

やれてなかったからやりたい話

2016/12/07 Skill Wednesday

yu0819ki@CyberZ



もくじ

- じこしょうかい
- 趣旨
- 自分の携わった開発の
 - これまで
 - いま
 - その先
- やれてなかったからやりたいまとめ
- 自分なりの生存戦略
- まとめ

一言でまとめると・・・

諦めるな！諦めろ！

じこしょうかい

Name: 木村 幸弘 a.k.a yu0819ki

Birthday: 1985.08.19

Age: 31

Birthplace: 北海道

Job: 技術戦略室フロントエンド担当

Hobby: 音ゲー、読書、作曲

Motto: パンが無ければ作ればいいじゃない



趣旨

まだ読んでない人は読もう。

【翻訳】 2016年にJavaScriptを学んでどう感じたか

<http://kikuchi1201.hateblo.jp/entry/2016/10/26/172404>

フロントエンド界隈はもう何年も前から「変化早すぎ」「やること多すぎ」と言われています。

が、どうやら落ち着く気配がない。

一方で、フロントエンドがどうとかに関わらないトレンドも生まれては消え生まれ
ては消え。

そんな中、どのようにしてこの先生きのこるか。

これまで1

【～2015Mid】

- フロントエンドまわり
 - jQueryバリバリ
 - 一応Sass使ってはいる
 - 曖昧なコーディングルール
 - Gruntでビルド
 - 動いていればそれでいい
 - テストはブラウザでポチポチ
- その他
 - ウォーターフォール色強い
 - Scala過渡期
 - PHPだったらCakePHPだった

これまで2

【2015Late～2016Mid】

- フロントエンドまわり
 - 一斉にAngular化
 - FLOCSS広めてみた
 - それでも曖昧なコーディングルール
 - Grunt→Gulp
 - 動いていればそれでいい
 - テストはブラウザでポチポチ
- その他
 - ウォーターフォール→徐々にスクラムっぽく
 - Scalaは地位を獲得
 - PHPはLaravel5を推奨した

いま

【2016Late～】

- フロントエンドまわり
 - React/Reduxの採用
 - FLOCSS→コンポーネント指向 (CSS Modules) / AtomicDesign
 - AirbnbStyle with ESLint (CircleCIで自動チェック)
 - Gulp→Webpack > Gulp
 - 動いていてもレビュー/テストを通っていないければ悪
 - CircleCIでフロントエンドのテストも回す
- その他
 - さらにスクラムっぽく
 - マイクロサービス/ DDD
 - PHPのプロジェクトはできるだけ作らない

その先

【2017??】

- フロントエンドまわり
 - TypeScript
 - StyleGuideGenerator
 - レスポンスにシビアであれ
- その他
 - Serverless ? ? ?

やれてなかったからやりたいまとめ

- コンポーネント指向のフレームワーク/ライブラリを使う
- AtomicDesignの採用と浸透（ユビキタス言語化）
- CircleCIでフロントエンドのテストやLintも回す
- TypeScriptで「型」を手に入れる
- スタイルガイドを自動生成させ、再利用性を高める
- ~~PHP捨てる~~

ぶっちやけ1~3周くらい遅れてるのもある。

自分なりの生存戦略

「やりたい」は積んでおく。
「いつやるか」は置いておく。

市場の動向はざっくりであってもおさえておくこと。

ベクトルを見誤ると遠回りするから、もし今動けなくてもチャンスが来るまで世の流れだけは見失わないように頑張る。今だとWeb Componentsの標準化を見据えた動きとか。そういうのを積んでおく。

第一線を走ればいいのだけれど、全方位でそれをやるのは人外の所業なので、自分の、あるいはチームや組織のよきタイミングを見計らって導入すること。

無理をすると、いびつな導入になってしまい、後日「コウジャナイ」が暴れるので。倒すの大変。

「積んでいたけどやれるときにはもう廃れていた」は多分よくある。不運かもしれない。

でも市場の動向が追えていれば、代わりに栄えているものがあるはず。であれば「無駄足を踏まなかった」という幸運に変わるのでは？

まとめ

- 流行りものの全部やるとか無理だ。
諦めろ！
- 理想と市場は追い続ける。
諦めるな！



ご静聴ありがとうございました