

Gunosy APIチーム

Go開発フロー

自己紹介

- Twitter: @k_yokomi (きよこみ) ※1
- 2015年1月にGunosyへ転職
- Goエンジニアやっています
- 以前は、渋谷の某ゲーム会社で
Cocos2d-xを使ったスマホゲーム開発
- 最近go:generateがマイブーム



※1 アイコンは月姫の琥珀さんです。

目次

- 概要
- 開発フロー
- 今後について

概要

Goの開発フロー内で、どんなツールや技術を使っているのか等、一般的な開発フローにそって順番に紹介します。

対象者:

- これからGoを導入しようとしている
- すでに導入していて他ではどのように開発しているか知りたい
- 新規アサインしたメンバー

開発フロー（概要）

- 環境構築・エディタ
- コーディング・実装・テスト
- ステージング環境・デプロイ戦略
- その他（ライブラリ選定、パッケージ/ファイル分け）
- 運用・監視

環境構築・エディタ

環境構築

- Go環境は事前にbrew等で構築済みという前提
- プロジェクトのREADME.mdに環境構築手順を記載している
- PCはMacが多いが、Ubuntuで開発していたメンバーもいた
- 環境の違いでのトラブルが起きたケースは今のところない
- 今のところWindowsで開発している人はいない

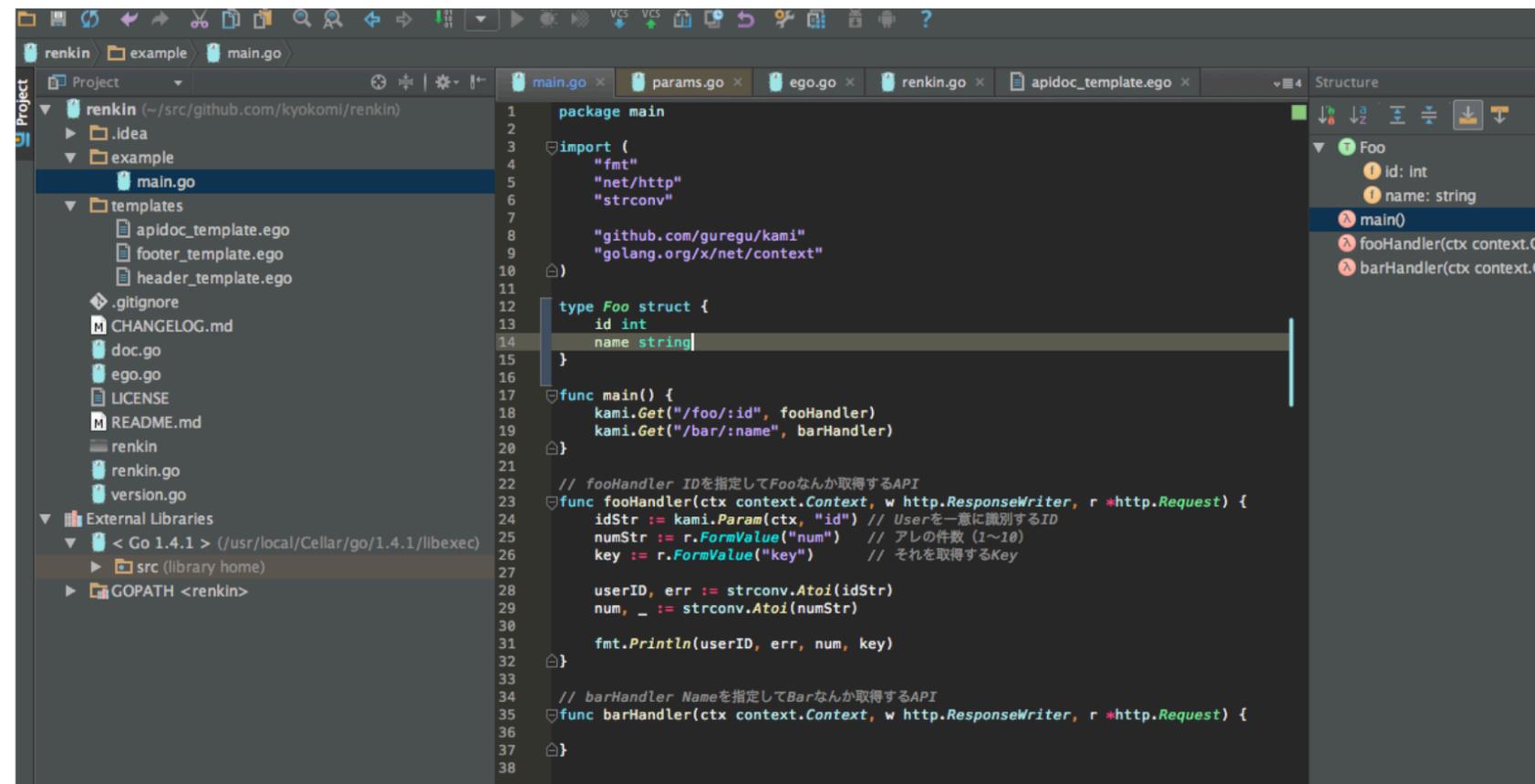
エディタ

- IntelliJ IDEA Community Edition
- Sublime
- Vim
- Emacs

gofmt -sとかgoimportsを行っているので、基本的にエディタの違いで困ったケースはない。

IntelliJ IDEAでGo

- 自分はIntelliJ IDEA推し
- Community Edition (無料)
- 最近、Golang Pulginの開発がIntelliJ本家の人? に変わったらしい
- ver0.9の頃とくらべて、開発も活発になり、かなり使い勝手良くなった
- package補完・コード補完・参照元検索などなど



The screenshot shows the IntelliJ IDEA interface with a Go project named 'renkin'. The main editor displays the following code:

```
1 package main
2
3 import (
4     "fmt"
5     "net/http"
6     "strconv"
7
8     "github.com/guregu/kami"
9     "golang.org/x/net/context"
10 )
11
12 type Foo struct {
13     id int
14     name string
15 }
16
17 func main() {
18     kami.Get("/foo/:id", fooHandler)
19     kami.Get("/bar/:name", barHandler)
20 }
21
22 // fooHandler IDを指定してFooなんか取得するAPI
23 func fooHandler(ctx context.Context, w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
24     idStr := kami.Param(ctx, "id") // Userを一意に識別するID
25     numStr := r.FormValue("num") // アレの件数 (1~10)
26     key := r.FormValue("key") // それを取得するKey
27
28     userID, err := strconv.Atoi(idStr)
29     num, _ := strconv.Atoi(numStr)
30
31     fmt.Println(userID, err, num, key)
32 }
33
34 // barHandler Nameを指定してBarなんか取得するAPI
35 func barHandler(ctx context.Context, w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
36
37 }
38
```

The left sidebar shows the project structure with files like 'main.go', 'params.go', 'ego.go', and 'renkin.go'. The right sidebar shows the 'Structure' tool window with a tree view of the code elements, including 'Foo' struct and 'main()' function.

コーディング・実装

ローカルでの動作確認

- `go test`する
- もしくは`build`して実行する
- `gdb`等のデバッガは基本的に使っていない
- `print`デバッグで十分
- MySQL,Redis,MongoDB等は、ローカルのものを利用

コーディングガイド

今は、コーディングガイドはない。以下くらいで十分な認識。

- A tour of goをひと通りやっておく
- EffectiveGoを一読する
- 鵜飼文敏さんの「Goに入ってはGoに従え」を一読する^{※2}
- golintでのfiled名は対応する (Id -> ID, hogeUrl -> hogeURL等)

^{※2} <http://ukai-go-talks.appspot.com/2014/gocon.slide#1>

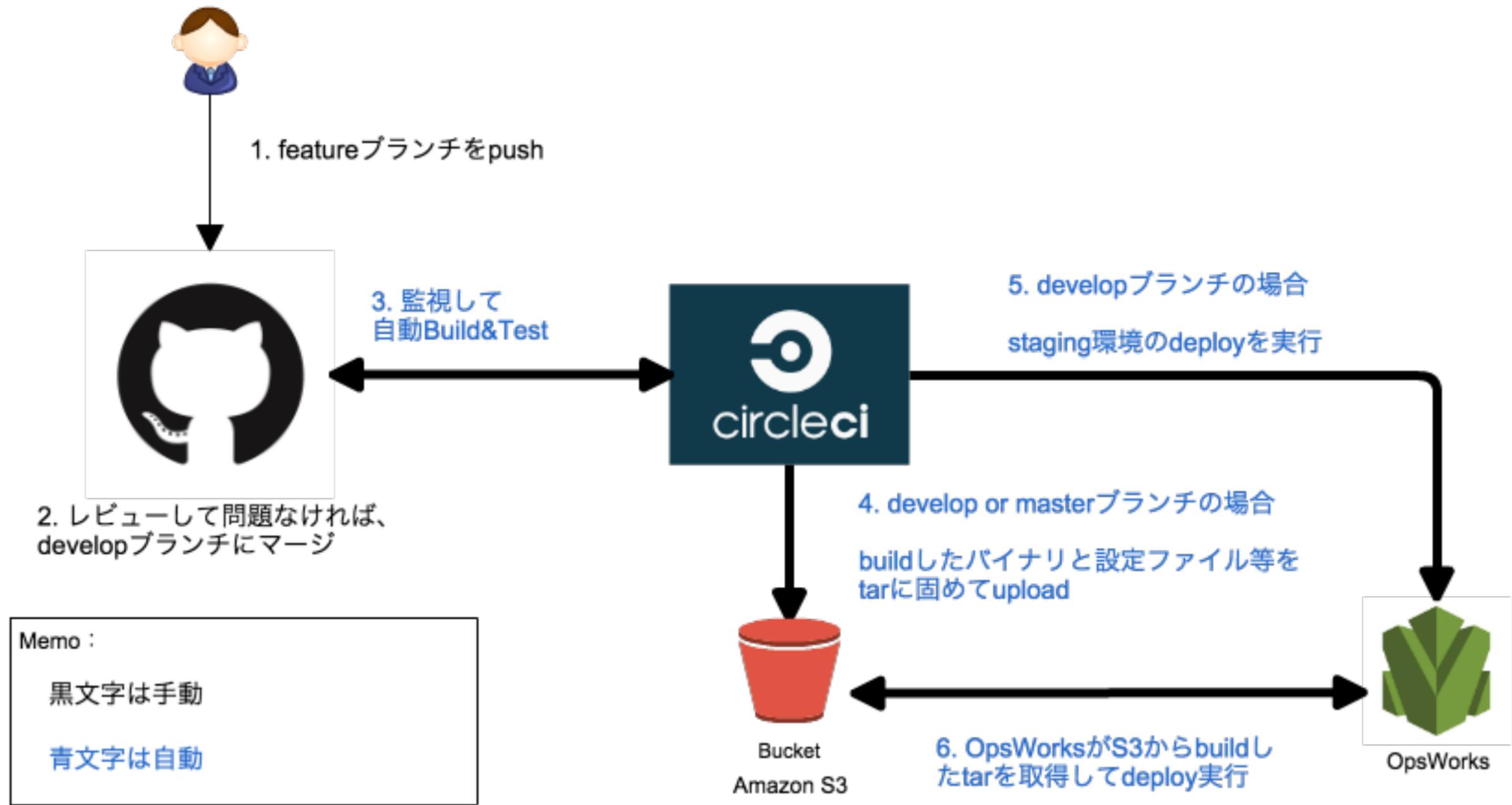
テスト

- guregu/mogiを使ってsqlはmockしてる
- RedisやMongoDBは、ローカルのtest用に接続先を変えている
- Handlerのtestには、普通にnet/httpptestを使ってる
- testingフレームワークは使ってない (Gunosy.go#10を参照^{※3})

^{※3} Gunosy.go#10 testnight <http://gunosygo.comnpass.com/event/8485/>

ステージング環境・デプロイ戦略

かっこいいdeployフロー



その他

(ライブラリ選定、パッケージ/ファイル分け)

ライブラリ選定

- できるだけgopkg.inでバージョン固定しているものを利用
- Godep等のパッケージライブラリは利用していない
- 導入する際に担当者がちゃんと調査・検討して他のメンバーと相談してから入れる
- もしくは自作する
- 外に出せるものは、どんどんライブラリ化してGitHubで公開

GitHub公開しているライブラリ

主なライブラリを抜粋（他にも色々あります）

- `gopkg.in/guregu/null.v2`: null可能SQLを扱う
- `github.com/guregu/toki`: SQLTIME型のnull値可能
- `github.com/guregu/buildver`: build version (4.1.10.5) とかを扱う
- `github.com/guregu/mogi`: sqlのスタブ
- `github.com/guregu/kami`: gojiベースのWebフレームワーク
- `github.com/kyokomi/goebi`: errbitクライアント

パッケージ分け、ソースファイル分け

- 社内共通パッケージを別リポジトリに立てている:
`github.com/gunosy/go`
- ディレクトリ構成というかパッケージ分けは未だに課題
 - この時はこういう構成がいいといった決定版がまだない
 - パッケージ分け、ファイル分けの知見を共有する勉強会やりたいと思ってる

運用・監視

運用・監視

- panicのHandlerでpanicしたら、mail通知している（errbit移行したのでやめる予定）
- 標準出力をlogファイルに出力
- 最近、errbitを導入してエラー監視するようにした

<input type="checkbox"/>	APP	WHAT & WHERE	LATEST ↑	DEPLOY	COUNT	RESOLVE
<input type="checkbox"/>	example development	Test error example#index	less than a minute ago	n/a	2	

*errors.errorString

App: [example](#) Where: example#index

Environment: development Last Notice: Feb 08 06:31:14

 resolve

 iCal

 up

Test error

← Older | Newer → viewing occurrence 2 of 2

Summary

Backtrace

User

Environment

Parameters

Session

MESSAGE	100.0% Test error
ERROR CLASS	*errors.errorString
URL	/
	curl -X GET -H 'User-Agent: HTTPie/0.8.0' /
WHERE	example#index
OCCURRED	Feb 08 06:31:14
SIMILAR	1
BROWSER	100.0% HTTPie 0.8.0 ()
TENANT	100.0%
APP VERSION	go1.4.1
REL. DIRECTORY	/Users/kyokomi/src/github.com/kyokomi/goebi

*errors.errorString

App: [example](#) Where: [example#index](#)

Environment: development Last Notice: Feb 08 06:31:14



Test error

← Older | Newer → viewing occurrence 2 of 2

Summary

Backtrace

User

Environment

Parameters

Session

```
/Users/kyokomi/src/github.com/kyokomi/goebi/example/server.go:44:0 → Index  
/usr/local/Cellar/go/1.4.1/libexec/src/net/http/server.go:1265:0 → HandlerFunc.ServeHTTP  
/usr/local/Cellar/go/1.4.1/libexec/src/net/http/server.go:1541:0 → (*ServeMux).ServeHTTP  
/usr/local/Cellar/go/1.4.1/libexec/src/net/http/server.go:1703:0 → serverHandler.ServeHTTP  
/usr/local/Cellar/go/1.4.1/libexec/src/net/http/server.go:1204:0 → (*conn).serve  
/usr/local/Cellar/go/1.4.1/libexec/src/runtime/asm_amd64.s:2232:0 → goexit
```

今後について

コーディングガイド作成

社内コーディングガイドの作成を考えている。

- 良くない例
- レビューで指摘があったもの

ガイドというほどのものではないが上記のようなものを見やすくしてまとめておくだけでもよさそう。

ドキュメント管理

Qiita:Teamとかwikiとかに書くと、いちいち開かないといけなくて更新が辛い。

APIドキュメントの自動生成 (GoDocベース)

現在進行中 (今はkami専用だが、70%くらいできてる)

github.com/kyokomi/renkin ※4

※4 <https://github.com/kyokomi/renkin>

```

package main

import (
    "fmt"
    "net/http"
    "strconv"

    "github.com/guregu/kami"
    "golang.org/x/net/context"
)

func main() {
    kami.Get("/foo/:id", fooHandler)
    kami.Get("/bar/:name", barHandler)
}

// fooHandler IDを指定してFooなんか取得するAPI
func fooHandler(ctx context.Context, w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
    idStr := kami.Param(ctx, "id") // Userを一意に識別するID
    numStr := r.FormValue("num") // アレの件数 (1~10)
    key := r.FormValue("key") // それを取得するKey

    userID, err := strconv.Atoi(idStr)
    num, _ := strconv.Atoi(numStr)

    fmt.Println(userID, err, num, key)
}

// barHandler Nameを指定してBarなんか取得するAPI
func barHandler(ctx context.Context, w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
    // hoge hoge
}

```

```
// NOTE: THIS FILE WAS PRODUCED BY THE
// RENKIN APIDOC GENERATION TOOL (github.com/kyokomi/renkin)
// DO NOT EDIT

/*
RENKIN APIDOC GENERATION TOOL (https://github.com/kyokomi/renkin).

Get fooHandler . . . IDを指定してFooなんか取得するAPI

Path:
  "/foo/:id"

Params:
  1. `"id"`: Userを一意に識別するID (kami.Param)
  2. `"num"`: アレの件数 (1~10) (r.FormValue)
  3. `"key"`: それを取得するKey (r.FormValue)

file at example/main.go.

Get barHandler . . . Nameを指定してBarなんか取得するAPI

Path:
  "/bar/:name"

Params:
  none

file at example/main.go.

*/
package main
```

Command renkin

Get fooHandler . . . IDを指定してFooなんか取得するAPI

Get barHandler . . . Nameを指定してBarなんか取得するAPI

Subdirectories

RENKIN APIDOC GENERATION TOOL (<https://github.com/kyokomi/renkin>).

Get fooHandler . . . IDを指定してFooなんか取得するAPI

Path:

```
"/foo/:id"
```

Params:

1. `"id"`: Userを一意に識別するID (kami.Param)
2. `"num"`: アレの件数 (1~10) (r.FormValue)
3. `"key"`: それを取得するKey (r.FormValue)

file at example/main.go.

Get barHandler . . . Nameを指定してBarなんか取得するAPI

Path:

```
"/bar/:name"
```

Params:

```
none
```

file at example/main.go.

テスト

kyokomi/renkinのフェーズ2を検討中。

- 各APIのテストコードひな形をgo:generate自動生成
 - コピペして少し直す手間を減らしたい
- ステージング環境向けの総合テストのコード自動生成
 - 全APIを叩くイメージ

おわり