



# ジョジョの 奇妙な冒険 THE HEAVEN Eyes of Heaven

©荒木飛呂彦/集英社・ジョジョの奇妙な冒険製作委員会  
©荒木飛呂彦&LUCKY LAND COMMUNICATIONS/集英社・ジョジョの奇妙な冒険SC製作委員会  
©LUCKY LAND COMMUNICATIONS/集英社  
©2015 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.





ごあいさつ

このたびは、株式会社バンダイナムコエンターテインメントの  
PlayStation®3専用ソフトウェア「ジョジョの奇妙な冒険 アイスオブヘブン」を  
お買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前によくお読みいただき、  
正しい使用方法でお遊びください。

# CONTENTS

- |                       |                     |
|-----------------------|---------------------|
| ★ 操作方法 ..... ➡ 2      | ★ フリーバトル ..... ➡ 17 |
| ★ ゲームの始め方 ..... ➡ 3   | ★ ネットワーク ..... ➡ 18 |
| ★ モードセレクト ..... ➡ 4   | ★ カスタマイズ ..... ➡ 20 |
| ★ バトルシステム ..... ➡ 5   | ★ ギャラリー ..... ➡ 21  |
| ★ リザルト ..... ➡ 7      | ★ ショップ ..... ➡ 21   |
| ★ バトルステージ ..... ➡ 8   | ★ ジョジョ辞典 ..... ➡ 22 |
| ★ バトルアクション ..... ➡ 10 | ★ オプション ..... ➡ 22  |
| ★ ストーリーモード ..... ➡ 14 | ★ キャラクター ..... ➡ 23 |

本マニュアルおよびソフトウェアの収録内容は、アップデートやお買い上げの時期などにより、追加、変更されることがあります。



# 操作方法

## ワイヤレスコントローラ(DUALSHOCK®3)



## バトル中の操作

左スティック	キャラクターの移動
右スティック	ロックオン対象の切り替え、ロックオフ時のカメラ移動
□ボタン	通常攻撃
△ボタン	強攻撃(ふっ飛ばし攻撃/崩し攻撃/空中強攻撃)
○ボタン	ステップ
×ボタン	ジャンプ
R1 ボタン	スタイルアクション
R2 ボタン	ガード
R3 ボタン	ロックオン/ロックオン解除
L1 ボタン	スキルボード
L2 ボタン	ホーミングダッシュ
SELECTボタン	デュアルコンボ発動
STARTボタン	ポーズメニュー開閉



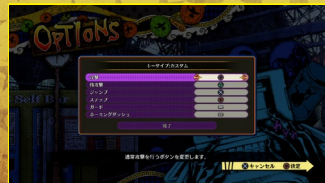
## メニューでの操作

方向キー	項目の選択 / カーソルの移動
○ボタン	決定 / メッセージ送り
×ボタン	キャンセル / 戻る
L1 ボタン / R1 ボタン	ページの切り替え

## POINT

### バトルボタン設定

上記のバトル中の操作方法は、初期状態の設定「キータイプ:コンフィグA」です。ポーズメニュー(→P.6)やオプション(→P.22)のバトルボタン設定で、他のボタン配置設定の「キータイプ:コンフィグB」と「キータイプ:カスタム」を選ぶことができます。「キータイプ:カスタム」では、自由にボタン配置を設定することができます。





## ゲームの始め方

### データインストール

本ゲームをお楽しみいただくためには、ディスク版はゲームデータを本体ストレージにインストールする必要があります。ゲームデータをインストールしていない状態では、ゲームをプレイできません。インストールには、本体ストレージに2900MB以上の空き容量が必要です。本体ストレージにインストールされるのは、ゲームに必要なデータの一部です。プレイの際には本ゲームのディスクも必要になるのでご注意ください。

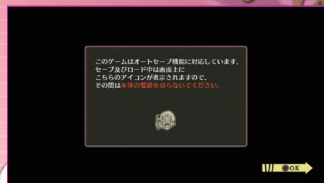
### トロフィー

ゲーム中、特定の条件を満たすとトロフィーを獲得できます。獲得時には音が鳴り、お知らせメッセージが表示されます。トロフィー機能には、本体ストレージに7300KB以上の空き容量が必要です。獲得したトロフィーは、PSボタンを押して表示される「XMB™(クロスメディアバー)」にある「トロフィーコレクション」で確認できます。

※トロフィー機能についての最新情報は、PlayStation®3の「ユーザーズガイド」(<http://manuals.playstation.net/document/jp/ps3/current/>)を参照して下さい。

### セーブデータ

本ゲームは、オートセーブに対応しています。ゲーム開始時にセーブデータを作成すると、以降はバトルの終了時などに自動でセーブデータが上書き保存されていきます。セーブデータの作成には、本体ストレージに2800KB以上の空き容量が必要です。



### PlayStation™Networkサインイン

ゲーム起動時、PlayStation™Networkにサインインしていると自動で更新データの確認を行います。また、ネットワークを通じて他のプレイヤーと対戦することができる「ネットワーク」(→P.18)で遊べるようになります。

### タイトルメニュー



タイトル画面でボタンを押すと、遊ぶモードを選ぶ「モードセレクト」(→P.4)に進みます。



# モードセレクト

## ★ ストーリー

「ジョジョの奇妙な冒険 アイスオブヘブン」の物語を楽しむモードです。ストーリーを進めていくことで、ギャラリーで鑑賞できる項目が追加されたり、他のモードにさまざまな影響が出ます。



## ★ フリーバトル

自由にバトルのルールを設定し、COMと対戦を行うことができます。また、COM同士のバトルを観戦することもできます。



## ★ ネットワーク

ネットワークに接続し、他のプレイヤーと対戦することができます。



## ★ カスタマイズ

ストーリーなどで入手した要素を使い、キャラクターのカスタマイズやプレイヤーカードの編集などが行えます。



## ★ ギャラリー

モデルビューアーやデモビューアーなど、ゲーム中に獲得したさまざまな要素を鑑賞することができます。



## ★ ショップ

バトルで手に入るジョジョポイント(JP)を使い、キャラクターに設定できるスペシャルコスチュームや、バトル前に設定可能なサポートアイテムなどを購入できます。

## ★ ジョジョ辞典

ストーリーモードの進行によって開示した、ゲーム中に登場するキャラクターやキーワードなどの情報を調べることができます。

## ★ オプション

ゲームの各種設定を変更することができます。



## バトル中の画面の見方



★ スキルボード

操作キャラクターのスキルボードです。使用可能なスキルは明るく、現在使用できないスキルは暗く表示されています。ボタンアイコンのゲージが最大になると、スキル名が明るく表示され使用可能になります。

★ バトルカウント

バトルの制限時間です。0になるとタイムアップとなります。

★ 操作キャラクターの体力ゲージとスタミナゲージ

上の水色のゲージが体力ゲージ、下の黄色のゲージがスタミナゲージです。体力ゲージは、敵から攻撃を受けると減少します。体力ゲージがなくなるとDOWNとなり、ゲージ右のハートアイコンが1つ減ります。ハートアイコンが0になると、再起不能となってしまいます。スタミナゲージは、ジャンプやステップ、ダッシュなどのアクションを使用すると消耗します。減ったスタミナゲージは、通常の移動中やダウン中などに回復します。何も操作していない状態だと、スタミナゲージの回復が速くなります。

★ デュアルヒートゲージ

操作キャラクターとパートナーが敵を攻撃したり、敵から攻撃を受けると溜まっていくゲージです。メモリ1つ分溜まるごとに、デュアルコンボやデュアルヒート攻撃の発動回数が増えています。

★ パートナーの体力ゲージ

パートナーの体力ゲージです。0になると、パートナーが再起不能になります。

★ 相手チームのキャラクター名

対戦相手のキャラクター名です。

## バトルの勝敗条件

バトルの勝敗条件は、ストーリーモード(→P.14)、フリーバトル(→P.17)、ネットワーク(→P.18)でそれぞれ異なります。

### ● ストーリーモードの勝敗条件

ストーリーモードのバトルの勝敗条件は、バトルによって異なります。そのバトルがどのような勝敗条件になっているかはバトル前に表示されるバトル詳細(→P.14)で確認できるので、あらかじめ把握してからバトルに挑みましょう。

### ● フリーバトルの勝敗条件

フリーバトルは、相手チームのキャラクターの体力を両方とも0にすると勝利となります。逆に、操作キャラクターの体力を0にされてしまうと敗北となります。

### ● ネットワークの勝敗条件

ネットワークのオンラインバトルでの勝敗条件は、プレイしているマッチによって異なります。プレイヤーマッチのシングルスプレーイ(VS 1USER)とランクマッチでは、相手プレイヤーが操作するキャラクターの体力を0にすると勝利です。逆に、自分が操作するキャラクターの体力が0になると敗北となります。プレイヤーマッチのダブルスプレーイ(VS 2USER)では、相手チームのキャラクター両方の体力を0にすると勝利となり、自分が所属するチームのキャラクター両方の体力が0にされてしまうと敗北となります。

## POINT タイムアップ

決着がつかない状態でバトルの制限時間が0になると、その時点で再起不能になっていないキャラクターの人数に関係なく、残り体力の合計を比較し、多いチームが勝利となります。







## パートナーについて

パートナーは、COMとしてプレイヤーと一緒に敵と戦ってくれる味方キャラクターです。どんな戦い方をするかは、キャラクターによって異なります。



## POINT

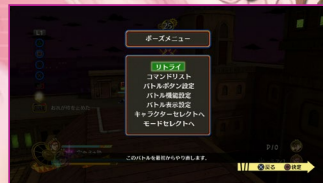
### 受け継がれる意志

パートナーが再起不能になると、受け継がれる意志が発動します。パートナーの意志を受け継ぎ、操作キャラクターの能力が上昇し、紫色の特殊体力ゲージが追加されます。敵から攻撃を受け、追加された紫色の特殊体力ゲージがなくなると受け継がれる意志の効果は終了します。パートナーが再起不能になるまでに、デュアルヒートアタックを一回以上使用可能だった場合、受け継がれる意志の効果は切れた後に、L1ボタンとR1ボタンを同時押すことで、再度、受け継がれる意志を使用することができます。



## ポーズメニュー

バトル中にSTARTボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。ポーズメニューの内容は、プレイ中のモードによって異なります。(ネットワークのバトルは対象外です。)

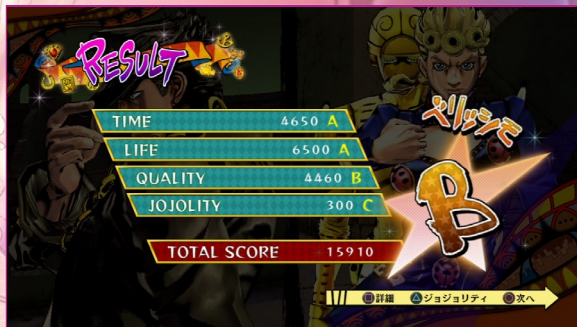


バトル詳細確認	プレイ中のバトルの詳細情報を確認できます。
リトライ	プレイ中のバトルを最初からやり直します。
コマンドリスト	操作しているキャラクターのコマンドリストを確認できます。
バトルボタン設定	バトル中のボタン配置を設定できます。
バトル機能設定	バトル中のカメラの操作方法・ イーजीビートON/OFFの設定ができます。
バトル表示設定	バトル表示物の表示／非表示を設定できます。
キャラクターセレクトへ	バトルを中断し、キャラクターセレクトに戻ります。
探索パートへ	バトルを中断し、ひとつ前の探索パートに戻ります。
モードセレクトへ	バトルを中断し、モードセレクトに戻ります。



# リザルト

バトルが終了すると、リザルトが表示されます。勝利した場合、バトル終了時の残り体力や残りタイム、バトル中に行ったアクションなどが判定され、総合評価が表示されます。フリーバトルやネットワークやストーリー等で、「ジョジョリティ」を達成していると、「JOJOLITY」という項目が追加されその内容によってSCOREにボーナスが付加されます。



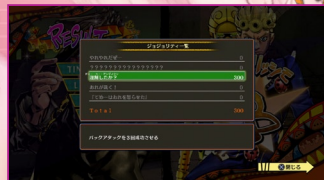
## リザルト評価項目

TIME	バトルの所要時間です。所要時間が短いほど評価が高くなります。
LIFE	バトル終了時の操作キャラクターの残り体力です。多いほど評価が高くなります。
QUALITY	バトル中に行ったバックアタックやコンボブレイク、コンボのヒット数などが集計され、評価されます。
JOJOLITY	キャラクターごとに設定された条件を達成すると評価が高くなります。
TOTAL SCORE	TIME、LIFE、JOJOLITY、QUALITYが集計され、算出された総合評価です。



## ジョジョリティ

バトル中、特定のアクションを行うと、ジョジョリティを達成できます。リザルト時、達成したジョジョリティごとにジョジョポイントが入ります。ジョジョリティはキャラクターごとにさまざまな種類があり、リザルト中に△ボタンを押すと、そのバトルで達成したジョジョリティの種類を確認することができます。



## POINT

### ジョジョリティを達成できる行動の一例

特定のスキルを指定回数ヒットさせる、指定ヒット数だけコンボをヒットさせる、デュアルヒートアタックで相手にトドメをさす、ステージギミックを指定回数使用する、バックアタックを指定回数成功させる、など。



## バトルステージ

バトルステージには、それぞれさまざまなギミックが設置されています。ギミックにはどのステージにもある汎用ギミックや、特定のキャラクターのみが活用できる専用ギミック、特定のステージのみに用意されているステージ固有ギミックがあります。



### ★ 汎用ギミック

汎用ギミックは、どのステージにも設置されているギミックです。キャラクターによって、そのギミックを投げられたり、破壊できたり、トラップ化してバトルを有利に進められたりします。また、特定のギミックからは、中からバトルアイテムを獲得できます。



#### つかむ

ギミックを持ち上げ、操作キャラクターが向いている方向に投げます。敵をロックオンしている場合、そのロックオンしているキャラクターに向かって投げられます。

#### 破壊する

ギミックを攻撃し、破壊します。壊すことでデュアルヒートゲージを溜めることができます。

#### 罠を仕掛ける

スタイルが波紋使いのキャラクターや、特定のスタンドを持つキャラクターは、ギミックをトラップ化することができます。トラップ化したギミックに近づいた敵を攻撃したり、拘束して一定時間身動きできなくすることが可能です。

### ★ キャラクター専用ギミック

ギミックの中には、特定のキャラクターのみが使用できるものがあります。特定のキャラクターで近づいたときのみ専用の使用アイコンが表示され、他のキャラクターの場合は「つかむ」や「破壊する」などの汎用使用アイコンが表示されます。

★ キャラクター専用ギミックの一例 ☆ ジョセフ：ジョセフボックス デイオ：壁のほり など

#### バイク

ジョセフ・ジョースター、東方仗助、虹村億泰、岸辺露伴の4人は、バイクに乗ってステージ内を通常よりも早く移動できるようになります。



#### アンカーポイント

能力を使い、アンカーポイントへ素早く移動できます。







## ステージ固有ギミック

ステージ固有ギミックは、そのステージのみに設置されているギミックです。常に効果が出ているものや、特定のタイミングで効果が発動するものがあります。

### ステージ固有ギミックの例

#### 針山

エア・サブレナ島のギミックです。針山のエリアに入ると、継続してダメージを受けてしまいます。また、敵の攻撃で吹き飛ばされてこのエリアに入ると、大ダメージを受けます。スタイルが吸血鬼、流法のキャラクターはダメージを受けません。また、スタイルが波紋使いのキャラクターは、波紋をまとった状態だと、針山のエリアに入ってもダメージを受けません。ただし、吹き飛ばされて入るとダメージを受けてしまいます。



#### ベッシのビーチ・ボーイ

ネアポリス駅のギミックです。ステージ内に出現したプロシュートを撃退すると、ステージ東側の電車内にベッシが出現します。彼に近づくと、ビーチ・ボーイで捕らえられてしまい、一定時間身動きできなくなります。



#### グェスのゲグー・ドールズ

G.D.st刑務所のギミックです。ステージ内に設置されている100\$紙幣を集め、グェスに200\$を渡すと、ゲグー・ドールズで敵キャラクターを小さくして弱体化させることができます。



## バトルアイテム

ステージ内には、中にバトルアイテムが入っている汎用アイテムボックスが配置されています。このボックスを壊すことで、バトルアイテムを獲得できます。バトルアイテムの種類は以下のとおりです。



金のSBRトロフィー

デュアルヒートアタックの使用回数が1回増えます。



銀のSBRトロフィー

デュアルコンボの使用回数が1回増えます。



ボクシンググローブ

一定時間攻撃力がアップします。



ナイフが刺さった雑誌

一定時間防御力がアップします。



アイスクリーム

すべてのスキル・スタイルアクションのクールタイムが回復します。



# バトルアクション



## 移動・ステップ

左スティックを倒した方向にキャラクターが移動します。○ボタンを押すと、左スティックを倒した方向にステップします。

□ボタンでの通常攻撃中に左スティックを押しつつ○ボタンを押すと、攻撃をキャンセルしてステップする、ステップキャンセルを行ないません。



## ジャンプ

×ボタンを押すと、キャラクターがジャンプします。高い位置などに飛び乗ることができます。



## ホーミングダッシュ

L2ボタンを押すと、ダッシュを行います。敵をロックオンした状態でダッシュすると、敵を追いかけるホーミングダッシュになります。L2をボタン押しっぱなしにするとスタミナゲージを追加消費してダッシュを継続できます。ホーミングダッシュ中に□ボタンで追加攻撃を使用できます。



## ガード

R2ボタンを押すと、ガードして敵の攻撃を防ぐことができます。R2ボタンを押し続けている間ガードし続けますが、攻撃を受け過ぎるとガードブレイクとなって一定時間無防備な状態になってしまいます。



## 受け身

敵の攻撃などで吹き飛ばされた際、着地するタイミングで×ボタンを押すと受け身を取って素早く立ち上がることができます。(場合によっては受け身が出来ない状況もございます。)







## 通常攻撃

□入力で通常攻撃を行い、連続して押すとコンボ攻撃になります。コンボを続けていくとイージービートが発生し、コンボの最後に自動でスキルが発動します。コンボの途中に△でコンボフィニッシュになります。コンボ構成はキャラクターによって異なります。



## 強攻撃(ふっ飛ばし攻撃/崩し攻撃/空中強攻撃)

△を短く押すとふっ飛ばし攻撃、長く押すとガード不能の崩し攻撃になります。空中では空中強攻撃になります。



★ 特定のキャラクターは強攻撃の内容が異なる場合がございます。★

△を短く押すと浮かせ攻撃：フーゴ  
△を長く押すとガード不能の吹き飛ばし攻撃：ホルナレフ

## POINT

### イージービート

オプション(→P.22)のバトル機能設定でイージービートONにしていると、コンボを続けていくとイージービートが発生し、コンボの最後に自動でスキルが発動します。(イージービートは初期状態ではONになっております。)



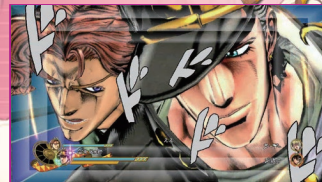
## スキル

L1ボタンを押しながら□ボタン、△ボタン、×ボタン、○ボタンのいずれかを押すと、使用キャラクターのスキルを放つことができます。どのキャラクターがどんなスキルを使えるのかは、P.23からのキャラクターページを確認してください。



## デュアルヒートアタック (DHA)

デュアルヒートアタックの使用回数が1回以上ある状態でL1ボタンとR1ボタンを同時押しすると、強力なDHAを使用することができます。





## ★ プッツンバースト

プッツンバーストアイコンが最大まで溜まっている状態でL2ボタンとR2ボタンを同時押すか、L2ボタンを押しながらR2ボタンを押すと、周囲の敵を吹き飛ばすプッツンバーストが発動します。これは攻撃を受けている中でも使用でき、連続攻撃で追い詰められたときに緊急避難として活用できます。なお、使用するとプッツンバーストアイコンをすべて消費します。



## ★ プッツンキャンセル

プッツンキャンセルアイコンが1つ以上溜まっている状態で、連続攻撃やスキルなどの使用中にL2ボタンとR2ボタンを同時押しすると、アクションを強制中断して素早く他の行動を行えるプッツンキャンセルが発動します。使用時にはプッツンキャンセルアイコンを1つ消費します。



## POINT プッツンバーストアイコンとプッツンキャンセルアイコン

操作キャラクターの体力ゲージの左側には、プッツンバーストアイコンとプッツンキャンセルアイコンが表示されています。プッツンバーストアイコンは1つまで、プッツンキャンセルアイコンは2つまで溜めることができます。バトル開始時はいずれも最大まで溜まっています。消費後は、操作キャラクターが敵を攻撃したり、敵から攻撃を受けると溜まっています。



プッツンバーストアイコン

プッツンキャンセルアイコン

## ★ デュアルコンボ

デュアルコンボ回数が1回以上溜まっているときにSELECTボタンを押すと、デュアルコンボの発動準備状態になります。このときにパートナーもSELECTボタンを押して準備状態に入ると、デュアルコンボ演出が表示され、デュアルコンボが発動します。デュアルコンボの発動中は、一時的に各攻撃の威力がアップし、連続攻撃を使いやすくなります。



## ★ デュアルコンボフィニッシュ

デュアルコンボ発動中に敵へ攻撃をヒットさせてデュアルコンボゲージを最大まで溜めると、デュアルコンボフィニッシュが発生します。発生するスキルは、デュアルコンボゲージを最大にしたキャラクターのものになります。また、デュアルコンボフィニッシュが発生すると、使用キャラクターとパートナーの体力ゲージが回復します。





## キャラクターのスタイル

各キャラクターは、それぞれスタイルで分類されています。そのスタイルによって、R1ボタンを押したときに行うスタイルアクションが異なっています。それぞれのスタイルの特徴を解説します。



### 波紋使い

スタイルアクションで波紋を練り、波紋ゲージを溜められるスタイルです。波紋ゲージが溜まっている状態でスキルを使うと、通常よりも威力がアップします。また、波紋を使ったさまざまな効果を得られるようになります。

#### 波紋使いのキャラクター

ジョナサン・ジョースター、ウィル・A・ツェベリ、ジョセフ・ジョースター、シーザー・アントニオ・ツェベリ、リサリサ、老ジョセフ・ジョースター

### 食屍鬼街

オウガーストリート

スタイルアクションで2人の仲間を呼び出し、共に戦うスタイルです。呼び出された仲間は、敵に倒されるか、一定時間が経過するまで、自分の周囲で戦い続けてくれます。

#### オウガーストリート 食屍鬼街のキャラクター

ロバート・E・O・スピードワゴン

### 吸血鬼

吸血効果のあるスキルを持っているスタイルです。吸血効果のあるスキルをヒットさせると、自分の体力ゲージを回復し、一時的に能力をパワーアップさせることができます。ただし、波紋使いの波紋ゲージを使ったスキルを受けると、他のキャラクターよりも大きなダメージを受けてしまいます。

#### 吸血鬼のキャラクター

ディオ・ブランドー、DIO、ヴァニラ・アイス

### ゲルマン民族の最高知能の結晶

スタイルアクションで装備をチェンジし、モードを切り替えられるスタイルです。2種類のモードの切り替えでさまざまな戦い方が可能になります。

#### ゲルマン民族の最高知能の結晶のキャラクター

ルトル・フォン・シュトロハイム

### 流法

モード

スタイルアクションで一時的にすべての攻撃の威力をアップさせられるスタイルです。ただし、波紋使いの波紋ゲージを使ったスキルを受けると、他のキャラクターよりも大きなダメージを受けてしまいます。

#### モード 流法のキャラクター

ワムウ、エシディシ、カース

### スタンド使い

スタンドを使用して戦うキャラクターのスタイルです。スタイルアクションでそのキャラクターが持つスタンドの特殊能力を発動させることができます。

#### スタンド使いのキャラクター

空条承太郎、東方仗助、ジョルノ・ジョバァーナ、空条徐倫、ジョニィ・ジョースター、東方定助 など

### 騎乗

スキルで愛馬を呼び出し、騎乗することができるスタイルです。騎乗中は移動スピード上昇や、攻撃とスキルの威力がアップする効果を得ることができます。ただし、騎乗中にダメージを受けることで馬が逃げ、落馬することがあります。

#### 騎乗のキャラクター

ジョニィ・ジョースター、ジャイロ・ツェベリ、ディエゴ・ブランドー、並行世界から来たディエゴ

### 回転

スタイルアクションで回転ゲージを溜め、ゲージを最大にすることで、黄金回転モードとなって対応するスキルの性能を上げられるスタイルです。

#### 回転のキャラクター

ジャイロ・ツェベリ



# ストーリーモード

「ジョジョの奇妙な冒険 アイズオブヘブン」の物語を楽しめるモードです。「初めから」を選ぶと物語の最初から、「続きから」を選ぶと物語を前回進めたところから再開します。なお、途中までプレイしたデータがある状態で「初めから」をプレイすると、以前のデータは上書きされてしまいます。



## ★ バトルの準備

ストーリーモードでは、バトル詳細画面でバトルの準備を整えることができます。ここで操作キャラクターとパートナーを設定したり、そのバトルでの勝敗条件や対戦相手などを確認することができます。

### ● バトル詳細画面の見方



★ バトルステージ名	バトルの舞台となるステージの名前です。
★ 味方チーム	使用キャラクターとパートナーの名前、現在のレベルが表示されます。
★ 敵チーム	対戦相手キャラクターの名前とレベルが表示されます。
★ 勝利条件	バトルの勝利条件です。
★ 敗北条件	バトルの敗北条件です。
★ 特殊条件	特定のアクションが制限されたり、体力ゲージが少ない状態でバトルがスタートしたりと、そのバトル特有の特殊条件です。

## ★ バトルボーナス

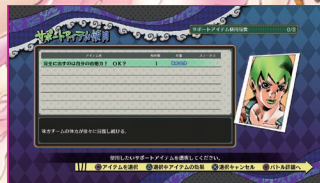
ストーリーモードのバトルには、それぞれ3種類のバトルボーナスが設定されています。ボーナスの獲得条件や得られるアイテムは、バトル詳細画面でR1ボタンを押すと確認できます。



クリアボーナス	バトルをクリアすると得られるボーナスです。JP(ジョジョポイント)や、カスタマイズ(→P.20)で使用できるアイテムなどを獲得できます。
ランクボーナス	リザルト時、指定されたランクを得ることで獲得できるボーナスです。スペシャルコスチュームや追加カラー、名言などが得られます。
EXボーナス	バトル中、指定された条件を達成すると得られるボーナスです。デュアルコンボポーズや勝利ポーズなどが獲得できます。

## ★ サポートアイテムの使用

ストーリーモードのバトルでは、ショップ(→P.21)で購入したサポートアイテムを使用することができます。バトル詳細画面で□ボタンを押すと、使用するアイテムを最大で3つまで選ぶことができます。なお、1度使ったアイテムは、バトルの勝敗に関わらずバトル終了時になくなります。







## 使用キャラクター選択

バトル詳細画面で△ボタンを押すと、操作キャラクターとパートナーを使用可能なキャラクターから選ぶことができます。ただし、特定のキャラクターしか選べないバトルもあります。



## キャラクターの成長

ストーリーモードのバトルでは、バトル終了時に経験値が得られます。経験値が一定以上まで溜まるとレベルアップし、キャラクターの能力が上昇します。



## POINT バトルで使用していないキャラクターも経験値を得る

使用可能なキャラクターで、使用キャラクターやパートナーに選択していないキャラクターも、バトル終了時に経験値を得ることができます。



## アビリティツリー

各キャラクターには、それぞれ固有のアビリティツリーがあります。レベルアップ時に得られるアビリティポイントでアビリティを解放し、さまざまな効果を得ることができます。アビリティツリーは、解放したアビリティとラインがつながっているアビリティから順番に解放できるようになります。



開放可能なアビリティ



まだ開放可能できないアビリティ



## POINT オススメ習得

アビリティツリー画面で□ボタンを押すと、現在所持しているアビリティポイントの範囲内で優先的に取っておきたいアビリティを自動でピックアップしてくれます。ピックアップされたアビリティの一覧画面で○ボタンを押すと、そのアビリティを習得します。







## 探索パート

探索パートは、ステージ内を自由に動き回り、次の世界へ進むための"聖なる遺体"を探し出すパートです。ステージ内に隠されたサポートアイテムや、ジョジョポイントなどを手に入れることもできます。



### 探索中のスタイルアクション

探索パート中は、使用キャラクターを自由に変更することができます。キャラクターごとに探索用のスタイルアクションがあり、そのスタイルアクションを使うことで、隠されたアイテムを見つけ出すことができます。



スタイルアクションタイプ	スタイルアクションの効果
破壊	ギミックを破壊し、隠されたアイテムを発見できます。
移動	ステージ内にあるアンカーポイントへ移動します。
確保	逃げる相手の動きを封じられます。
高速移動	通常よりも素早く移動できます。
特殊	そのスタイルアクションだけの特別な効果が発動します。



## 特殊バトル

ストーリーモードでは、通常のバトル以外に、特殊バトルが発生することがあります。特殊バトルでは大量の敵キャラクターと戦うことになります。バトルの勝敗条件は、特殊バトルの種類によって異なります。



### 特殊バトルの種類

種類	勝利条件	敗北条件
指定数撃破バトル	出現する敵を指定された数撃破するバトルです。指定数倒した時点でバトルクリアとなります。	使用キャラクターの体力ゲージが0になる。
指定敵撃破バトル	指定された敵を撃破するバトルです。指定された敵を倒せば、他に敵が残っていてもクリアとなります。	使用キャラクターの体力ゲージが0になる。
制限時間バトル	制限時間内に出現した敵をすべて倒すバトルです。	使用キャラクターの体力ゲージが0になる。 制限時間が0になる。
護衛バトル	制限時間終了まで、パートナーを守るバトルです。	使用キャラクターの体力ゲージが0になる。 パートナーの体力ゲージが0になる。



## フリーバトル

フリーバトルでは、各キャラクターを自由に組み合わせてCOMとのバトルに挑めます。また、COM同士のバトルを観戦することもできます。



### ★ IP VS COM

自分が操作するキャラクターとパートナー、COMが操作する対戦キャラクター2名を選択し、バトルを行います。

### ★ COM VS COM

COMが操作するキャラクター4名を選び、COM1と2のチームとCOM3と4のチームとのバトルを観戦します。

### ★ バトル設定

フリーバトルでのバトルカウントを「30」、「60」、「99」、「∞」から選択します。初期設定では「99」となっています。「∞」を選択すると、カウント無制限になります。

### ★ キャラクターセレクト

キャラクターセレクトでは、使用するキャラクターやパートナー、対戦相手の選択ができます。キャラクター決定時には、カスタマイズ(→P.20)で設定したプリセット、コスチューム、カラーなどの選択もできます。なお、 ボタンを押すとキャラクターがランダムで選ばれます。STARTボタンを押すと、決定したキャラクター以外をすべてランダムで選択できます。



### ★ ステージセレクト

バトルの舞台となるステージを選択します。 ボタンを押すと、ランダムで決定することができます。なお、スタイルが吸血鬼か流法のキャラクターがバトルに参加する場合、石仮面のアイコンが表示されているステージは選択できません。ストーリーモードで特定の条件を達成すると、スタイルが吸血鬼や流法のキャラクターもこれらのステージに参加可能になります。





# ネットワーク

"PSN"に接続し、世界中のプレイヤーとバトルすることができます。



## ★ オンラインバトルの種類

オンラインバトルには、どんな相手とも対戦できるプレイヤーマッチと、自分と近いランクのプレイヤーと対戦できるランクマッチの2種類があります。プレイヤーマッチでは、COMが操作するパートナーと共に戦うシングルスプレイ、他のプレイヤーが操作するパートナーと共に戦うダブルスプレイを選択できます。

● **プレイヤーマッチ** > シングルスプレイ(VS 1USER)

お互いにCOMが操作するパートナーを選び、対戦するバトルです。

● **プレイヤーマッチ** > ダブルスプレイ(VS 2USER)

他のプレイヤーとチームを組み、相手チームと対戦するバトルです。参加者が4人集まらなかった場合COMが参加します。

● **ランクマッチ**

終了時にBP(バトルポイント)が得られるバトルです。獲得したBPの値で各プレイヤーがランク分けされ、ランクが近いプレイヤー同士でマッチングします。このマッチでは、シングルスプレイのみでのバトルになります。

## ★ ランキング

全プレイヤーの獲得BPと、獲得ジョジョリテイのランキングを確認できます。フレンド登録しているプレイヤーでのランキングも確認できます。□ボタンを押すと、自分の順位を調べることができます。



## ★ マッチングの種類

プレイするマッチを選択すると、以下の3種類からマッチング方法を選ぶことができます。

● **クイックマッチ**

バトルの条件を指定せず、すぐに参加できるセッション(対戦場所)を検索します。セッションが見つかると自動でオンラインロビーに移動します。

● **カスタムマッチ**

バトルの条件を指定し、その指定内容に合ったセッション(対戦場所)を検索します。セッションが見つかると、どのセッションに入室するか選択できます。

● **クリエイトマッチ**

自分でバトルの条件を設定し、セッション(対戦場所)を作成します。作成すると、オンラインロビーで他の参加者を募集できます。

## POINT

### カスタムマッチ・クリエイトマッチでの設定・検索項目

以下のバトル条件を、カスタムマッチでは指定、クリエイトマッチでは設定し、セッション(対戦場所)の検索・作成が行えます。

リージョン ※1	マッチングを行うリージョン区分を設定します。「同リージョン」を選択すると、日本のプレイヤーと優先的にマッチングします。「別リージョン」を選択すると日本以外のアジアなどのプレイヤーと優先的にマッチングします。
チーム振り分け ※2	「シャッフル」を選択すると、ランダムでチームを組むプレイヤーが決まります。「ホスト」を選択すると、ホストのプレイヤーが各プレイヤーのチーム分けを設定します。
セッションタイプ ※3	「プライベート」を選ぶと、セッションがクイックマッチやカスタムマッチでの検索対象にならず、フレンド招待のみでセッションに参加できるようになります。「パブリック」を選ぶと、クイックマッチやカスタムマッチでの検索対象になり、どのプレイヤーでも参加可能になります。
バトルタイム ※1	バトルカウントを「30」、「60」、「99」から選択できます。カスタムマッチの場合、「指定しない」が選択可能になります。
相手の強さ	参加するプレイヤーの強さを「同じ」、「強い」、「指定しない」から選択します。プレイヤーマッチの場合は勝率、ランクマッチの場合はBP(バトルポイント)でプレイヤーの強さが区分されます。

※1はプレイヤーマッチ時のみ表示されます。 ※2はプレイヤーマッチのダブルスプレイ時のみ表示されます。 ※3はプレイヤーマッチのクリエイトマッチ時のみ表示されます。



## ★ オンラインロビー

クリエイティブマッチでセッション(対戦場所)を作成したり、クイックマッチやカスタムマッチでセッションを検索、入室すると、オンラインロビーに進みます。ここでバトルに参加するプレイヤーと合流し、準備を整えてバトルに進みます。



## ロビーメニュー

「準備OK」	バトルの準備完了を宣言します。ロビー内のプレイヤー全員が「準備OK」を選ぶと、キャラクターセレクトに進みます。
「プレイヤー情報確認」	ロビー内のプレイヤーの情報を確認できます。
「プレイヤーチーム移動」 ※1	どのプレイヤーとどのプレイヤーでチームを組むか設定できます。
「プレイヤーを退出させる」 ※2	指定したプレイヤーをロビーから退出させます。
「フレンドを招待する」 ※2	フレンドのプレイヤーを現在いるロビーに招待します。
「セッションを退出する」	入室しているロビーから退室します。
「この人数でスタート」 ※3	プレイヤーが規定人数揃っていない状態でバトルを開始することができます。

※1 プレイヤーマッチのダブルスマッチで、「チーム振り分け」を「ホスト」にしているとホストプレイヤーのみ表示されます。  
 ※2 ホストプレイヤーにのみ表示されます。 ※3 プレイヤーマッチのダブルスマッチで、ホストプレイヤーにのみ表示されます。

## POINT オンラインバトル時の注意点

インターネット接続機能について、詳しくはPlayStation®3の取扱説明書をご覧ください。また、オンラインバトルをプレイする上では、以下の点にご注意ください。

- オンラインバトルをご利用いただく際は、PlayStation™Networkの利用規約を、必ず守ってお楽しみください。
- オンラインバトル時のマナー ★対戦中、故意に電源を切ったりしないでください。 ★時間の余裕を持って対戦しましょう。

## 参加者情報の見方

オンラインロビーで表示される参加者情報には、さまざまな情報が掲載されています。表示される内容は、シングルスプレイ時とダブルスプレイ時で異なります。

### シングルスプレイ時

YOU	★	1st	HOST	★	準備中
試合数	4	勝敗数	0	切断回数	0
BP	0	ジョジョリティ	0.000		

### ダブルスプレイ時

PLAYER	★	1st	HOST	★	準備中	★
試合数	4	勝敗数	0	切断回数	0	4
BP	0	ジョジョリティ	0.000			

★ 通信品質	プレイヤーの通信品質を示すアイコンです。立っているアンテナの数が多いほど通信状態に問題がないことを示しています。
★ ホストアイコン	ロビーのホストプレイヤーに表示されるアイコンです。
★ 準備状態	ロビーメニューで「準備OK」を選択すると、「準備中」から「準備OK」に表示が切り替わります。
★ リージョン区分とオンラインID	プレイヤーのリージョン区分とオンラインIDが表示されます。
★ プレイヤー情報	プレイヤーのオンラインでの試合数、勝敗数、回線切断回数、獲得BP(バトルポイント)、所持ジョジョリティが表示されます。ダブルスプレイの場合、獲得BPと所持ジョジョリティのみ表示されます。

## POINT インターネット接続について

オンラインバトルをプレイするには、PlayStation®3の「インターネット接続テスト」において、すべての項目に「成功」し、かつNATタイプが1か2であることが推奨されます。「インターネット接続テスト」および設定の変更方法については、PlayStation®3のユーザーズガイドやお使いのネットワーク機器の取扱説明書をご確認ください。また、無線LANをご使用の場合、PCや他のゲーム機を接続されている状況などに影響を受ける場合があります。

※本ソフトウェアのオンラインバトルは、インターネットを利用したサービスです。ネットワークの状況、通信環境などの様々な要因により、オンラインバトルをお楽しみいただけない場合があること、また、良好な状態でお楽しみいただけない場合があることをご承知ください。



# カスタマイズ

ショップ(→P.21)で購入した要素を使い、キャラクターやプレイヤーカードのカスタマイズが行えます。



## ★ キャラクター編集

### デュアルコンボ・勝利セット編集

各キャラクターの、デュアルコンボ使用時の演出やバトル勝利時の演出のポーズや台詞、擬音などを編集できます。セッティングした演出のセットは、それぞれ4種類ずつ保存できます。なお、使用できるポーズや台詞などの種類は、ショップで購入することで追加されていきます。



### プリセット編集

各キャラクターのコスチューム、カラー、デュアルコンボ使用時の演出、勝利時の演出を、プリセットとして編集できます。プリセットは各キャラクターごと15種類ずつ保存でき、フリーバトルやネットワークでのキャラクター選択時にどのプリセットを使用するか選択できます。



## ★ プレイヤーカード

プレイヤーカードは、ネットワーク(→P.18)のオンラインバトルで、一緒にプレイしたプレイヤーと交換できるカードです。オンラインバトルでのプレイ内容やジョジョリティの達成率などが表示されています。

### 編集

自分のプレイヤーカードに表示させる名言と、カードの台紙を変更できます。名言はショップでの購入で、カード台紙はストーリーモードを進めていくことで増えます。



### トレードカードリスト

オンラインバトルで交換した、他のプレイヤーのプレイヤーカードを閲覧できます。





## ギャラリー

ギャラリーでは、ゲーム中に獲得したキャラクターモデルやキャラクターアートなど、さまざまな要素を鑑賞することができます。



### ★ モデルビューアー

ゲーム中に登場したキャラクターやスタンドの3Dモデルを鑑賞することができます。キャラクターのスペシャルコスチュームや追加カラーなどを獲得すると、それらを設定した状態の3Dモデルも鑑賞できるようになります。

### ★ アートビューアー

ゲーム中に登場したキャラクターやスタンドのパブリシティイラストを鑑賞することができます。『ジョジョの奇妙な冒険 アイズオブヘブン』のメインビジュアルやイメージビジュアルなども閲覧できます。

### ★ デモビューアー

ストーリーモードで見たことのあるデモムービーを鑑賞することができます。ストーリーモードを進めていくことで、見られるムービーが増えていきます。

### ★ サウンドテスト

ゲーム中で再生されたBGMやVOICEなどを鑑賞することができます。

## ショップ

ストーリーモードやフリーバトルなどで獲得したJP(ジョジョポイント)を使い、さまざまな要素を購入することができます。なお、キャラクターカスタマイズアイテムと名言は、ボタンで複数のアイテムを選択してまとめて購入できます。SELECTボタンを押すと、まだ獲得していないアイテムを所持JPの上限まで自動購入できます。



### ★ キャラクターカスタマイズアイテム

キャラクターに設定可能なコスチュームや追加カラー、デュアルコンボ・勝利ポーズ、追加台詞、追加擬音などを購入できます。購入したアイテムは、カスタマイズ(→P.20)でキャラクターに設定できるようになります。

### ★ 名言

プレイヤーカードに設定できる『ジョジョの奇妙な冒険』のさまざまな名言を購入できます。名言セットを選択して△ボタンを押すと、どんな名言が収録されているのかを確認することができます。

### ★ サポートアイテム

ストーリーモードのバトルで使用できるサポートアイテムを購入できます。



ジョジョ辞典では、「ジョジョの奇妙な冒険 アイズオブヘブン」に登場するキャラクターやキーワードなどについて確認することができます。ストーリーモードを進めると、このモードで確認できる要素が追加されていきます。



## ★ 追加された項目

ストーリーを進めることで追加された項目には、!アイコンが表示されます。このアイコンは、その項目を確認すると消えます。



オプションでは、ゲーム中の各種設定を変更することができます。バトル機能設定やバトル表示設定など、バトルに関わる設定項目はバトル中のポーズメニューでも変更できます。



## ★ オプション項目

バトル機能設定	カメラ操作上下	右スティックの上下でカメラを操作したときの、カメラが動く方向を変更できます。「通常」だと右スティックを傾けた方向にカメラが動き、「反転」だと右スティックを傾けた方向とは逆向きにカメラが動きます。
	カメラ操作左右	右スティックの左右でカメラを操作したときの、カメラが動く方向を変更できます。「通常」だと右スティックを傾けた方向にカメラが動き、「反転」だと右スティックを傾けた方向とは逆向きにカメラが動きます。
	イーजीビート	<input type="checkbox"/> ボタンを連打してコンボ攻撃を行ったとき、自動でスキルが発動する「イージービート」(→P.11)のON/OFFを設定できます。
バトル表示設定	ロックオンカーソル	バトル中、敵キャラクターに表示されるロックオンカーソルの「表示」、「非表示」を設定できます。
	ボタンガイド	バトル中、ギミックに近づいたときなどに表示されるボタンガイドの「表示」、「非表示」を設定できます。
	スキルボード	バトル中、スキルボードの「表示」、「非表示」を設定できます。
バトルボタン設定	字幕	バトル中の字幕表示の「表示」、「非表示」を設定できます。
	バトルボタン設定	バトル中のボタン設定を「キータイプ:コンフィグA」、「キータイプ:コンフィグB」、「キータイプ:カスタム」から設定できます。「キータイプ:カスタム」を選択すると、どのボタンでどのアクションを行うかを自由にセッティングできます。なお、STARTボタンを押すと、バトルボタン設定を初期設定に戻すことができます。
サウンド設定	BGM音量	ゲーム中に再生される楽曲の音量を11段階で設定できます。
	SE音量	ゲーム中に再生される効果音の音量を11段階で設定できます。
	VOICE音量	ゲーム中に再生されるキャラクターの音声を11段階で設定できます。
ヘルプ表示設定	チュートリアル	各モードで表示されるチュートリアルのON/OFFを設定できます。
	ガイドキャラクター	モードセレクト時や各モードなどで表示されるガイドキャラクター表示のON/OFFを設定できます。



# CHARACTERS



## ジョナサン・ジョースター

★スタイル★ 波紋使い

スタイル アクション	波紋の呼吸	R1ボタン長押し
スキル	オーロードライブ 波紋疾走連打ツ!!	L1ボタン+□ボタン 空中使用可能
	ズームパンチ!!	L1ボタン+△ボタン
	オーロードライブ 仙道波紋疾走ツ!!	L1ボタン+○ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
デュアルヒート アタック	サンライトイエローオーバードライブ 山吹色の波紋疾走!!	L1ボタン+Xボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン
	特殊スキル	生命最後の波紋だ…… パートナーが生存中に体力がゼロになると自動発動



## ディオ・ブランドー

★スタイル★ 吸血鬼

スタイル アクション	こんなにすばらしい力を手にいれたぞ!	R1ボタン
スキル	WRYYYYYYYY! 苦痛は与えん!	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン 連打でヒゲが数センチ伸びる
	貧弱!貧弱! 無駄無駄無駄アーーーーツ!!	L1ボタン+△ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
	もっとも残酷な死を贈ろう!	L1ボタン+○ボタン
デュアルヒート アタック	気化冷凍法 この程度の高さなら飛び降りでもなんともないのだよ	L1ボタン+R1ボタン 吸血パワーアップ中に攻撃を重動カド
特殊スキル	何世紀も未来へ永遠へ……生きるはずのこのディオがッ! パートナーが生存中に体力がゼロになると自動発動	特定の壁の前でR2ボタン+△ボタン



## ロバート・E・O・スピードワゴン

★スタイル★ 食屍鬼街

スタイル アクション	オウカーストリート 食屍鬼街	R1ボタン
スキル	ハツリぬがすなよーツ、金持ちのアマちゃん!	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン
	カスリ傷だぜツ!!	L1ボタン+△ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
	おめえちのナイフにまかせませ!	「食屍鬼街」発動中 L1+○ボタン
デュアルヒート アタック	東洋の神秘、中国拳法	「食屍鬼街」発動中 L1ボタン+Xボタン
特殊スキル	刃が骨まで達した音! うきやああッ! 何を気どっているねーーーーツ!!	L1ボタン+R1ボタン 「おめえちのナイフにまかせせ」後に自動発動 「東洋の神秘、中国拳法」後に自動発動



## ジョセフ・ジョースター

★スタイル★ 波紋使い

スタイル アクション	波紋の呼吸	R1ボタン長押し
スキル	クラッカーブーメラン	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン
	クラッカーウォレイ	L1ボタン+△ボタン長押し [EX]L1ボタン+R2ボタン長押し
	「波紋!」	L1ボタン+△ボタン長押し
デュアルヒート アタック	逃げるんだよ! 圧倒的有利の武器だ! おれ、ヒジョーに好きだよ。たましの「手品」がッ!	L1ボタン+○ボタン 方向キーの左右でスキル用アイテム切り替え 空中使用可能 ※使用する武器は、専用ステージキックの「スーツケース」から入手したアイテムによって変化します。



## ウィル・A・ツェペリ

★スタイル★ 波紋使い

スタイル アクション	波紋の呼吸	R1ボタン長押し
スキル	サンライトイエローオーバードライブ 山吹色の波紋疾走!!	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
	質問はひとつずつだってばさ	L1ボタン+△ボタン
	トルネードオーバードライブ 波紋乱渦疾走一ツ!!	L1ボタン+○ボタン→○ボタン 空中使用可能 [EX]L1ボタン+R2ボタン→R2ボタン
デュアルヒート アタック	波紋カッター 太陽の波紋!山吹色の波紋疾走!!	L1ボタン+Xボタン 空中使用可能 L1ボタン+R1ボタン
特殊スキル	座ったままの姿勢!膝だけであんな跳躍を!	R2ボタン+Xボタン



## シーザー・アントニオ・ツェペリ

★スタイル★ 波紋使い

スタイル アクション	波紋の呼吸	R1ボタン長押し
スキル	シャボン・カッター	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン 空中使用可能
	シャボンカッターグライディン!	L1ボタン+□ボタン長押し [EX]L1ボタン+R2ボタン長押し 空中使用可能
	シャボンレンズ	L1ボタン+△ボタン 空中使用可能
デュアルヒート アタック	シャボンバリアー まっ黒に感光しろ!	L1ボタン+○ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン L1ボタン+R1ボタン





# ルドル・フォン・シュトロハイム

★スタイル★ モードゲルマン民族の最高知能の結晶

スタイルアクション	おれの体はァァァァァァァーっ!! 我がゲルマン民族の最高知能の結晶であり誇りであるウゥ!!	R1ボタン
スキル	一発一発の弾丸がおまへの体をけずりとのだ!!	L1ボタン+□ボタン 長押し <small>空中使用可能 [EX]L1ボタン+R2ボタン 長押し</small>
	我がイッソの科学力はァァァァァァァ世界ーイイイイイ	L1ボタン+○ボタン
	さらばだ、いまましいイギリス野郎…	ダウン中にL1ボタン+×ボタン
	紫外線照射装置イイイイイイ!!	L1ボタン+□ボタン <small>[EX]L1ボタン+R2ボタン</small>
デュアルヒートアタック	親衛隊が相手だ!!	L1ボタン+△ボタン
	我がドイツの科学力はァァァァァァァ世界ーイイイイイ	L1ボタン+○ボタン
	さらばだ、いまましいイギリス野郎…	ダウン中にL1ボタン+×ボタン
	きさまにとどめを刺せるなんて!スカッとするぜーっ!!	L1ボタン+R1ボタン

重機関銃モード  
紫外線照射装置モード



# リサリサ

★スタイル★ 波紋使い

スタイルアクション	波紋の呼吸	R1ボタン 長押し
スキル	この自分のマフラーで十分!	L1ボタン+□ボタン <small>[EX]L1ボタン+R2ボタン 空中使用可能</small>
	スネックマフラー "蛇首立帯!"	L1ボタン+△ボタン
	わたしは今きげんが悪い	L1ボタン+○ボタン <small>空中使用可能</small>
	冒険はゆるさめ!	L1ボタン+×ボタン <small>[EX]L1ボタン+L2ボタン 空中使用可能</small>
デュアルヒートアタック	抱きしめるというならためしてみなさい	L1ボタン+R1ボタン



# エシディン

★スタイル★ モード熱を操る流法

スタイルアクション	熱を操る流法!	R1ボタン
スキル	きさまの作戦なんぞですてに見切っているぜーっ!!	L1ボタン+□ボタン <small>[EX]L1ボタン+L2ボタン</small>
	おれは血液を500℃まで上昇させ放出できるっ!	L1ボタン+△ボタン <small>[EX]L1ボタン+R2ボタン</small>
	あつという間の一撃	L1ボタン+○ボタン
	あァァんまりだァァァ	L1ボタン+×ボタン
デュアルヒートアタック	火をともして焼いてくれるぜ!	L1ボタン+R1ボタン



# ワムウ

★スタイル★ モード風の流法

スタイルアクション	風の流法 <small>モード</small>	R1ボタン
スキル	これからはこの角で明りなくて「風」だけを感じてものを見よう	体力ゲージ残り1本時、R1ボタン長押し
	闘技! 神砂風!!	L1ボタン+□ボタン <small>[EX]L1ボタン+R2ボタン</small>
	小型の真空電巻の余波だっ!	L1ボタン+△ボタン <small>[EX]L1ボタン+L2ボタン</small>
	「風」のプロテクター	L1ボタン+○ボタン
デュアルヒートアタック	鋼鉄球のボーガン! 「これからはこの角で明りなくて「風」だけを感じてものを見よう」発動中、L1+×ボタン	L1ボタン+R1ボタン
特殊スキル	ニヤリ	「風の流法」発動中、攻撃を直前ガード



# カース

★スタイル★ モード光の流法

スタイルアクション	光の流法 <small>モード</small>	R1ボタン
スキル	輝彩滑刀	L1ボタン+□ボタン <small>[EX]L1ボタン+R2ボタン 空中使用可能</small>
	勝てばよからうなのだァァァッ!!	L1ボタン+△ボタン <small>[EX]L1ボタン+L2ボタン 空中使用可能</small>
	「究極の生命体カースの誕生だッーっ」	L1ボタン+○ボタン
	デュアルヒートアタック	我らとは比較にならん!!
スキル	翔脚モード、着地モード切り替え	R1ボタン <small>スタミナゲージ最大時のみ発動 空中使用可能</small>
	輝彩滑刀	L1ボタン+□ボタン <small>[EX]L1ボタン+R2ボタン 空中使用可能</small>
	勝てばよからうなのだァァァッ!!	L1ボタン+△ボタン <small>空中使用可能</small>
	プロテクターを身にまとうのだっ!	L1ボタン+×ボタン 長押し
翔脚モード	あらゆる生物の…全ての能力を身に付け全ての生命を兼ねる…	L1ボタン+○ボタン 空中使用可能
	このカースから一時でも逃げられると思っているのか…	L1ボタン+□ボタン <small>[EX]L1ボタン+L2ボタン 空中使用可能</small>
	きさまはくもの巣にひっかかった蝶だ!	L1ボタン+△ボタン 空中使用可能
デュアルヒートアタック	きさまを「死」という暗黒の淵につき落とす儀式にはやはりこの「波紋」がふさわしいーっ!	L1ボタン+R1ボタン <small>着地モードのみ使用可能</small>





## 空条承太郎

★スタイル★ スタンド使い

スタイル アクション	おれが時を止めた……	R1ボタン
スキル	オラオラッ!	L1ボタン+□ボタン 空中使用可能。連打でヒット数増加 [EX]L1ボタン+R2ボタン
	『スターアインダー 流星指刺!!』	L1ボタン+△ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
	あと一回呼吸するうちに倒す	L1ボタン+○ボタン
	おらあ!	L1ボタン+×ボタン
デュアルヒート アタック	オラオラオラオラオラッ!!	L1ボタン+R1ボタン



## モハメド・アウドウル

★スタイル★ スタンド使い

スタイル アクション	クロスファイヤーハリケーン	R1ボタン 長押し
スキル	空中で溶かすのはわけない	L1ボタン+□ボタン
	この炎は生物探知機だ……	L1ボタン+△ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
	レッドバインド 赤い荒縄!	L1ボタン+○ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン
デュアルヒート アタック	クロスファイヤーハリケーンスペシャル C・F・H・S	L1ボタン+R1ボタン



## 花京院典明

★スタイル★ スタンド使い

スタイル アクション	バリエヴァントの「法皇」の「結界」!	R1ボタン長押し 空中使用可能
スキル	くらえッ!	L1ボタン+□ボタン 空中使用可能[EX]L1ボタン+R2ボタン
	気がつかなかったのか!	L1ボタン+△ボタン 空中使用可能
	花京院典明は「法皇の緑」を見て考える!	L1ボタン+○ボタン長押し 空中使用可能
	ひきぢぎるとくるいもたえるのだ。喜びでな!	L1ボタン+×ボタン長押し [EX]L1ボタン+L2ボタン長押し
デュアルヒート アタック	半径20mエメラルド・スプラッシュ	L1ボタン+R1ボタン



## ジャン・ピエール・ポルナレフ

★スタイル★ スタンド使い

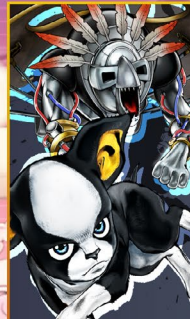
スタイル アクション	カッチウをぬぎ捨てればッ!	R1ボタン スタミナゲージ 最大時のみ使用可能
スキル	このドグサレガァ————ッ	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン
	いいカンしてるぜッ!	L1ボタン+△ボタン
	奥の手	L1ボタン+○ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン 空中使用可能
	切断はしき返してEIIIIIIII	L1ボタン+×ボタン
デュアルヒート アタック	「ゾッ」としたような	L1ボタン+R1ボタン



## 老ジョセフ・ジョースター

★スタイル★ スタンド使い+  
波紋使い

スタイル アクション	ハニートハーブル 隠者の紫	R1ボタン スタミナゲージ 最大時のみ使用可能
スキル	波紋の呼吸	R1ボタン+○ボタン長押し
	「隠者の紫」!	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン
	こんな風なスタンド利用法もあるのじゃッ!	「隠者の紫」!ヒット中に 左スティック+R1ボタン
	太陽のエネルギー「波紋」ッ!	「隠者の紫」!ヒット中にL1ボタン連打
	ぬげぬないじい	L1ボタン+△ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
	わしにはハニックという言葉はない	L1ボタン+○ボタン長押し 空中使用可能
デュアルヒート アタック	ハニートハーブル 「隠者の紫」AND「波紋」ッ!	L1ボタン+R1ボタン



## イギー

★スタイル★ スタンド使い

スタイル アクション	変幻自在の砂の「愚者」	R1ボタン スタミナゲージ 最大時のみ使用可能
スキル	「愚者」	L1ボタン+□ボタン 空中使用可能
	下品なヤツ	L1ボタン+△ボタン 空中使用可能
	ニセのDIO	L1ボタン+×ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン
	し……しばらくここに隠れていよう……	L1ボタン+×ボタン長押し [EX]L1ボタン+L2ボタン長押し
	ざまあみる	L1ボタン+R1ボタン
デュアルヒート アタック	特殊スキル	こいつ空中に浮く事もできるのか 空中で×ボタン長押し

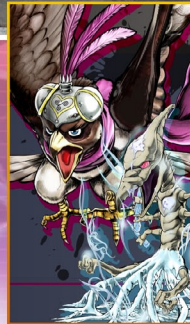




## ホル・ホース

★スタイル★ スタンド使い

スタイルアクション	弾丸だってスタンドなんだぜ〜っ	R1ボタン ※R1追加入力可能 空中使用可能
スキル	ブチまけやがれ	L1ボタン+□ボタン 通打で発射数増加 [EX]L1ボタン+R2ボタン
	オレたちにかかってこいよ!	L1ボタン+△ボタン
	「銃は剣よりも強し」	L1ボタン+○ボタン
デュアルヒートアタック	J・ガイルのだんな!	L1ボタン+×ボタン 空中使用可能 [EX]L1ボタン+L2ボタン
	このホル・ホースがあんさんを始末するからな	L1ボタン+R1ボタン
特殊スキル	女を尊敬している	対戦相手に女性キャラクターがいると自動発動



## ペット・ショップ

★スタイル★ スタンド使い

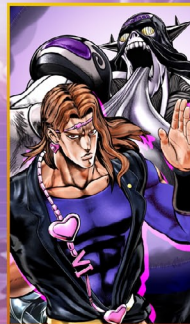
スタイルアクション	キョー——ん	R1ボタン長押し 空中使用可能
スキル	キョキョオ——ん	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン ※発動時のみ使用可能
	キョキョツ	L1ボタン+×ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン 空中使用可能
	クガクガツ	L1ボタン+○ボタン 空中使用可能
デュアルヒートアタック	キョオオ〜〜ん	L1ボタン+R1ボタン 空中使用可能



## ドゥーブル

★スタイル★ スタンド使い

スタイルアクション	「立ちモード」/「座りモード」の切り替え	R1ボタン 空中使用可能
スキル	心おきなく!	L1ボタン+□ボタン 長押しでヒット数増加 [EX]L1ボタン+L2ボタン長押し
	近づく前にやつを倒さなくては…	L1ボタン+△ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン
	戻さなくては!!	L1ボタン+○ボタン
デュアルヒートアタック	シャートヒム 狙撃!	L1ボタン+R1ボタン



## ヴァニラ・アイス

★スタイル★ スタンド使い+  
吸血鬼

スタイルアクション	どこに通じているのが自分でも知らぬが 暗黒の空間になっている……………	R1ボタン 空中使用可能
本体モード	このD畜生がア————ツ	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン
	DIO…………様	L1ボタン+△ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
スキル	ハアアア————ツ、けりをつけてやる!	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン 空中使用可能
	まず足をうばった!	L1ボタン+△ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
デュアルヒートアタック	確実に追い詰めて倒す	L1ボタン+○ボタン長押し 空中使用可能
	空気の瘴気	L1ボタン+R1ボタン 本体モード専用
特殊スキル	プツン	パートナーがDIOのとき、DIOが先に 再起不能となって受け継がれる意志が発生する



## マライア

★スタイル★ スタンド使い

スタイルアクション	触れてはいけない物というのは 触れてしまいたくなるものね	R1ボタン
スキル	残念だけど死んでもらうわ	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン 空中使用可能
	なに想像してんのさ!	L1ボタン+△ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
デュアルヒートアタック	ピチグソどもがアアーツ	L1ボタン+R1ボタン
特殊スキル	どんどん磁力は強くなる……………	敵が磁力状態で、自動発動
	おまえらの肉体をくちやくちやくに押しつぶすまでな……………	敵が磁力状態で、自動発動



## DIO

★スタイル★ スタンド使い+  
吸血鬼

スタイルアクション	時よ止まれ!	R1ボタン
スキル	無駄無駄無駄無駄アーツ	L1ボタン+□ボタン 空中使用可能
	これが…「世界」だ ぎ…消えたツ!	L1ボタン+△ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン L1ボタン+○ボタン
	逃れることはできんツ!	L1ボタン+×ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
デュアルヒートアタック	「世界」!!	L1ボタン+R1ボタン
特殊スキル	なじむぞ	通常攻撃の□ボタン △ボタン+フィニッシュ後に△ボタン
	最高に「ハイ!」ってやつだアアアア	特定のキャラクターに 「なじむぞ」を使用





## 東方仗助

★スタイル★ スタンド使い

スタイルアクション	クレイジー・ダイヤモンド 射程距離内に……………入つたぜ……………	R1ボタン L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン
	直して戻せるぜ~~~~~ッ	「クレイジー・ダイヤモンド」で壁を設置中、L1+△ボタン 空中使用可能
スキル	ドラァッ!	L1ボタン+○ボタン 空中使用可能
	⇒ オレの「自動追尾弾」だぜ…	「ドラァッ!」がヒットして血液付着状態でL1ボタン+○ボタン 空中使用可能
	この位置から叩きこむしかねえッ!	L1ボタン+×ボタン
	⇒ 確実に狙えるぜ	L1ボタン+×ボタン長押し [EX]L1ボタン+L2ボタン
ファミリア攻撃	おめーをすでに治しといた	L1ボタン+R1ボタン
特殊スキル	けなすやつあゆるさなえ〜〜	体力低下時に攻撃を受けると自動発動
	問題なく直す	破壊されたギミックの場所でR2+△ボタン



## 虹村億泰

★スタイル★ スタンド使い

スタイルアクション	空間をけずりとり!	R1ボタン 長押し
	けずり取ってやるッ!	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
スキル	とらえたぜ——ッ	L1ボタン+△ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン
	こうゆうことでもできるんだぜッ!	L1ボタン+○ボタン 空中使用可能
デュアルヒート アタック	もうどっちか考えるのは面倒くせえええッ!	L1ボタン+R1ボタン



## 広瀬康一

★スタイル★ スタンド使い

スタイルアクション	エコースACT1~3の切り替え	R1ボタン 空中使用可能
	ACT1 大嫌いだ	L1ボタン+□ボタン 空中使用可能
スキル	ACT2 信じて!	L1ボタン+△ボタン 空中使用可能
	ACT3 ドジュウウ	L1ボタン+○ボタン (右左スティック) 空中使用可能 [EX]L1ボタン+L2ボタン
	ボヨヨオ〜ン/ドヒュウウウ	L1ボタン+×ボタン (右左スティック) 空中使用可能
	パヒョッ!	L1ボタン+○ボタン 空中使用可能
	必殺「エコース3FREEZE!!」	L1ボタン+□ボタン
	射程距離5メートルに到達しました。S・H・T!	L1ボタン+△ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン
	こっ…この風圧はッ!?	L1ボタン+○ボタン
ファミリア攻撃	ひょっとして成長したんですか?!ほく!?	L1ボタン+R1ボタン



## 岸辺露伴

★スタイル★ スタンド使い

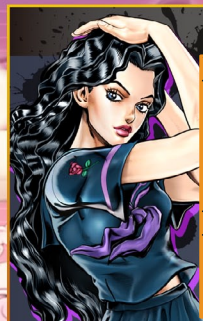
スタイルアクション	セーフティーロック 「安全装置」	R1ボタン長押し 空中使用可能
	時速70キロで自分の体は背後にふっ飛ば!	L1ボタン+□ボタン
スキル	うむを言わせず先手必勝さ!	L1ボタン+△ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン
	再起不能にさせてもらうかな	L1ボタン+○ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
	さきま程度のスカタンにこの露伴がなめられてたまるかア——ッ!!!	L1ボタン+×ボタン
デュアルヒート アタック	「ハブンス・ドアー」	L1ボタン+R1ボタン



## 山岸由花子

★スタイル★ スタンド使い

スタイルアクション	ラブ・デラックス	R1ボタン
	このウスラボゲ!	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン
スキル	すでに植えこんでおいたわ	L1ボタン+△ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
	そーゆーことなの♡ゴメンナサイネ……	L1ボタン+×ボタン
	ファン!	L1ボタン+○ボタン長押し 空中使用可能
ファミリア攻撃	荒っぽいことをさせてもらうわッ!	L1ボタン+R1ボタン
特殊スキル	あだしの大切な髪の毛が真っ白になっているわッ!	体力がゼロになると自動発動
	聞こえないわね	ラブ・デラックス発動中に広瀬康一の「大嫌いだ」を受ける自動発動







## 矢安宮重清

★スタイル★ スタンド使い

スタイルアクション	ハーヴェスト	R1ボタン 追加力可能。空中使用可能
スキル	血管から直接注入したんだとー……	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン 空中使用可能
	なんだって集め取ってくるぞー	L1ボタン+△ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
	目…目が醒めたど……	L1ボタン+○ボタン
デュアルヒートアタック	強い証拠見たいか?ン?見してやるッ!	L1ボタン+R1ボタン
特殊スキル	それ以上………追って来たら……	対象の場所で R2ボタン+△ボタン ハーヴェストの展開数2以上



## 音石明

★スタイル★ スタンド使い

スタイルアクション	レッド・ホット・チリ・ペッパー	R1ボタン 空中解除可能。電力ゲージが満ちている状態で使用可能
スキル	今のジェット・エンジンを噴射するかの ような……「スタンドパワー」は…	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン
	動かされたんだよ	L1ボタン+△ボタン
	電気になっていくッ!	スタンドモード中のみ L1ボタン+○ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
デュアルヒートアタック	必死になるよぉ〜〜お!!	L1ボタン+R1ボタン
特殊スキル	ライトハンド奏法	本体モード中に□ボタン長押し
	スピッドファイヤー	スタンドモード中に空中で×ボタン長押し
	おかけて甦った	特定のギミックの前でR2ボタン+△ボタン
	充電	R1ボタン長押し

## 吉良吉影

★スタイル★ スタンド使い

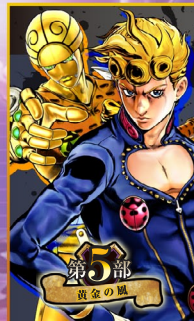
スタイルアクション	『第一の爆弾ッ!』	R1ボタン 空中使用可能
スキル	野郎オー……ッ!	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン 空中使用可能
	シアーハートアタック	L1ボタン+△ボタン
	『触れたもの』は『どんな物』でも…… 『爆弾』に変えることができる……	L1ボタン+○ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン 空中使用可能
	『キラークイーン』	L1ボタン+×ボタン
デュアルヒートアタック	こっばみじんに消し飛ばしてやるッ!	L1ボタン+R1ボタン
特殊スキル	絶好調!! たいもほくを止めることはできない	バトル開始から一定時間経過後、 体力が最大の場合に一度だけ自動的に発動



## 川尻浩作

★スタイル★ スタンド使い

スタイルアクション	『第一の爆弾ッ!』	R1ボタン 空中使用可能
スキル	着弾点火弾	L1ボタン+□ボタン長押し
	接触弾	L1ボタン+△ボタン長押し [EX]L1ボタン+R2ボタン 空中使用可能
	ストレイキャット 『猫草ッ!』防衛してくれている!	L1ボタン+×ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン 空中使用可能
	『小石』を爆弾に変えた!!	L1ボタン+○ボタン
デュアルヒートアタック	『バイツァ・ダスト』	L1ボタン+R1ボタン
特殊スキル	『写真のおやし』	体力が一定以下になると自動発動



## ジョルノ・ジョバァーナ

★スタイル★ スタンド使い

スタイルアクション	『ゴールド・E・レクイエム!』	R1ボタン
スキル	無駄無駄無駄無駄	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン 空中使用可能
	『ゴールド・エクスペリエンス!』	L1ボタン+△ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
	ごいつへの攻撃は……… 自分の部品を作ったッ! 生まれる………生命よ……	L1ボタン+○ボタン L1ボタン+×ボタン長押し L1ボタン+×ボタン
デュアルヒートアタック	WRYYYYYYYYYYYY	L1ボタン+R1ボタン
スタイルアクション	受け継いだものはさらに!先!に進めなくてはならない!!	イクイムモードでR1一押しで自動発動
スキル	無駄無駄無駄無駄無駄無駄アアアア	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン 空中使用可能
	『死ぬ』という真実にも至らぬことは決して…『無眼!』	L1ボタン+△ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン 空中使用可能
	どこへも向かうことはない 終わりのないのが『終わり』	L1ボタン+○ボタン 空中使用可能 L1ボタン+R1ボタン

## ブローノ・ブチャラティ

★スタイル★ スタンド使い

スタイルアクション	開けジッパー!	R1ボタン
スキル	距離を置いてからきさまを始末させてもらおう	R1ボタン長押し
	アリアアリア	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン 空中使用可能
	オレもすでに読んでいたぜッ!	L1ボタン+△ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
	何をやっつけてしまふもんなぞ、ケス野郎はな	L1ボタン+○ボタン長押し
	閉じるジッパー!!	L1ボタン+×ボタン長押し
デュアルヒートアタック	アリーヴェルチ!	L1ボタン+R1ボタン
特殊スキル	『天』がチョッピリだけ許してくれた偶然の運命	体力がゼロになると自動発動
	閉じろジッパー……ッ!	特定のギミックの前で R2ボタン+△ボタン

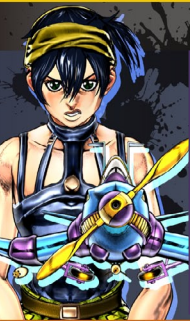




## グイード・ミスタ

★スタイル★ スタンド使い

スタイル アクション	お昼寝は「仕事」が終わってからにしてくねーかなあーっ	R1 ボタン 空中使用可能 追加入力可能
スキル	『セックス・ピストルズッ!』	L1 ボタン+□ ボタン [EX] L1 ボタン+L2 ボタン 連打でヒット数増加 空中使用可能
	バスバスバース!	L1 ボタン+△ ボタン [EX] L1 ボタン+R2 ボタン 追加入力可能
	配置につけっ!	L1 ボタン+△ ボタン 追加入力可能 空中使用可能
デュアルヒー トアタック	真の「覚悟」はここからだっ!	L1 ボタン+R1 ボタン
特殊スキル	何で残り「4発」なんだよ!!	リロードまたはクイックリロード中に攻撃を行うと自動発動
専用アクション	リロード	残弾がゼロの時に射撃を行うと自動発動
	クイックリロード	R2 ボタン+□ ボタン



## ナランチャ・ギルガ

★スタイル★ スタンド使い

スタイル アクション	「エアロスミスで探検できるぞ!」/「エアロスミスを解除するよ てめーはぜってえエエ-----ッ、 逃がさねえーゼエ-----」	R1 ボタン 空中使用可能
スキル	撃てねえ-----んなら撃てねえーでよオオオオ	L1 ボタン+□ ボタン [EX] L1 ボタン+L2 ボタン 連打でヒット数増加
	メチャクチャ撃ってみる価値はあるなああーっ!!	L1 ボタン+△ ボタン [EX] L1 ボタン+R2 ボタン 空中使用可能
	街中によオー-----、火つけずには済んだなあ~~~~っ	L1 ボタン+△ ボタン [EX] L1 ボタン+R2 ボタン 空中使用可能
デュアルヒー トアタック	ネスミどもか!	L1 ボタン+○ ボタン 空中使用可能
	ボラーレ・ヴィーア	L1 ボタン+R1 ボタン 本モード専用



## パンナコッタ・フーゴ

★スタイル★ スタンド使い

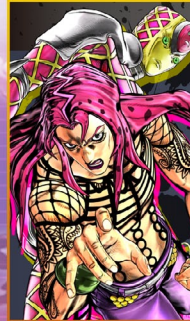
スタイル アクション	殺人ウイルス	R1 ボタン 空中使用可能
スキル	死ぬのはほくの能力を見るおまえの方だな	L1 ボタン+△ ボタン [EX] L1 ボタン+L2 ボタン 追加入力可能
	くらわせろ-----ッ	L1 ボタン+△ ボタン [EX] L1 ボタン+R2 ボタン 追加入力可能
	「パーブル・ヘイズ」が「拳」を使うとき 何者もそばにいてはならない…	L1 ボタン+○ ボタン
デュアルヒー トアタック	「どう猛!」それは……「爆発するかのように襲い… そして消える時は嵐のように立ち去る」……	L1 ボタン+R1 ボタン



## トリッシュ・ウナ

★スタイル★ スタンド使い

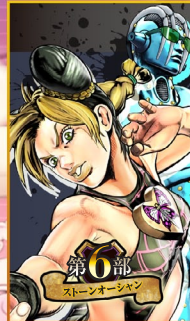
スタイル アクション	柔ラカクシマシタッ!	R1 ボタン
スキル	「スバイス・ガール」ッ!	L1 ボタン+□ ボタン [EX] L1+R2 ボタン 空中使用可能
	「柔ライカ! トイ事ハ「ダイヤモンド」ヨリモ壊レナイッ!	L1 ボタン+△ ボタン [EX] L1+L2 ボタン
	「万力」ノヨーナカラ込メテッ!	L1 ボタン+○ ボタン 連打でヒット数増加
デュアルヒー トアタック	WAAAAAAAAANNABEEEEEEEEEE	L1 ボタン+R1 ボタン



## ディアボロ

★スタイル★ スタンド使い

スタイル アクション	「動き」は全て無意味となるのだッ!	R1 ボタン長押し
スキル	時は再び刻み始める!	L1 ボタン+□ ボタン長押し [EX] L1+R2 ボタン
	「キング・クリムゾン」を見た者はすでに その「時」! ……………もうこの世にはいない!!	L1 ボタン+△ ボタン [EX] L1+L2 ボタン
	無意味な行為だったな	L1 ボタン+○ ボタン ダメージリアクション中にのみ使用可能
デュアルヒー トアタック	エヒタフ(墓碑銘)	L1 ボタン+× ボタン
特殊スキル	永遠の絶頂	L1 ボタン+R1 ボタン
	0.5秒だけ吹っ飛ばした	ステップ時に自動発動



## 空条徐倫

★スタイル★ スタンド使い

スタイル アクション	「ストーン・フリーー」	R1 ボタン長押し 空中使用可能
スキル	つまり「敵」でいいんだな、おまえは	L1 ボタン+□ ボタン [EX] L1+R2 ボタン 空中使用可能
	糸の「結界」	L1 ボタン+△ ボタン [EX] L1+L2 ボタン
	あたしの「ストーン・フリー」の敵ではない	L1 ボタン+○ ボタン
デュアルヒー トアタック	最後までどことん来いッ!	L1 ボタン+× ボタン
特殊スキル	再起不能になってもらう	L1 ボタン+R1 ボタン
	持ってるでしょ! 「幽霊のライター」よ!	体力ゲージが一定以下の状態で ○ ボタン+△ ボタン同時押し





## エルメス・コストロ

★スタイル★ スタンド使い

スタイルアクション	こんな「シール」の使い方	R1ボタン 空中使用可能
スキル	ウリアアアアアアアアア	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン 追加入力可能
	「銚」につかまっていれば	L1ボタン+△ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
	シールをはがせば元の一本に戻ろうとする	L1ボタン+○ボタン
デュアルヒートアタック	これも!これも!これも!これも!	L1ボタン+R1ボタン



## エンリコ・プッチ

★スタイル★ スタンド使い

スタイルアクション	ホワイトッスネイク!!	R1ボタン 空中使用可能
スキル	ウシヨオアアアアアッ!!	L1ボタン+□ボタン 空中使用可能
	モラッタゾッ!	L1ボタン+○ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン
	おまえに命令するッ	L1ボタン+△ボタン 空中使用可能
デュアルヒートアタック	「幻覚」だ	L1ボタン+×ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
	ステニ……出来テイタナ…	L1ボタン+R1ボタン
特殊スキル	落ちつくんだ…「素数」を数えて落ちつくんだ…	体力ゲージが一定以下になると発動



## ナルシン・アナスイ

★スタイル★ スタンド使い

スタイルアクション	そして、解き放つ!	R1ボタン長押し
スキル	地獄へ落ちろッ!	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン 空中使用可能
	射程内に入ったッ	L1ボタン+△ボタン
	ダイバー・ダウンッ! 潜行しろッ!	L1ボタン+○ボタン 長押し [EX]L1ボタン+L2ボタン 空中使用可能
デュアルヒートアタック	肉体そのものに「潜行」させた	L1ボタン+×ボタン長押し
	潜行させさせ	L1ボタン+R1ボタン
特殊スキル	壁だッ!	壁際の空中で×ボタン



## 新月の時を待つプッチ

★スタイル★ スタンド使い

スタイルアクション	C-MOON!	R1ボタン 空中使用可能
スキル	ならばその窟にわって生存しているのかあああッ	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン
	全力で見極めてやる……!!	L1ボタン+△ボタン
	わたしのいるこの足元で「重力」は逆転する 「メイド・イン・ヘブン」	L1ボタン+○ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン L1ボタン+×ボタン
デュアルヒートアタック	パンチは必ず一発だけだ	L1ボタン+R1ボタン
スタイルアクション	「時は加速」する	R1ボタン
スキル	崩れ落ちる自分の貧弱さを思い知れエエーッ	L1ボタン+□ボタン 空中使用可能 [EX]L1ボタン+L2ボタン
	人類の幸福のための単なる犠牲にすぎないのだ 「二手」遅れたようだな……	L1ボタン+△ボタン
	神の御命 <sup>ゴト</sup> においてしりぞけるッ!	L1ボタン+○ボタン 空中使用可能 [EX]L1ボタン+L2ボタン
デュアルヒートアタック	これがわたしの求めたものッ!「メイド・イン・ヘブン」だッ!	L1ボタン+×ボタン L1ボタン+R1ボタン



## ウェザー・リポート

★スタイル★ スタンド使い

スタイルアクション	空気 <small>クハ</small> の層	R1ボタン ※ウェザーリポート初期発動時
	気やすく触ってんじゃあねえ!!	R1ボタン長押し ※ウェザーリポート第二段階時
	集中豪雨警報発令	R1ボタン長押し ※ウェザーリポート第三段階時
スキル	風速時速280km!!	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン
	乾燥させて固めている!	L1ボタン+△ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
	さっと役に立つ	L1ボタン+○ボタン
	「悪魔の虹」!「ヘビィ・ウェザー」だ	L1ボタン+×ボタン
デュアルヒートアタック	雲のスーツ	L1ボタン+R1ボタン
特殊スキル	ウェザー・リポートは天候を操る能力……	ダウン中にR1ボタン



## ジョニィ・ジョースター

★スタイル★ スタンド使い+  
騎乗

スタイルアクション	スロー・ダンサー	R1ボタン
スキル	「穴」が攻撃をする…	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
	自分の肉体を穴の中に巻き込むッ!	L1ボタン+△ボタン長押し
	「生贄」は………どっちになると思う?	L1ボタン+○ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン 騎乗モードのみ可能
デュアルヒートアタック	ど……飛び上がった……!!	L1ボタン+×ボタン
	本当に本当になんて遠い廻り道……	L1ボタン+R1ボタン
特殊スキル	ハーブティー飲む?	地上モードで×ボタン

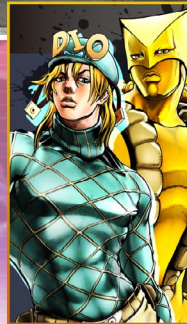




## ジャイロ・ツェペリ

★スタイル★ スタンド使い+回転+騎乗

スタイルアクション	回転	R1ボタン長押し
スキル	うりゃあああああつ!!	L1ボタン+△ボタン長押し [EX]L1ボタン+R2ボタン
	オラァァァァアツ!!	L1ボタン+□ボタン 空中使用可能
	お互い後には引けねえツ!!	L1ボタン+□ボタン後に□ボタン 空中使用可能
	御先祖様ありがとう	L1ボタン+○ボタン
デュアルヒート アタック	ボール・ブレイカー	L1ボタン+R1ボタン
特殊スキル	スキャン	L1ボタン+L2ボタン長押し



## 並行世界から来たディエゴ

★スタイル★ スタンド使い+騎乗

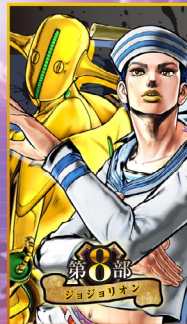
スタイルアクション	オレだけの時間だぜ	R1ボタン
スキル	試練は「克服して必ず殺す」	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
	お楽しみはここからだ……	L1ボタン+△ボタン
	ワイヤーを張っているツ!!	L1ボタン+○ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン
	シルバー・バレット	L1ボタン+×ボタン
デュアルヒート アタック	時は止まった……「5秒前!!」	L1ボタン+R1ボタン



## ファニー・ヴァレンタイン

★スタイル★ スタンド使い

スタイルアクション	隣りの……次元へ……逃れて隠れなくては……	R1ボタン 空中使用可能
スキル	かなりムカついた行為だから 痛みだけはたっぷり味わってもらうがな	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン 文字使用可能 □ボタン追加入力で加速
	正当なる防衛だよ	L1ボタン+△ボタン 空中使用可能
	もうひとりのわたしよ…	L1ボタン+○ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
	新しい「次のわたし」と入れ替われば……	L1ボタン+×ボタン 空中使用可能
デュアルヒート アタック	「いともたやすく行われるえげつない行為」	L1ボタン+R1ボタン
特殊スキル	D4C-ラフトレイン-	体力ゲージ残り一本時に自動発動



## 東方定助

★スタイル★ スタンド使い

スタイルアクション	「視力」を奪える	R1ボタン
スキル	オレのは「読み」だ!!	L1ボタン+△ボタン 空中使用可能
	くそツ、ためえッ!!! なんなんだあああ……ツ!!!	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン
	「そこ」から「何か」を奪う	L1ボタン+○ボタン 空中使用可能
	「水分」を全て奪うッ……!!	L1ボタン+×ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
デュアルヒート アタック	ゾクゾク ジョジョリオン	L1ボタン+R1ボタン



## ディエゴ・ブランドー

★スタイル★ スタンド使い+騎乗

スタイルアクション	スケアリー モンスターズ	R1ボタン
スキル	「えぐり出す」	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン
	覚悟は出来るかア……	「えぐり出す」後にL1ボタン+□ボタン [EX]「えぐり出す」の後にL1ボタン+R2ボタン
	無駄だ無駄アアツ	L1ボタン+△ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
	恐竜ども!	L1ボタン+○ボタン
	シルバー・バレット	L1ボタン+×ボタン
	ウシャアアアア……	L1ボタン+□ボタン
モード	恐竜ども!	L1ボタン+○ボタン
デュアルヒート アタック	このオレがツ!!手に入れるこの世界への「線」だツ!!	L1ボタン+R1ボタン 通常時のみ使用可能



## 東方常秀

★スタイル★ スタンド使い

スタイルアクション	アホみたいなセリフ	R1ボタン
スキル	オッ!オレの仕業だツ!!	L1ボタン+△ボタン
	この「ネジ」	L1ボタン+□ボタン [EX]L1ボタン+R2ボタン
	オレがやったんだツ!!オレだツウ/VVVVVVツ	L1ボタン+○ボタン [EX]L1ボタン+L2ボタン
	これは…オレがやってるんだ!!うへへ…ツ!!	L1ボタン+R1ボタン
デュアルヒート アタック		



バンダイナムコエンターテインメント公式サイト

<http://bandainamcoent.co.jp/>

## バンダイナムコゲームステーション

本商品に関するゲーム仕様・操作・故障のお問い合わせは、**TEL:03-3375-7656**  
[電話受付時間 9:30~12:00 13:00~17:00(土・日・祝日を除く)]

- 電話番号はよく確かめて、お間違えないようにご注意ください。 ● 電話受付時間外の電話は、おさげください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。 ● ゲーム攻略方法については一切お答えしておりません。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。  
フォントワークスの社名、フォントワークスフォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。

Lua Copyright (c) 1994-2008 Lua.org, PUC-Rio.  
Polycom(r) G.722.1 Annex C audio coding technology  
このソフトウェアは、Apache 2.0ライセンスで配布されている製作物が含まれています。

本製品の詳しい操作方法などは、以下のURLからも見る事ができます。  
<https://jojogame-eoh.channel.or.jp/PS3/>

©荒木飛呂彦/集英社・ジョジョの奇妙な冒険製作委員会 ©荒木飛呂彦&LUCKY LAND COMMUNICATIONS/集英社・ジョジョの奇妙な冒険SC製作委員会  
©LUCKY LAND COMMUNICATIONS/集英社 ©2015 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

Produced by


株式会社 **バンダイナムコエンターテインメント**

- 本品の輸出及び使用営業を禁じます。 ● 当社は本ソフトの無断複製等、不法な利用は許可しておりません。 ● お客様へのサポートは、日本国内のみのサービスとなります。
- 本製品は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントから正規に提供されるシステムソフトウェア及び装置でなければ動作保証できません。

", "PlayStation", "PS3", "PSN", "DUALSHOCK" and "SIXAXIS" are registered trademarks or trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

"Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation.

"XMB" and "クロスメディアバー" are trademarks of Sony Corporation and Sony Computer Entertainment Inc.

Library programs ©Sony Computer Entertainment Inc. "" ©1994 Sony Computer Entertainment Inc.