

DIST.35「今から始めるFigma超入門」

今から始める

 **Figma超入門**

合同会社世路庵 沖良矢 | 2022.6.8 WED

目次

- ① Figmaとは
- ② 基本的な使い方
- ③ 補足情報



おき よしや

沖 良矢

@448jp

- 合同会社世路庵 代表
- デザイナー／エンジニア
- 受託制作一筋19年





スターバックスの窓 (2019-2021)

KASHIYAMA

MEN WOMEN | LOOKS SHOP STAFF PICK SUITPEDIA NEWS 法人のお客様

スーツ ¥33,000から最短1週間でお届け

オーダーメイドの
カシヤマ。

来店・出張オーダー・
オンラインオーダーをする

現在、オーダーシャツ・ブラウスは、たいへんご好評をいただいております。それに伴い、シャツ・ブラウスの納期は2週間～3週間ほどお時間をいただく

生地カラーはサンプルです

ジャケット

生地
3401/スタンダード/NAVY
¥44,000

型
2つボタン
¥0

ペント
サイド
¥0

裏仕様
総裏
¥0

胸ポケット

合計
¥44,000

お届け
6/16～

サイズ調整にすむ

KASHIYAMA the Smart Tailor (2017-)



Adobe MAX Japan



長岡造形大学



LinkedInラーニング



Web Designing



MdN × Bau-ya



DIST

「初心者から」
「ちゃんとしたプロになる」



Adobe XD 基礎入門

フェーズ別に解説!

NEW STANDARD FOR ADOBE XD



相原典佳
沖良矢
濱野将 共著

#1日30分からはじめる

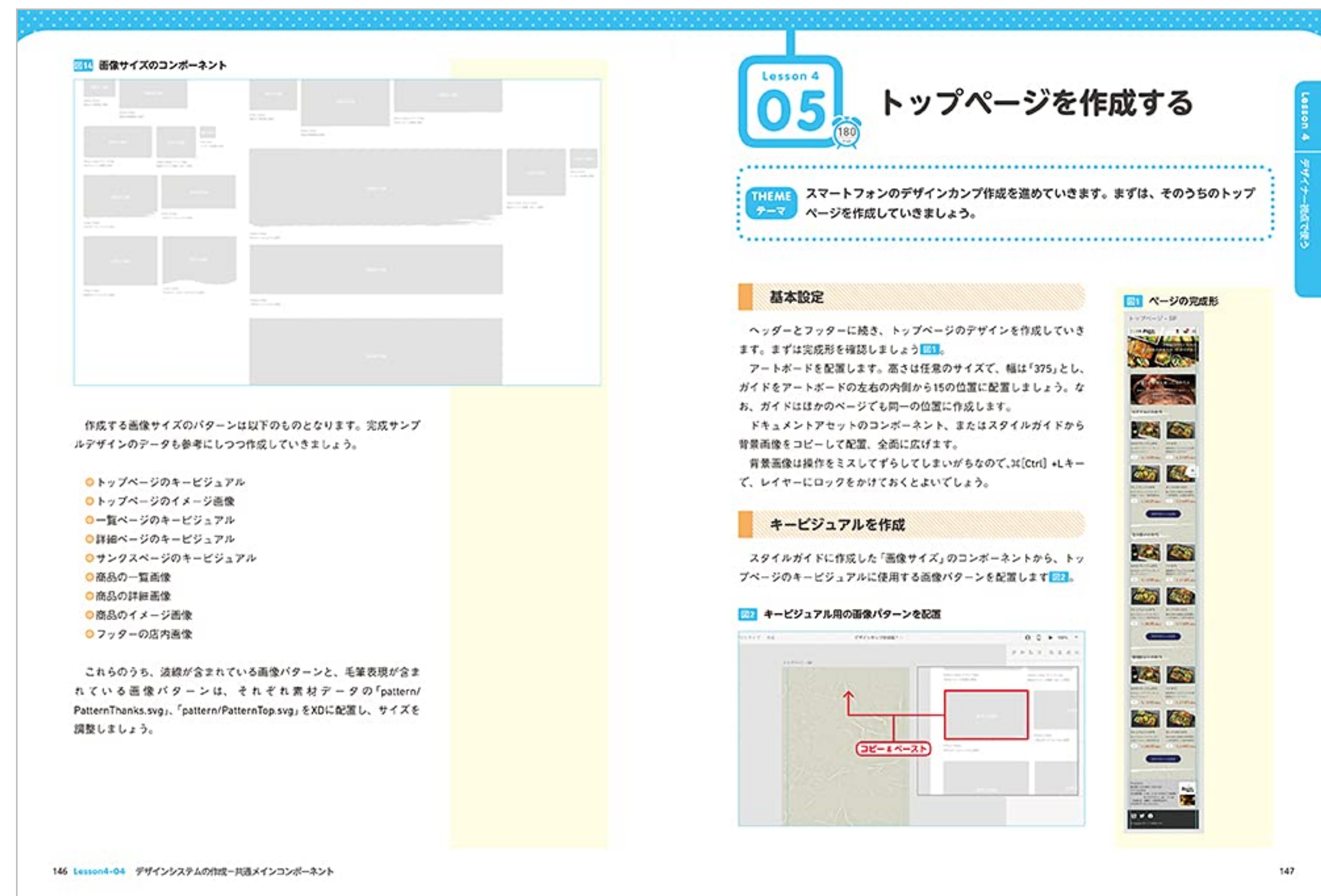
books.MdN.co.jp
MdN
エムディエヌコーポレーション

プロになったら、最初に選ぶ本!
制作現場ならではの使い方が全部わかる。

↓
サンプルが
ダウンロード
できます!

初心者からちゃんとしたプロになる Adobe XD基礎入門

相原典佳、沖良矢、濱野将(著) ● 2021.9.22発売 ● 288ページ ● 2,970円
エムディエヌコーポレーション刊





1

Figmaとは

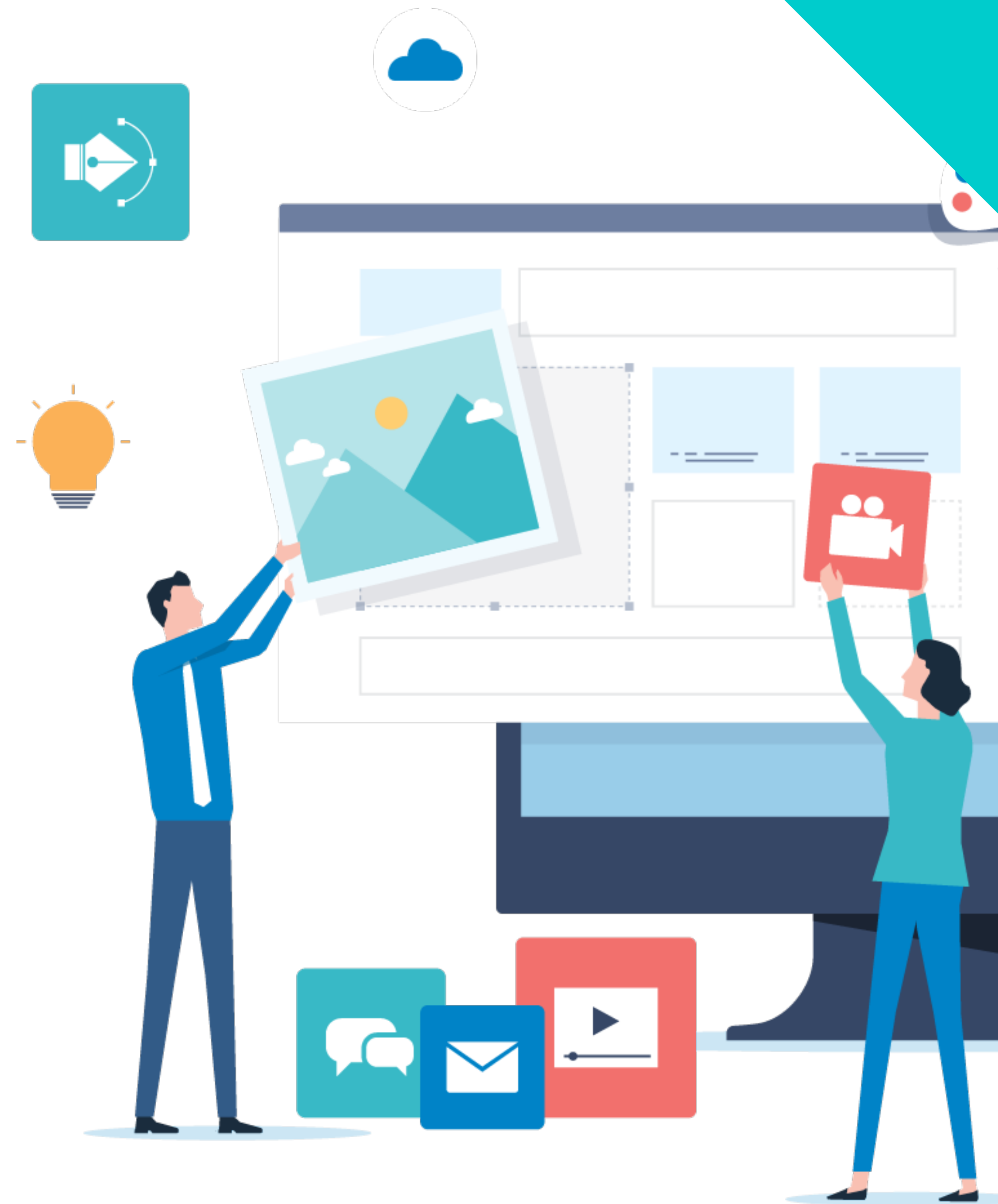
What's Figma ?

Figma is 何?

- オールインワンデザインプラットフォーム (公式)
- ベクター画像エディタおよびプロトタイピングツール (Wikipedia)
- デザインツール (Udemy)
- UI/UXデザインツール (ics.media)

ざっくり言うと……

オンスクリーンメディアのための 統合デザインツール



オンスクリーンメディアの最終成果物

- ウェブサイト／アプリ
- モバイル／デスクトップアプリ
- デジタルサイネージ
- アセット (アイコン、ソーシャルメディア用画像、バーチャル背景、ライブ配信画面)
- ドキュメント (プレゼンテーションスライド、マニュアル、レポート)

統合デザインツールとしての機能

- ワイヤーフレーム
- プロトタイピング
- デザインキャンブ (ビジュアルデザイン、スタイリング)
- デザインシステム
- 共有

77%

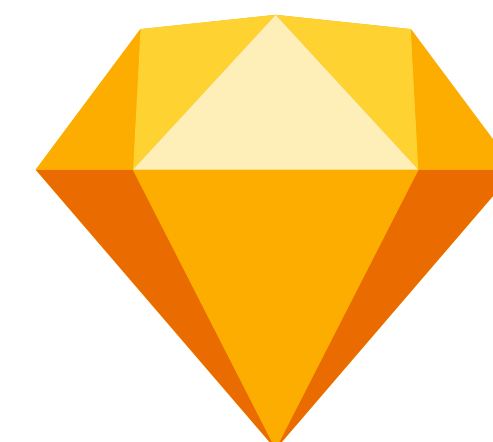


Figmaを利用しているUIデザイナー

特化型

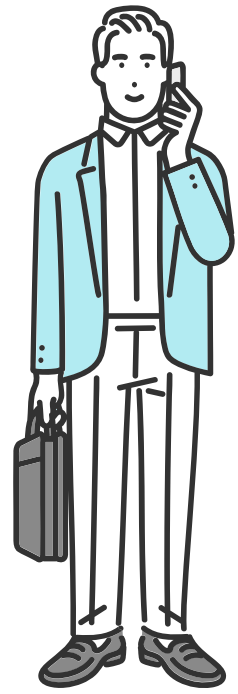


共創型



特化型デザインツールとの違い

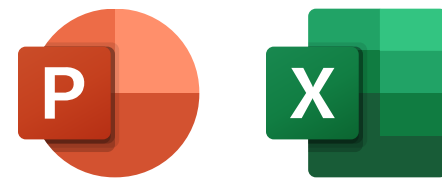
- ブラウザ／クラウドベースのためPC、ファイルから解放される。
- 共同編集機能で誰でもいつでもデザインできる。
- 共有機能で誰でもいつでもデザインに参加できる。
- 効率的で一貫性を保つ機能により爆速でデザインできる。
- エンジニアとの共同作業をサポートしてくれる。



設計

デザイン

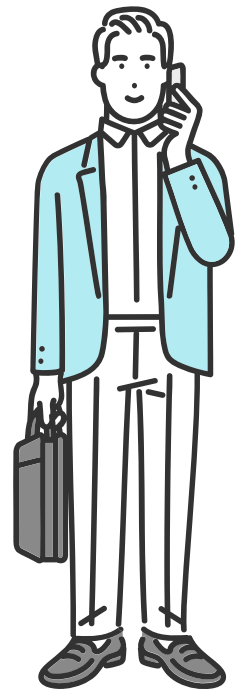
実装



想定よりも使いづらいので
思い切って設計変更!

デザイン時の考慮漏れで
必要なページ・パーツを追加作成!

レスポンシブウェブデザインの登場による、
従来ワークフローの限界



設計

デザイン

実装

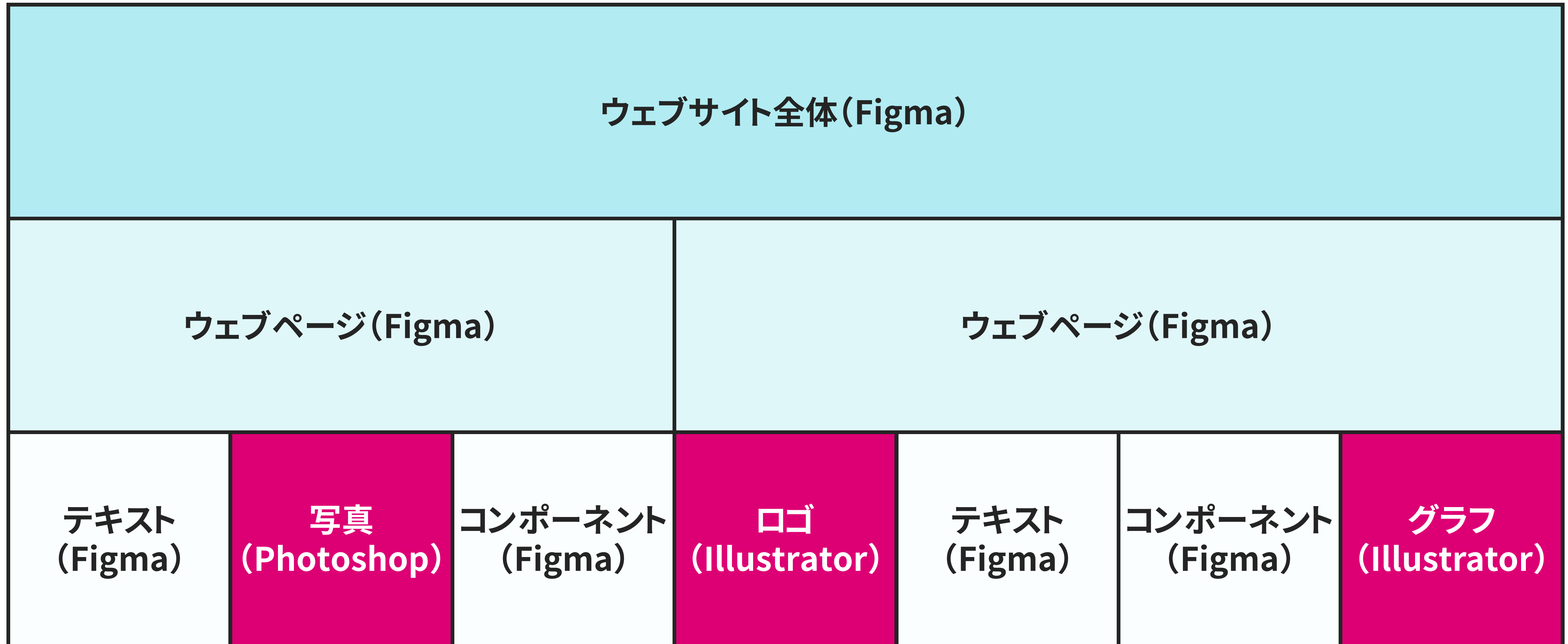


プロトタイプ機能で
事前に使い勝手を検証!

追加や変更には強いデザインだから
仕様が変わってもへっちゃら!

Figmaを始めとする**共創型デザインツール**の台頭

特化型と共創型は組み合わせで使う



Figmaは●●ではない

- Figmaはノーコードツールではない
 - 最終的にウェブページにするにはコーディングが必要
- Figmaはグラフィックデザインツールではない
 - CMYKには対応していないので印刷物は作れない
- Figmaは日本語対応ではない
 - 現状は英語版のみ。近い将来、日本語版をリリース予定



2

基本的な使い方

Basic usage

Figmaを始めよう

1. アカウントを作成する

2. ログインする

---- ブラウザで使うなら、以上で終わり! ----

3. デスクトップアプリケーションをインストールする

4. Figmaへようこそ!

シーンごとの主要機能

ワイヤーフレーム

Frame, Page

Vector Network

Component

Library

Plugin

Version History

プロトタイプ

Interactions

Smart Animate

Dynamic Overlay

Mobile-viewing

デザイン

Styles

Auto Layout

Component Properties

Variants

Multiplayer Editing

Figma Mirror

共有

Share

Comment

Conversation

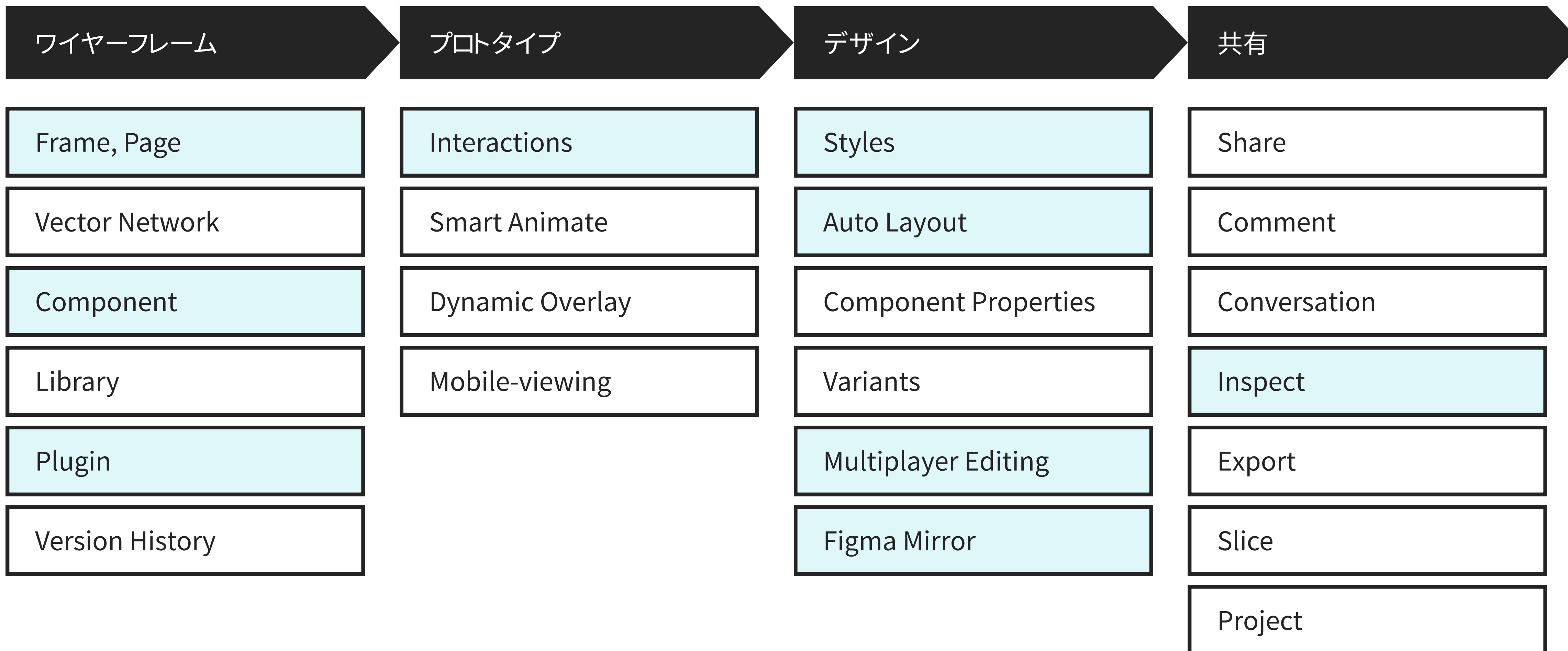
Inspect

Export

Slice

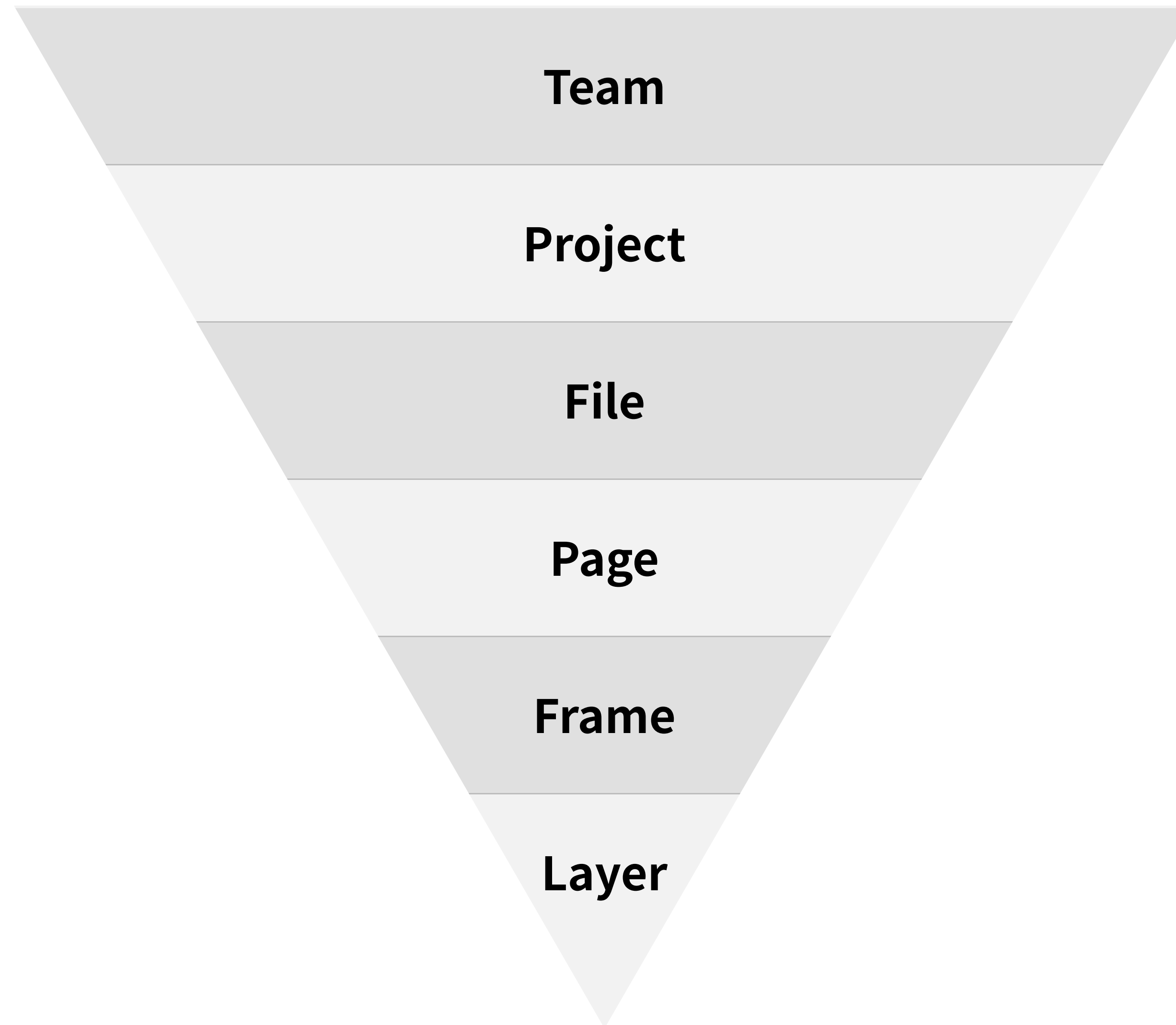
Project

シーンごとの主要機能



機能紹介デモ

Figmaにおける階層構造





3

補足情報

Supplemental information

料金プラン

	Starter	Professional	Organization
料金(年払いの場合)	無料	Editor 1名につき\$12/月	Editor 1名につき\$45/月
ファイル数	3ファイルまで	無制限	無制限
バージョン履歴	30日間	無制限	無制限
チームライブラリー	-	○	○
プロトタイプ共有	-	○	○
音声通話	-	○	○
ブランチ、マージ	-	-	○
フォント共有	-	-	○

書籍『Figma for UIデザイン』



国内初のFigmaの書籍が発売!

当面は電子書籍のみ、紙の書籍は年内発売予定とのこと。

著 者：沢田 俊介

出版社：翔泳社

発売日：2022年6月10日(金)

価 格：2,750円

ショートカット チートシート

同書の著者、沢田さんによる
ショートカット一覧が無料公開
されています。

Figma ショートカット

v 1.0

Twitter: @shunwitter
© 2022 Shunsuke Sawada

クイックアクション	Mac	Windows
ツール		
Moveツール	V	V
Frameツール	F	F
Penツール	P	P
Pencilツール	Shift P	Shift P
Textツール	T	T
Rectangleツール	R	R
Ellipseツール	O	O
Lineツール	L	L
Arrowツール	Shift L	Shift L
コメントを追加	C	C
カラーを抽出	Control C	I
Sliceツール	S	S

ビュー	Mac	Windows
ツールバーとパネルを表示/非表示	⌘ Y	Ctrl Y
マルチカーソルを表示/非表示	⌘ Option V	Ctrl Alt V
ルーラーを表示/非表示	Shift R	Shift R
アウトラインを表示/非表示	⌘ Y	Ctrl Shift 3
ピクセルプレビュー	Control P	Ctrl Alt Y
グリッドを表示/非表示	Control G	Ctrl Shift 4
ピクセルグリッドを表示/非表示	⌘ `	Ctrl `
左パネル [Layers] タブを選択	Option 1	Alt 1
左パネル [Assets] タブを選択	Option 2	Alt 2
右パネル [Design] タブを選択	Option 8	Alt 8
右パネル [Prototype] タブを選択	Option 9	Alt 9
右パネル [Inspect] タブを選択	Option 0	Alt 0

ズーム	Mac	Windows
キャンバスを移動	Space drag	Space drag
ズームイン	⌘ +	Ctrl +
ズームアウト	⌘ -	Ctrl -
ズームを100%に設定	⌘ 0	Ctrl 0
全体を表示するようにズーム	Shift 1	Shift 1
選択中のオブジェクトにズーム	Shift 2	Shift 2

テキスト	Mac	Windows
前のFrameにズーム	Shift N	Shift N
次のFrameにズーム	N	N
前のページに切り替え	Page Up / Fn ↑	Page Up
次のページに切り替え	Page Down / Fn ↓	Page Down
前のFrameを選択	Home / Fn ←	Home
次のFrameを選択	End / Fn →	End

シェイプ	Mac	Windows
Paintツール	バスの編集モードで B	B
Bendツール	バスの編集モードで ⌘	
Fillを削除	Option /	Alt /
Strokeを削除	Shift /	Shift /
FillとStrokeのカラーを入れ替え	Shift X	Shift X
テキストとバスをアウトライン化	⌘ Shift O	Ctrl Shift O
バスを完全に結合	⌘ E	Ctrl E
バスを連結	ポイントを選択してから ⌘ J	Ctrl J
バスを滑らかに連結	ポイントを選択してから ⌘ Shift J	
バスを分割せずにポイントを削除	ポイントを選択してから Shift Delete	Shift Backspace

複製	⌘ D	Ctrl D
レイヤー名を変更	⌘ R	Ctrl R

Twitter: @shunwitter
© 2022 Shunsuke Sawada

<https://twitter.com/shunwitter/status/1533285229431238656>

公式コミュニティ



日本ユーザーのためのFigma公式コミュニティ「Friends of Figma Tokyo (JP)」がDiscordで運営されています。

情報共有や質問、作ったものの自慢など、他ユーザーとのコミュニケーションに役立ちます。

<https://discord.gg/D62JSvtDW7>



まとめ

Conclusion

なぜ私はFigmaを選ぶのか

- オンスクリーンメディアへの最適化
- 共同編集、共有機能を始めたデザインオープンソース化
- ブラウザ、クラウドベースによるプラットフォームフリー



常に作り手と向き合い続けている
Figmaへの**信頼**



ありがとうございました

合同会社世路庵 沖良矢 @448jp