

Sheet1

```

1      .file      sum.c
2      .comm      A,4000,32
3      .section   .rodata
4.LC0:
5      .string    sum = %d\n
6      .text
7.globl main
8      .type      main, @function
9main:
10     pushl      %ebp
11     movl       %esp, %ebp
12     andl       $-16, %esp
13     subl       $32, %esp
14     movl       $0, 28(%esp)
15     jmp        .L2
16.L3:
17     movl       28(%esp), %eax
18     movl       28(%esp), %edx
19     movl       %edx, A(,%eax,4)
20     addl       $1, 28(%esp)
21.L2:
22     cmpl       $999, 28(%esp)
23     jle        .L3
24     movl       $1000, 4(%esp)
25     movl       $A, (%esp)
26     call       sum
27     movl       %eax, 4(%esp)
28     movl       $.LC0, (%esp)
29     call       printf
30     leave
31     ret
32     .size      main, .-main
33.globl sum
34     .type      sum, @function
35sum:
36     pushl      %ebp
37     movl       %esp, %ebp
38     subl       $56, %esp
39     movl       $0, -12(%ebp)
40     movl       8(%ebp), %eax
41     movl       %eax, -36(%ebp)
42     movl       12(%ebp), %eax
43     movl       %eax, -32(%ebp)
44     movl       -12(%ebp), %eax
45     movl       %eax, -28(%ebp)
46     movl       $0, 8(%esp)          ifが無いので0
47     leal       -36(%ebp), %eax
48     movl       %eax, 4(%esp)       引数のポインタをセット
49     movl       $sum.omp_fn.0, (%esp) #pragmaで指定したブロックの関数をセ
50     call       GOMP_parallel_start   ット
51     leal       -36(%ebp), %eax       OpenMPのスレッドを生成
52     movl       %eax, (%esp)
53     call       sum.omp_fn.0

```

Sheet1

54	call	GOMP_parallel_end	OpenMPが生成した全スレッドがjoinして一つに
55	movl	-36(%ebp), %eax	
56	movl	%eax, 8(%ebp)	
57	movl	-32(%ebp), %eax	
58	movl	%eax, 12(%ebp)	
59	movl	-28(%ebp), %eax	
60	movl	%eax, -12(%ebp)	
61	movl	-12(%ebp), %eax	
62	leave		
63	ret		
64	.size	sum, .-sum	
65	.type	sum.omp_fn.0, @function	
66	sum.omp_fn.0:		#pragmaで指定したブロックが、関数として独立させられている
67	pushl	%ebp	
68	movl	%esp, %ebp	
69	pushl	%esi	
70	pushl	%ebx	
71	subl	\$16, %esp	
72	movl	\$0, -12(%ebp)	
73	movl	8(%ebp), %eax	
74	movl	4(%eax), %ebx	
75	call	omp_get_num_threads	全スレッド数を得る
76	movl	%eax, %esi	
77	call	omp_get_thread_num	自スレッド番号を得る
78	movl	%eax, %ecx	
79	movl	%ebx, %edx	
80	movl	%edx, %eax	
81	sarl	\$31, %edx	
82	idivl	%esi	n(ここでは1000)をスレッド数で割る
83	movl	%eax, %edx	
84	imull	%esi, %edx	
85	cmpl	%ebx, %edx	
86	setne	%dl	
87	movzbl	%dl, %edx	
88	addl	%eax, %edx	
89	movl	%edx, %eax	
90	imull	%ecx, %eax	スレッドが担当するiの初期値を作る
91	leal	(%eax,%edx), %edx	
92	cmpl	%ebx, %edx	
93	cmovg	%ebx, %edx	
94	cmpl	%edx, %eax	
95	jge	.L8	
96	movl	%eax, -16(%ebp)	
97	.L9:		ここが加算のループ
98	movl	-16(%ebp), %eax	
99	leal	0(,%eax,4), %ecx	
100	movl	8(%ebp), %eax	
101	movl	(%eax), %eax	
102	addl	%ecx, %eax	
103	movl	(%eax), %eax	
104	addl	%eax, -12(%ebp)	スレッド・ローカルなs+=A[i]

Sheet1

105	addl	\$1, -16(%ebp)	i=i+1 (iはスレッド・ローカル)
106	cmpl	%edx, -16(%ebp)	
107	jl	.L9	iが終値でなければ .L9へ
108	.L8:		
109	movl	8(%ebp), %eax	
110	leal	8(%eax), %edx	
111	movl	-12(%ebp), %eax	
112	lock addl	%eax, (%edx)	アトミックに、sに、スレッドの加算結果を加える。
113	call	GOMP_barrier	全スレッドがここに到達するまで待ち合わせ
114	addl	\$16, %esp	
115	popl	%ebx	
116	popl	%esi	
117	popl	%ebp	
118	ret		
119	.size	sum.omp_fn.0, .-sum.omp_fn.0	
120	.ident	GCC: (Ubuntu/Linaro 4.4.4-14ubuntu5) 4.4.5	
121	.section	.note.GNU-stack,"",@progbits	
122			