

## Создание простого приложения с использованием библиотеки `ftk` для ОС `MINIX 3`

(по материалам форума сайта [www.minix3.ru](http://www.minix3.ru))

Для создание простого окошечного приложения создаются два файла: исполняемый скрипт `make.sh` и исходник `test.cpp`

Оба файла кладём в один каталог, запускаем скрипт `./make.sh` и получем бинарник `main`, запускаем `startx`, из терминала запускаем `./main` в результате должно работать ваше первое окошечное приложение.

Содержание файлов `make.sh` и `test.cpp`:

```
make.sh:
#!/bin/sh
#

/usr/gnu/bin/g++ test.cpp -o main \
-I/usr/local/include/Ft \
-L/usr/local/gnu/lib \
-L/usr/gnu/lib \
-L/usr/X11R6-gcc/lib \
-lstdc++ \
-lsupc++ \
-lsys \
-lfl \
-lm \
-lftk \
-lftk_forms \
-lftk_images \
-lftk_jpeg \
-lftk_png \
-lXinerama \
-lFS \
-lICE \
-lSM \
-lX11 \
-lXRes \
-lXau \
-lXaw \
-lXaw3d \
-lXcomposite \
-lXcursor \
-lXdamage \
-lXdmcp \
-lXevie \
-lXext \
-lXfixes \
-lXfont \
-lXft \
-lXi \
-lXinerama \
-lXmu \
-lXmuu \
-lXp \
-lXpm \
-lXprintAppUtil \
-lXprintUtil \
-lXrandr \
```

```
-lXrender \  
-lXss \  
-lXt \  
-lXtst \  
-lXv \  
-lXvMC \  
-lXxf86dga \  
-lXxf86misc \  
-lXxf86vm \  
-ldps \  
-ldpstk \  
-lexpat \  
-lfntstubs \  
-lfontconfig \  
-lfontenc \  
-lfreetype \  
-loldX \  
-lpsres \  
-lxkbfile \  
-lxkbui \  
-lz
```

test.cpp:

```
#include <Fl.h>  
#include <Fl_Window.h>  
#include <Fl_Box.h>  
  
int main( int argc, char **argv ) {  
  
    Fl_Window *window = new Fl_Window( 300, 180, "Hello!" );  
    window->begin();  
    Fl_Box *box = new Fl_Box( 20, 40, 260, 100, "Hello, MINIX 3!" );  
    window->show( argc, argv );  
  
    return Fl::run();  
}
```

