー) | • 薬
(ポーション) |
| • 巻物
(スクロール) | • 食べ物
(フード) | • 材料
(イングリーディエンツ) | • 本／書籍
(ブックス) |
| • 鍵
(キー) | • その他
(ミセレイニナス) | | |

上記のコマンドでサブカテゴリまで移動した後、下記のコマンドで並び順を変更

- | | | |
|------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
| • 名前でソート
(ソートバイネーム) | • 重量でソート／重さでソート
(ソートバイウエイト) | • 金額でソート／値段でソート
(ソートバイバリュー) |
|------------------------|--------------------------------|--------------------------------|

• リミット／制限(セトルートリミット) <値>

アイテムを取るコマンドのリミット値を設定、デフォルト値は0
設定できる値は0、5、10、25、50、100。

リミット値は重さに対する価値の制限値。下記の計算値で割り出されたアイテムの価値で、<値>を下回るものは取得しないようにする。
(金額÷重さ) >= <リミット値>

*アイテムを取ると一緒に使わなければ、効果を発揮しない

• アイテムを取る

(ルートアイテム)

入れ物の中にあるアイテムの価値が、リミット値以上であれば自分の持ち物に取得するコマンド。

例えばリミット値を100に設定したとする。重さが0.1で金額が100のアイテムが入れ物にある場合、価値は1,000となり取得することになる。リミット値が0の場合、重さのないアイテム(つまりお金)のみ取得することになる。

• 閉じる／メニューを閉じる

(クローズメニュー)

魔法メニュー

キャラクターメニューを開いた後、該当するカテゴリへカーソルを移動

- ・ お気に入り
(フェイバリット)
- ・ 破壊
(デストラクション)
- ・ パワー
- ・ 全て
(オール)
- ・ 召喚
(コンジュレーション)
- ・ 有効な効果
(アクティブエフェクト)
- ・ 変性
(アルタレーション)
- ・ 回復
(レストレーション)
- ・ 幻惑
(イリュージョン)
- ・ シャウト

キャラクターメニュー

キャラクターメニューを開いた後、該当するカテゴリへカーソルを移動

- ・ アイテム
- ・ 魔法
(マジック)
- ・ スキル
- ・ マップ

マップメニュー

マップメニューを開いた後、該当する場所へカーソルを移動

- ・ ウィンドヘルム
- ・ ソリチュード
- ・ ウィンターホールド
- ・ 現在地／プレイヤー
(ホウェア エム アイ)
プレイヤーがいる場所へ移動
- ・ ファルクリース
- ・ マルカルス
- ・ マップマーカー
(ウェイポイント)
マップマーカーへ移動(設定されている場合)
- ・ ドーンスター
- ・ リフテン
- ・ モーサル
- ・ ホワイトラン
- ・ クエスト／クエストマーカー
現在設定されているクエストへ移動。
複数ある場合は、順番に移動。

スキルメニュー

スキルメニューを開いた後、該当するスキルツリーへカーソルを移動
* <スキル名> 「を選択」を使用可能

- ・ 片手武器
(ワンハンドレット)
- ・ 鍛冶
(スミシング)
- ・ 開錠
(ロックピッキング)
- ・ 変性
(アルタレーション)
- ・ 回復
(レストレーション)
- ・ 両手武器
(ツーハンドレット)
- ・ 重装
(ヘビーアーマー)
- ・ 隠密
(スニーク)
- ・ 召喚
(コンジュレーション)
- ・ 付呪
(エンチャント)
- ・ 弓術
(アーチェリー)
- ・ 軽装
(ライトアーマー)
- ・ 錬金術
(アルケミー)
- ・ 破壊
(デストラクション)
- ・ 防御
(ブロック)
- ・ スリ
(ピックポケット)
- ・ 話術
(スピーチ)
- ・ 幻惑
(イリュージョン)