

Lo que usted necesita saber de una: “INTERFERENCIA EN PASE”



¿Cómo es?
¿Cómo verlo?
¿Cómo marcarlo?



NT: No entiendo como pude vivir tantos años en el negocio del arbitraje sin tener los conocimientos claros de cómo es, como verlo y como marcar una “INTERFERENCIA DE PASE”.

Octubre del 2013.

COMO REALIZAR UN JUEGO BIEN ARBITRADO, este libro fue posible gracias a la gran comunicación, trabajo en equipo y la cooperación de los siguiente colaboradores.

El autor reconoce agradecidamente la asistencia de Walt Anderson, Jon Biblia, Hans Block, David Bray, Mike Cullin, George Demetriou, Kirk Dornan, Des Moines, Jerry Grunski, Watts Key, Doug Rhoads, Dana Pappas, Gene Semko, Brad Van Vark, Gary Whelchel, y Henry Zaborniak Jr.

Siempre que me preguntan, ¿"Hay un juego que jamás olvidarás?"

Estoy bien armado con la respuesta. Algunos han sido memorables porque en ellos hubo algo especialmente desafiante (entrenadores ladrando, llamadas difíciles y las inclemencias del tiempo). Otros debido a la importancia del juego (campeonato estatal o campeonatos de conferencia). Otros son difíciles de olvidar debido a los acontecimientos inusuales o humorísticos que ocurrieron durante el desarrollo del juego.

En esta última categoría, un juego difícil de olvidar fue en un juego de finales de high School en una inusualmente cálida noche de octubre a finales de 1990. En ese tiempo, si un receptor inelegible atrapa, toca, mofa o batea un pase legal más allá de la línea de scrimmage, no sólo era culpable de ser un hombre inelegible para tocar un pase en la jugada, también era culpable de interferencia de pase ofensiva. En ese momento, el Castigo por interferencia de pase ofensiva era de 15 yardas y además pérdida de down.

En este ultimo partido, con el resultado ya decidido, el entrenador del equipo perdedor decidió otorgar a algunos jugadores que terminaban su legibilidad un pequeño sabor de lo que es un juego de campeonato. Cuando al realizar una de sus sustituciones implicó el poner a un jugador número 63 en la posición de ala cerrada.

Era el Oficial sobre la línea lateral del equipo a la ofensiva. Estando cerca del Head Coach le comento rápidamente, se da cuenta usted que el número 63 es inelegible por numeración para salir por pase, ¿Verdad?" Le pregunté. Respondió con firmeza "Sí".

En la siguiente jugada, el jugador número 63 bloqueado momentáneamente y luego corrió hacia mí. El QB observó que su compañero estaba abierto y lanzó un pase en su dirección. Tan pronto como el balón cruzó la línea, lance el pañuelo por hombre inelegible dentro del campo. El número 63 hizo un buena agarrada y avanzó unas 10 yardas antes de ser empujado fuera de los límites del campo.

Informé de la falta al Réferi. También le mencioné que había insinuado al entrenador sobre las limitaciones que tenía el jugador número 63 en la posición de un hombre elegible, antes de la realización de la jugada. Satisfecho sabía que había intentado officiar preventivamente y no tuvimos otra opción, aunque hubiésemos querido hacer algo diferente, el Réferi debidamente señalizó la falta y aplico el Castigo de interferencia ofensiva en pase. Entrando segundo down y 25.

En la jugada siguiente, me sorprendió ver nuevamente al jugador número 63 vagar dentro del campo otra vez. Y sorprendido muchísimo ver que el QB le vuelve a lanzar la bola a él. ¡Otra vez! El mismo mecanismo de llamar interferencia ofensiva. Ahora era un tercer down y 40.

Una vez más, le pedí al entrenador si entendía completamente las implicaciones de tener al jugador número 63 en esa posición y hacer un patrón de pase al estilo de Jerry Rice. Me aseguró que lo hizo con conocimiento de causa.

Pero en el tercer down, nuestro susodicho, flamante ala abierta intentó una vez más cachar un pase más allá de la línea de scrimmage. Ahora era un Cuarto down y 55.

La idea de que el entrenador estaba tratando de hacer una burla del juego cruzó rápidamente por mi mente. Pero quedaban sólo unos segundos para terminar el juego, el equipo en cuarto down pateo de despeje. El equipo oponente ejecutando un par de jugadas colocando la rodilla haciendo down y al fin el juego había terminado.

El juego entró en mi mente más de una vez cuando se trabaja en este libro. Es una de las pocas veces en mi carrera que una llamada de interferencia de pase que hice no trazó ninguna protesta del Head Couch del equipo ofensivo. Si tan sólo pudiera ser tan fácil como esto.

De hecho, espero que la información contenida en este libro le haga a usted que le sea más fácil el poder reconocer lo que es una interferencia de pase y lo que no lo es, como lo fue para mí esa noche. Entre estas paginas se encontrará con un examen de las Reglas de interferencia, aquellas actualmente en vigor y dará un rápido vistazo de cómo llegamos a ellas. Hemos hablado con varios Oficiales altamente exitosos e influyentes para averiguar cómo lo hacen en esas llamadas tan bien hechas en sus juegos. Y desglosaremos los diversos escenarios con palabras y gráficos que le ayudarán en su estudio.

Gracias por comprobarnos que quieren mejorar su juego. Espero que encuentres el libro útil, informativo e instructivo. Y si en uno de sus juegos, llegara a ver al jugador número 63 dentro del campo como ala abierta, Dígale que le mando saludos. Y que él..... es todavía hombre inelegible para salir a pase.

Editor senior de Jeffrey Stern Réferi

UNA LECCIÓN DE HISTORIA.

En este capítulo vera:

- **El nacimiento de este juego.**
- **Las Reglas en su inicio.**
- **El cambio en el juego requiere de nuevas Reglas.**

"**CUANDO SE PASA EL BALÓN**, tres cosas pueden suceder. Y dos de ellas son malas."

Hay cierta controversia en cuanto quien fue el ilustre entrenador de antaño, cuyo desdén por el pase era legendario, y acuñó la frase. Algunos dicen que era Wayne Woodrow "Woody" Hayes de Ohio State. Otros se la atribuyen a Robert Neyland de Tennessee.

En cualquier caso, el orador había sido totalmente exacto, que habría señalado que hay cinco cosas que pueden suceder en un pase legal adelantado y tres de ellas son malas. El entrenador en cuestión limita los posibles resultados en como pueden terminar mal un pase, incompleto o en una intercepción. Él no pudo considerar interferencia defensiva y ofensiva de pase como un resultado positivo para la ofensiva y el otro no tan positivo.

Hayes y Neyland, entre otros de sus contemporáneos, fueron mucho más atrás a los primeros días de fútbol universitario. Si esa gente hubiera tenido en sus manos la decisión, el pase nunca habría sido legalizado. Debido en gran medida a las raíces del juego de "Rugby" en el inicio del fútbol, los pases se permitieron solo hacia atrás en el albor del juego. Pero los constructores de las Regla levantaron la restricción, el pase hacia adelante fue complementado para la temporada de 1906.

¿Cual fue uno de los principales motivos por lo que se legalizó el pase adelantado?

Que el juego se había vuelto demasiado físico, demasiado brutal. A la luz de varias muertes relacionadas con el fútbol durante la temporada anterior, El Presidente Teddy Roosevelt convocó a una reunión de líderes Universitarios y amenazó con cancelar completamente el juego. Fue tal temor a que lo hiciese, que los colegiales le vendieron a Roosevelt la idea de que la opción de pasar reduciría el número de jugadas de carrera. Los juegos se destacaron por haber un contacto sostenido a través de una serie de formaciones bastante elaboradas y esquemas de bloqueo, que fue considerada como la causa de la mayoría de las lesiones graves.

Una vez que se legalizó el pase adelantado, tomó un tiempo para que la estrategia tomara las riendas del juego. Los creadores de la Regla hicieron un sondeo, pero les costo trabajo "tuvieron que caminar antes de aprender a gatear", las Reglas con las restricciones que un desvergonzado fácilmente podría creer que era tan sencillas como sazona un bistec con pimienta, fueron insertadas específicamente para desalentar más que para alentar el empleo del pase.

Recuerde que el campo en esos días tenía tanto líneas verticales como horizontales, creando la apariencia de una "parrilla" por eso que se adopto el nombre de "Emparrillado". Antes de 1910, los corredores fueron obligados a mover lateralmente por lo menos cinco yardas antes de lanzar la bola hacia adelante; las cuadrículas ayudaban al Réferi el poder decidir si el pasador había cumplido con esa restricción.

Otras Reglas en esos tiempos:

- Un pase incompleto en cuarto down daba como resultado que el oponente ganara la posesión de la bola en el punto del pase incompleto, en vez del punto anterior. Los Mariscales de campo a menudo tiraron intencionalmente los pases incompletos lo más lejos como les era posible. Los lanzamientos fueron sólo como, si no más eficaz que realizar una patada, en la determinación de la posición de la bola en el campo.
- También si un pase incompleto golpeaba en el suelo sin haber sido tocado por cualquier jugador se consideraba que debía haber un cambio de posesión.
- Los Receptores podrían ir fuera de los límites del campo para así poder escapan a la cobertura, luego podían regresar al campo cuando lo consideraban necesario para atrapar el pase.

- No había ninguna interferencia de pase más allá de 20 yardas a partir de la línea de scrimmage.
- Si un jugador del equipo A había tocado un pase adelantado, ningún otro jugador del equipo A podía tocar el balón hasta que un jugador del equipo B la tocara primero. (Si le suena familiar, es porque en ese tiempo la Regla fue altamente discutida en todos los medios de información, durante la jugada que fue nombrada "La Recepción Inmaculada" jugada que aconteció en el juego del playoff de la NFL Steelers - Raiders de 1972. Los Raiders de Oakland afirmaron que John "Frenchy" Fuqua, había tocado el balón antes de que lo desviara a su compañero de equipo Franco Harris. Los Oficiales correctamente legislaron que Jack Tatum de Oakland tocó el pase antes de que Harris lo atrapara, así legítimamente le otorgaron el Touchdown a Franco Harris que otorgo la victoria a Pittsburgh en los últimos segundos de juego.) (Hasta el momento no hay una toma o si la hubo se perdió en el paso del tiempo para demostrar lo contrario).

Fallido Debut.

Si crees en que existe Hollywood (y muchos lo hacen), el pase adelantado fue presentado a un público que se encontraba desprevenido, ya que el jugador leyenda Knute Rockne All-American de Notre Dame. En una película Rockne presuntamente introdujo el pase no como entrenador, sino como un jugador de los peleadores irlandeses (Fighting Irish) en un juego de 1913 en contra del Ejército. Los irlandeses iban a la zaga de los cadetes en el medio tiempo, pero Rockne y el QB Gus Dorais convencen al entrenador John Marks de dar rienda suelta a la nueva arma que Dorais y Rockne habían estado perfeccionando en la playa durante las vacaciones del verano anterior.

La jugada que tan en secreto habían practicado era la siguiente. Dorais toma el balón se hacia para atrás y lanzaba un pase adelantado para Rockne, quien lleva la bola a la zona de anotación para un Touchdown. En las gradas, los fanáticos estupefactos uno le dice al otro, "¡increíble esto no puede ser!" "Lo que hicieron, para ganar 45 yardas," la respuesta de su amigo igualmente asombrado. "Han revolucionado con esto el fútbol". El pase adelantado revolucionaria el juego, pero el resto de lo anterior contado es puro engaño. En realidad el primer pase adelantado ya había sido lanzado, ya que tubo lugar en un juego universitario siete años antes de esa tele novela actuada.

En su autobiografía, Rockne dio crédito al entrenador Eddie Cochems de Saint Louis University.

Por lo tanto el 05 de septiembre de 1906, es una de las fechas claves en la historia del fútbol. Fue ese día que los entrenadores decidieron tomar ventaja de la nueva Regla para revivir una ofensiva estancada. Billikens Mariscal de Bradbury Robinson había practicado la nueva estrategia bajo el manto del secreto durante varias semanas en las prácticas de pretemporada, lanzo la bola en dirección a su compañero de equipo Jack Schneider. También es un cuento de hadas, Schneider habría atrapado la bola en completa calma, corriendo más allá de la línea secundaria desconcertada, desconfiada y anotando un Touchdown, ante el rugir decisivamente de los fieles de San Luis. Por desgracia, eso no fue lo que pasó. El primer pase que lanzo Robinson cayó incompleto.

La historia tiene un final feliz, sin embargo. El segundo pase de Robinson fue completo a Schneider, esta vez para un touchdown. San Luis se encendió para derrotar a Carroll, 22-0.

Lo que funcionó en el football universitario pronto fue adoptado por los profesionales.

La primera coronación de pase autenticado en el profesional, fue en un juego que se realizo el 27 de octubre de 1906, cuando George "Peggy" Parratt de Massillon lanzó un pase completo a Dan "Bullet" Riley en una victoria sobre un equipo combinado de Benwood-Anchorage, según los anales de la NFL.

Las franquicias Massillon y Benwood-Bray se fueron hace mucho tiempo. Pero el pase está todavía en su memoria.

Aunque el pase ha ganado aceptación cada vez más con el paso del tiempo, los equipos colegiales aparentemente todavía confían más pesadamente en la carrera. Estadísticas de antaño son difíciles de conseguir, pero uno puede sacar algunos supuestos récords de otras fuentes.

Por ejemplo, el Downtown Athletic Club de Nueva York comenzó a otorgar el Trofeo Heisman al mejor jugador del fútbol universitario en 1935. El primer ganador fue Jay Berwanger, un running back de la Universidad de Chicago. Además, siete de los primeros 11 Heismans fueron otorgados a corredores.

Pero sólo para mostrar cómo ha evolucionado el juego, entre 2000 y 2012, los mariscales de campo se llevaron 11 de los 12 premios Heismans que fueron otorgados.

La Associated Press comenzó a otorgar también un reconocimiento al jugador más destacado de la NFL desde 1957. Mientras que cinco de los nueve primeros honores fueron para corredores, entre 2001 y 2012, sólo tres de los que no son mariscales de campo reclamaron el reconocimiento.

Joe Namath fue el primer QB profesional en lanzar para 4,000 yardas en una temporada (lo hizo en una temporada de 14 partidos en 1967). Entre ese entonces y el 2012, la barrera de los 4.000 yardas fue eclipsada 110 veces (todos en una temporada de 16 partidos).

Por el contrario, O.J. Simpson fue el primero en correr para 2.000 yardas en una temporada. Logró la hazaña en 14 juegos en 1973. Entre 1973 y 2013, sólo seis corredores han superado total de Simpson, a pesar de jugar dos partidos más.

Ese análisis totalmente científico puede no probar nada en absoluto. O puede ayudar a demostrar que la bola está en el aire más a menudo en estos días.

Como usted avance la lectura de este libro, usted verá cómo este énfasis en el pase presenta retos para los Oficiales. Después de todo, el conocimiento, es poder.

Reglas de interferencia de pase a través de la historia.

Pocas, solo algunas, en el libro de Reglas del fútbol han sufrido tanta alteración como aquellos donde se involucran la interferencia de pase.

Como el pase entró más en popularidad en la primera parte del siglo pasado, el Reglamento tuvo que ser alterado en un intento por mantenerse al día con las nuevas estrategias.

Hasta la década de 1930, los juegos de la escuela secundaria y Universidad fueron jugados bajo un código. La **NFHS** formó su propia Comisión de Reglamento y comenzó a publicar su propio libro de Reglas en 1932.

No tardaron los entrenadores en encontrar una manera de utilizar las fallas en las Reglas de interferencia de pase para su propia ventaja, una vez que el pase fue legalizado (esto sucede cada año cuando se anuncian los nuevos cambios a las Reglas los Head Couches buscan como sacar ventaja de los cambios rápidamente). Los encargados de hacer las modificaciones al libro de Regla comenzaron a reaccionar en 1909, cuando se establecieron las Reglas que impedían que los defensivos usaran sus manos o brazos para empujar o tirar de los receptores, o empujarlos fuera de su trayectoria a menos que estuvieran intentando atrapar la bola ellos mismos. Y los receptores podían bloquear y utilizar sus manos para liberarse de la cobertura defensiva cuando se trasladaban al campo siguiendo sus patrones de pase. Además, los linieros ofensivos podían obstruir en el campo sin ser Castigados. Y la interferencia de pase era solamente posible 20 yardas o menos de la línea de scrimmage. Esta Regla fue derogada en 1912.

El Castigo inicial de interferencia defensiva de pase fue penalizado con 10 yardas desde el punto anterior y un primer down automático. Interferencia ofensiva de pase daba como resultado solamente en una pérdida de down.

Walter Camp, uno de los pioneros del juego, presionó a la Comisión varias veces para modificar las Reglas de interferencia. Sus súplicas en la reunión de 1916 se centró en la proliferación de interferencia por parte de los defensivos a más de 15 yardas más allá del punto anterior. Debido a la aplicación en el punto anterior, era más ventajoso para la defensiva, cometer la falta era más redituable, en lugar de permitir que un pase se completara. Pero no fue sino hasta el año siguiente que Walter Camp finalmente convenció al Comité a otorgar el balón, adjudicado a la ofensiva en el lugar de la falta (que es la Regla actual activa en la NFL).

Interferencia a la ofensiva fue abordada nuevamente en 1922, cuando el Castigo fue aumentado a 15 yardas del punto anterior junto con la pérdida de down.

No fue sino hasta 1923, cualquier jugador ofensivo podía cometer una interferencia hasta el momento que era lanzado el pase. Un cambio de Regla hizo ilegal para el equipo A, si cometía interferencia una vez que la bola había sido centrada y fue consignada para eliminar la jugada de "poder elegir" (pasar o correr) que había sido perfeccionada por Ray Morrison, el entrenador en Southern Methodist.

CAMBIOS EN LA NCAA.

En los primeros años del fútbol colegial, receptores elegibles y no elegibles no sólo podían avanzar más allá de la línea de golpeo en jugadas de pase, podrían bloquear y si no interferían con los oponentes una vez que la bola estaba en el aire. Esa Regla cambiaría en 1928, donde la interferencia no era permitida más allá de la zona neutral hasta que el pase no se tocaba.

La Regla fue enmendada nuevamente en 1936 para leerse, "Si en un pase que cruza la línea de scrimmage, jugadores inelegibles que han cruzado (la) línea (de scrimmage) obstruyen el derecho de paso (obstruye) o la vista de los contrarios o si son contactados, el punto de donde se comete el foul, ya sea que el pase se convierte en completo, incompleto o interceptado, es declarado una interferencia de pase."

Un primer down automático ha sido añadido al Castigo por interferencia defensiva de pase desde 1953.

No fue hasta 1977 que en la Regla se menciona a los pases que no han cruzado la zona neutral. A partir de ese año, tenía un pase que cruzar la zona neutral para que una interferencia de pase se pudiera llamar.

Una mención larga del Castigo fue eliminada en 1982. Para recordar un poco este punto la Regla decía, si el equipo A cometía interferencia de pase en la zona de anotación del equipo B, el equipo B tenía la opción de aplicar el Castigo de 15 yardas desde el punto anterior, o tomar el balón en su propia yarda 20, como si fuera un Touchback.

En su libro "Anatomía de un juego", Dave Nelson, veterano editor de Secretario de la Comisión de Reglamento NCAA Football, explicó por qué la Regla fue instituida en primer lugar. "Los constructores originales de las Reglas, el Castigo de interferencia de pase ofensiva en la zona de anotación se castigaba con un Touchback porque era principalmente una falta intencional realizada para evitar que el jugador defensivo hiciera una intercepción para un Touchback", escribió Nelson. "Con esto intentamos ayudar a las jugadas de pase, ya que tener menos Reglas restrictivas era la orden del día, se suprimió el Touchback por interferencia de pase ofensiva. Un Touchback por tocar ilegalmente un pase en la zona de anotación también fue eliminado".

El concepto de un pase inatrapable fue introducido también en las Reglas de la Universidad en 1982. La Comisión decidió que el Castigo a un defensivo posesionado en el lado contrario del campo de donde fue arrojado el pase era excesivamente duro.

El concepto fue ampliado para que el contacto que generalmente se consideraría interferencia de pase se pudiera ser ignorado, si el receptor no habría cachado el pase, inclusive si no había contacto.

La definición original de un pase cachable era, "es un pase legal adelantado que no ha sido tocado y que ha cruzado la zona neutral y un jugador del equipo A elegible tiene una oportunidad razonable para atrapar la bola". La definición actual permanece gran parte sin cambios: "Un pase legal adelantado que no ha sido tocado más allá de la zona neutral a un jugador elegible que tiene una oportunidad razonable para atrapar la bola."

En 1987, se agregó una condición "cuando alguien pregunto"; con ingenio, cuando se está seguro de si es o no es el pase cachable, un pase legal adelantado debería considerarse cachable.

Tenga en cuenta que la Regla inicial se dirigida solamente a pases destinados a los jugadores del equipo A. Fue modificada en 2005 para incluir cualquier receptor elegible, incluidos los jugadores del equipo B.

El Castigo por interferencia defensiva de pase, bola del equipo A en el punto de la interferencia, finalmente fue modificada en 1984. Y esa es la Regla que está todavía en uso hoy en día (véase el capítulo 2 para ver con más detalles).

Además, la sanción por interferencia del equipo A en un intento de anotación extra, ha cambiado con el tiempo. Si el equipo A marcó una conversión de dos puntos pero fue marcado por interferencia de pase, no había ninguna repetición de la jugada. Sin embargo, se aplicaría el Castigo de 15 yardas en el próxima jugada. La parte de llevar el castigo de yardaje a la próxima jugada fue eliminada de la Regla en 1988 y la pérdida de down con respecto a la interferencia ofensiva de pase también desapareció en 1993.

Otro cambio importante se introdujo en 2004. Si un "pateador" lanza un pase elevado que simula el vuelo de una patada, no habrá faltas de interferencia defensiva pase. El cambio no justifica un agarrando, un bloque ilegal en la parte posterior o una falta de foul personal por el equipo B.

CAMBIOS EN LA NFHS.

La **NFHS** comienza a dar un buen vistazo a las Reglas de pases en 1940, cuando las Reglas fueron completamente rescritas. Fue al año siguiente 1941 cuando una serie de cambios significativos ocurrieron, cuando la Regla decretó que podría ser llamado interferencia de pase solamente si el pase había cruzado la línea de scrimmage. Antes de ese tiempo, bloqueando en campo abierto en una jugada de pantalla (atrás de la línea) era considerado interferencia.

Una de las diferencias entre los Reglamentos, uno que todavía existe hoy en día, fue creada en 1950 con la introducción del Castigo de interferencia intencional. (Esta Regla se examina con mayor profundidad en el siguiente capítulo).

Durante casi 20 años, a partir de 1968, las Reglas afirman, que si un hombre inelegible es bloqueado más allá de la zona neutral en una jugada de pase, él no sólo era culpable de estar ilegalmente inelegible en el campo, sino también era culpable de interferencia de pase. Ambas faltas llevaron a un castigo de 15 yardas y pérdida de down.

A partir de 1985, también era una interferencia ofensiva de pase aún si un inelegible era bloqueado en el campo en un pase. Pero simplemente estando ilegalmente en el campo dio lugar a una sanción menos dura: cinco yardas más pérdida de down. Tres años más tarde, el elemento de la pérdida de down fue quitado también.

Dos cambios en 11 años redujeron progresivamente las sanciones por faltas que involucran a receptores inelegibles. A partir de 1995, si un receptor inelegible tocaba, atrapaba, mofaba o impulsaba (bateaba) un pase hacia delante o hacia atrás, detrás de la zona neutral, la falta debía considerarse como un toque ilegal en lugar de un pase ilegal. Pero fue hasta el año 2006, adicionado con la misma Regla, si esto también ocurría más allá de la zona neutral debía ser por Regla interferencia ofensiva de pase.

En el año 2000, el Comité de Reglas de la **NFHS** fútbol abordan la situación en la que un jugador del equipo A estaba bloqueando en el campo pero el pase fue tocado por el equipo B. La Regla fue modificada para indicar que las restricciones se aplican sólo cuando un pase cruza la línea de scrimmage y la bola es tocada por los defensivos detrás de la línea de scrimmage no es interferencia de pase.

Un paso aunque sea un pasito pequeño en el sentido de que la Regla de pase inatrapable en la NCAA fue adoptado en 2005. El Comité considera que el equipo B no se le llamaría por interferencia de pase si el contacto se produjo lejos de la dirección del pase. Sin embargo, se podría llamar una falta diferente (agarrando, foul personal, etc.). Ese mismo año, la **NFHS** hizo un cambio de redacción para aclarar que tapar o poner la mano en la cara era una falta. Anteriormente, era solo como una interpretación en lugar de ser parte de la Regla misma.

En 2013, el Comité de Reglas de la **NFHS** fútbol adoptó un cambio significativo en las Reglas quitando el primer down automático como parte de el Castigo por interferencia defensiva de pase, así como la pérdida de down por interferencia ofensiva.

LAS REGLAS.

En este capítulo vera:

- Reglas de la NFHS.
- Reglas de la NCAA.
- Diferencias de ambas Reglas.

¿Aunque la PALABRERÍA varía ligeramente, tanto en la NFHS como en la NCAA en el libro de Reglas se ponen de acuerdo sobre lo que constituye la interferencia de pase: Es el contacto más allá de la zona neutral por un jugador que impida a un oponente moverse hacia, cachar o batear un pase legal adelantado?

Asumiendo que un pase es legal y no es tocado después de que deja la mano del pasador, las restricciones de interferencia de pase se aplican sólo a los receptores elegibles. Recordando que todos los jugadores del equipo B son elegibles. Los jugadores del equipo A solos los numerados del 1-49 o del 80-99 inclusive cuando en el momento del centro se encuentran en los extremos de la línea de golpeo o legalmente detrás de la línea son receptores elegibles. En el momento del centro, un máximo de seis jugadores del equipo A son elegibles para recibir un pase. Bajo las Reglas de la NFHS, un jugador que es un receptor elegible en el centro sigue siendo elegible a lo largo del down. En los juegos de la NCAA, un elegible que camina fuera de los límites del campo, no como resultado del contacto por un jugador del equipo B pierde su elegibilidad y no puede ser el primero en tocar un pase.

Bajo ambas Reglas, las restricciones de interferencia de pase para el equipo A comenzaran cuando la bola es centrada. Eso tiene sentido; la ofensiva sabe qué jugada se va a realizar y deben rendir un estándar más alto. Restricciones de interferencia de pase para el equipo B comienzan cuando el balón abandona la mano del pasador.

Diferencias.

Más allá de los conceptos básicos, hay algunas diferencias más significativas en las Reglas. Por ejemplo:

- **Contacto.** En NCAA, debe haber contacto a fin de que una interferencia se produzca. Agitando las manos cerca de la cara de un adversario para tapar o distraer su visión no es una falta en el juego de la Universidad. Sin embargo esto en la NFHS, si es una foul.
- **La capacidad de cachar la bola.** Si el Oficial que cubre la jugada en la NCAA determinará cuando un pase podría o no haber sido cachado, si él ha determinado (pase no tachable), la interferencia de pase se omite. Eso no dice en la Regla de la NFHS, al equipo B se le llamará por interferencia de pase si se produce un contacto lejos en otra dirección donde el pase es lanzado.
- **Fin de las restricciones.** Bajo las Reglas de la NCAA, restricciones de interferencia de pase para todos los jugadores terminan cuando el pase es tocado por cualquier jugador o un Oficial. En la NFHS, las restricciones para todos los jugadores elegibles del equipo A terminan cuando el pase ha sido tocado por cualquier jugador; para todos los jugadores inelegibles del equipo A cuando un jugador del equipo B toca el pase; y para todos los jugadores del equipo B cuando el pase ha sido tocado por cualquier jugador.
- **Interferencia intencional.** Una Regla rara vez invocada en la NFHS consiste en situaciones en las que el Oficial que cubre la jugada determina que la interferencia fue intencional. En esos casos, se aplica una Castigo adicional de 15 yardas. La falta es considerada como una conducta antideportiva.

Ambos Reglas desalientan la rudeza innecesaria en cualquier momento, sin importar el tipo de jugada. Sin embargo, las Reglas de la NCAA incluyen un pasaje en sus Reglas con respecto a la interferencia de pase que enfatiza las faltas en no interferencia en los pases. Mientras que la formulación y la aplicación no son idénticas a la Regla NFHS, pero en el concepto es en gran medida es lo mismo.

Según esa Regla, atajar o desplazar ha un receptor cuando un pase adelantado obviamente es tirado al suelo o inatrapable o si está haciendo caso omiso de la bola, se considera una foul personal, no una interferencia. Los delincuentes flagrantes son descalificados.

- **Falso Despeje.** El pase elevado, profundo diseñado para que parezca como una patada puede ocasionar una interferencia de pase mal marcada en el juego de la NCAA. Los equipos empezaron a emplear esa técnica engañosa para inducir a una falta de interferencia de pase defensivo, durante una supuesta patada. El defensivo, quien iba marcando el jugador del equipo A, que salía a cubrir la patada, asumía a menudo que el balón en vuelo fue una patada, en lugar de un pase y a continuación intentaría bloquear durante todo el camino a su oponente. Así. Que aparentemente el pase era cachable, entonces el contacto realizado por el jugador del equipo B ocurría durante el vuelo. Esto indudablemente sería llamado como una interferencia de pase defensivo.

El comité de Reglas hizo el cambio creyendo que el defensivo era indebidamente engañado por desconocer el estado de la bola (pase o patada) y, al mismo tiempo (el bloquear al jugador, que supuestamente había realizado una patada), que seguramente el jugador del equipo receptor, realizaría una bloqueada durante la cobertura en la supuesta patada.

- **El punto de aplicación.** Quizás la mayor diferencia entre las Reglas consiste en la aplicación del Castigo por faltas de interferencia de pase.

Procedimiento de aplicación en la NFHS es relativamente sencillo. Jugadas que implican los pases hacia adelante son consideradas jugadas en bola suelta. El punto básico de aplicación para las jugadas de bola suelta es el punto básico. Puesto que sólo puede ocurrir interferencia más allá de la línea de scrimmage, cualquier falta por interferencia de pase se produce más allá de los puntos básicos. Por lo tanto, todos los Castigos de interferencia de pase se aplican desde el punto anterior.

Interferencia ofensiva o defensiva conlleva una Castigo de 15 yardas. La pérdida de down por interferencia ofensiva y el primer down automático para interferencia defensiva fueron eliminados en 2013.

Bajo las Reglas de la NCAA, interferencia ofensiva resulta en un Castigo de 15 yardas desde el punto anterior.

El Castigo por interferencia defensiva es un poco más complicado. El Oficial debe asegurarse que su pañuelo indica el lugar de la falta porque podría resultar crucial para la aplicación adecuada del foul.

Si la interferencia se produce a menos de 15 yardas más allá del punto anterior (donde fue centrada la bola), el equipo A gana una nueva serie en el lugar de la falta. Si la falta se produce a 15 o más yardas más allá del punto anterior, se aplica un Castigo de 15 yardas desde el punto anterior y un primer down automático.

La aplicación del castigo se complica un poco cuando el punto anterior es más cercano a la línea de gol del equipo B, sin embargo. La aplicación de media distancia no se aplica, a menos de que la bola fuera centrada desde la yarda tres del equipo B, o si el punto anterior fue en o dentro de la yarda dos del equipo de B.

Cuando la bola es centrada en o dentro de la yarda 17 del equipo B, pero fuera de la línea de la yarda dos, y el lugar de la falta sobre o dentro de la línea de la yarda dos, el balón se concede a equipo A en la yarda dos del equipo B.

Las siguientes jugadas o casos ayudan a ilustrar los puntos de aplicación.

Jugada 1: Tercero y 10 en la yarda 20 del equipo A. B4 es marcado por una interferencia de pase al jugador del equipo A de la yarda (a) 25, (b) 30 o (c) 40. El Castigo es aceptado.

Regla 1: En cada caso bajo las Reglas de la escuela secundaria, es el primero y 10 desde la yarda 35 del equipo A. Bajo las Reglas de la **NCAA**, es el primero y 10 en todos los casos. En (a), será el próximo centro de la yarda 25 del equipo A; en (b), desde la yarda 30 del equipo A; en (c), desde la yarda 35 del equipo A.

Jugada 2: Tercero y 12 en la yarda 18 del equipo B. B4 está marcado por interferencia de pase en: (a) en su línea de la yarda 12, (b) en su línea de la yardas ocho, o (c) en su zona de anotación. El Castigo es aceptado.

Regla 2: Bajo las Reglas **NFHS**, es tercera y tres del equipo A en la yarda nueve de B. Si se juega según las Reglas de la **NCAA**, en (a), es el primero y 10 para el equipo A en la yarda 12 de B; en (b), primero y gol para el equipo A desde la yarda ocho del equipo de B; en (c) primero y gol del equipo A en la yarda tres de B.

Jugada 3: Cuarto y 10 en la yarda 12 del equipo de B. B4 es marcado por interferencia de pase (a) en su línea de la yarda siete, (b) en su línea de la yarda cuatro, (c) en su línea de la yarda uno, o (d) en su zona de anotación. El Castigo es aceptado.

Regla 3: En cada caso en las Reglas **NFHS**, es cuarto down y cuatro de la yarda seis del equipo de B. En el caso bajo las Reglas de la **NCAA**, es el primero y gol. En (a), el próximo centro será de la yarda siete de B; en (b), el próximo centro será de la yarda cuatro de B; y en (c) y (d), el próximo centro será de la yarda dos de B.

Jugada 4: Tercero y gol en la yarda tres equipo de B. B4 es marcado por interferencia de pase en su zona de anotación y el Castigo es aceptado.

Regla 4: La aplicación de Castigo en la escuela secundaria, da tercero y gol de la yarda 1-1/2 del equipo B. En **NCAA**, es el primero y gol desde la yarda dos del equipo B.

Jugada 5: En un intento de anotación extra de la yarda tres del equipo B, B4 es marcado por interferencia de pase en su zona de anotación y el Castigo es aceptado.

Regla 5: Bajo ambas Reglas, el intento se repite desde la yarda 1-1/2 del equipo B.

Jugada 6: Tercera y gol en la yarda uno equipo de B. B4 es marcado por interferencia de pase en su zona de anotación y el Castigo es aceptado.

Regla 6: En **NFHS**, es el tercero y gol a 1/2 yarda del equipo de B. En **NCAA**, es el primero y gol desde la línea de 1/2 del equipo de B.

Cuando “NO” es interferencia de pase.

El libro de Reglas mencionan en diferentes partes de la Regla, como y cuando la interferencia de pase deberá ser llamada, pero también cuando no deberá ser NO llamada.

Más allá del pase no cachable en la **NCAA** y el contacto de la pase en la **NFHS** descrito anteriormente en este capítulo, las Reglas nos dan parámetros con respecto a las acciones que no son ilegales.

Como se señala en las Reglas de la **NCAA**, "si los oponentes que están más allá de la línea chocan mientras se mueve hacia el pase, una falta de uno o ambos jugadores se indicara solamente si la intención es obvia el de impedir que el adversario cache la bola."

El concepto es similar aunque el lenguaje es más sencillo en las Reglas de la **NFHS**. No es interferencia si "el contacto inevitable ocurre cuando dos o más jugadores hacen un intento simultáneo, de buena fe para ir hacia, cachar o batear el pase".

Uno de los ejemplos más comunes de contacto inevitable se llama **"enredar"**. Eso ocurre cuando los jugadores contrarios están muy cerca uno del otro, zancada con zancada y concentrándose en la bola. En algún momento sus pies o piernas se entrelazan y uno o los dos jugadores caerán a tierra.

Se ven muy aparatoso y como todos en el campo verán aterrados la acción, e invariablemente los entrenadores y los fanáticos van a gritar para que exista un pañuelo. Pero esto es un caso de la variedad de contactos incidentales que pueden suceder sin ser llamado un foul de interferencia de pase.

Reconociendo que los linieros ofensivos a veces vencerá a los oponentes, las Reglas de compensar esas situaciones. Como se indica en las Reglas de la **NCAA**, "cuando, después del centro, un jugador inelegible del equipo A inmediatamente carga y entra en contacto con un oponente en un punto a no más de una yarda más allá de la zona neutral y no continúa el contacto a más de tres yardas más allá de la zona neutral," no es una interferencia de pase. La Regla **NFHS** es básicamente la misma. La diferencia es el uso del término "zona neutral, ampliada", que está a solo dos yardas en el frente, que difiere a las tres yardas permitidas por las Reglas del colegial.

Las Reglas de la **NCAA** van un paso más allá abordando las ventajas potenciales de los jugadores defensivos. No es interferencia defensiva "cuando, después del centro, los jugadores opuestos inmediatamente cargan y establecen contacto con los oponentes en un punto que está dentro de una yarda más allá de la zona neutral.

MÁS EJEMPLOS.

Aquí están algunas jugadas, más casos para ayudar a la comprensión de las Reglas de interferencia de pase.

Jugada 7: Tercero y 10 en la yarda 20 del equipo A. En la yarda 45 del equipo A, el jugador B1 agita sus manos cerca de la cara del receptor elegible A2. Cuando A2 ajusta su ruta en un intento de atrapar el pase, él colisiona con B1, dando como resultado, que A2 suelte el pase adelantado.

Regla 7: Es interferencia de pase bajo ambas Reglas. En el apartado (a), bajo las Reglas de la **NFHS**, B1 cometió dos actos ilegales, uno el poner las manos frente a la cara del oponente y dos, no hacer un intento de buena fe para jugar la bola. En la **NCAA**, protegiendo la cara no es un foul, pero es el contacto si lo es, como solo puede castigarse tanto en la **NFHS** y en la **NCAA**, un solo un castigo prevalece la interferencia de pase en ambos casos.

Jugada 8: Un pase legal adelantado de A1 se produce en la dirección de A2, que está corriendo por la banda frente a su Banca de su equipo. Mientras que el pase está en vuelo, B3 interfiere con A4, el pase no es cachable. El contacto ocurre (a) en medio del campo, o (b) en la banda opuesta.

Regla 8: Es una jugada legal en ambas Reglas por la misma razón básica aunque un poco difiere en la nomenclatura. En la **NFHS**, la razón es que el pase se dirige a otra parte del campo lejos del posible receptor (no porque el pase no sea tachable). Bajo las Reglas de la **NCAA**, el pase no era cachable por A4.

Jugada 9: Tercero y 10 en la yarda 20 del equipo A. El receptor elegible A2 dispara hacia fuera y bloquea al defensivo B5 en la yarda 22 del equipo A. El QB A1 lanza la bola hacia adelante desde su línea de la yardas 15 a A3 que se encuentra en la yarda 21.

Regla 9: En la **NFHS**, es una jugada legal. Receptores elegibles pueden bloquear linieros opuestos en la línea en una jugada de pase, cuando un pase adelantado cruza la zona neutral. Sin embargo, en la **NCAA**, es interferencia ofensiva pase. Solamente los jugadores inelegibles pueden bloquear más allá de la línea en una situación semejante.

Jugada 10: Tercero y 10 en la yarda 20 del equipo A. El Tackle A3 dispara hacia fuera y bloquea al defensivo B5 en la yarda 22 del equipo A. El QB A1 lanza la bola hacia adelante desde su línea de la yarda 15 a A3, que se encuentra en la yarda 21 del equipo A.

Regla 10: Jugada Legal. Bajo las Reglas de la **NFHS**, el bloqueo de A3 ocurrió dentro de la zona neutral ampliada. En un juego de la **NCAA**, A3 es un inelegible y legalmente puede bloquear hasta tres yardas de la zona neutral.

Jugada 11: Tercero y 10 en la yarda 20 del equipo. A4 centro dispara hacia fuera y bloquea al apoyador B5 en yarda 22 equipo de A. El QB A1 lanza la bola hacia adelante desde su línea de 15 yardas a A3 de yarda 21 de su equipo.

Regla 11: En la **NFHS**, es interferencia de pase ofensiva; Sólo los linieros defensivos pueden bloquearse en una situación semejante. Es legal en la **NCAA**, porque A4 es un inelegible y el contacto se produjo menos de tres yardas desde la línea de scrimmage.

Jugada 12: El QB A1 retrocede y lanza un pase adelantado hacia la Banca de suplentes a A2, quién se encuentra detrás de la zona neutral. A2 entonces lanza un pase adelantado de 15 yardas al receptor A3. El defensivo B1 empuja A3 antes que A3 pueda tocar el pase.

Regla 12: El foul es sólo por el segundo pase adelantado de A2, ya que el equipo A sólo puede lanzar un pase adelantado por down. No es interferencia de pase defensivo en B1 porque no aplican las restricciones de interferencia en un pase ilegal.

Jugada 13: Primero y 10 en la yarda 20 del equipo A. A1, un receptor inelegible, esta ilegalmente en el campo en la yarda 25 del equipo A. cuando A2 lanza un pase legal destinado A1. Cuando el pase está en vuelo, B2 agarra de los brazos a A1, impidiéndole el hacer la atrapada.

Regla 13: El contacto de B2 no es ilegal porque solo puede haber una interferencia defensiva pase solo contra receptores elegibles. El único foul que deberá llamarse es que A1 esta como hombre inelegible ilegalmente en el campo.

Jugada 14: Receptor elegible A1, bloquea a un adversario 10 yardas dentro del campo, cuando el pase va en vuelo. El pase es completo por A2 (a) más allá de la zona neutral, o (b) detrás de la zona neutral.

Regla 14: Es una foul de interferencia de pase en (a). El bloqueo en (b) es legal porque el pase es detrás de la línea de scrimmage.

Jugada 15: En un pase legal adelantado más allá de la zona neutral es (a) mofado por el elegible A1, (b) tocado por B2 o (c) se desvía porque un Oficial lo toca. El pase está todavía en vuelo y se desvía hacia el jugador A3. entonces el jugador B4 tacklea a A3, impidiéndole hacer la cachada.

Regla 15: No hay ninguna interferencia de cualquier Regla en (a) y (b). Interferencias del equipo B no aplica después de que el pase ha sido tocado por un jugador de cada equipo. En (c), en la **NCAA** no haya interferencia de pase. La interferencia de pase no aplica a todos los jugadores, después de que el pase ha sido tocado por un Oficial. Esta excepción no se aplica en las Reglas de la **NFHS**. Por lo tanto, en (c) el jugador B4 sería culpable de interferencia de pase.

Jugada 16: El elegible A1 más allá de la zona neutral está ejecutando un patrón cerca de su banda y lleva varios pasos fuera de la cancha. Cuando él vuelve dentro del límite del campo, se produce un pase legal en su dirección. Cuando intenta avanzar hacia el pase, es agarrado por B2. A1 pone sus manos en el pase pero no puedes hacer la cachada.

Regla 16: En la **NFHS**, hay dos faltas en la jugada. A1 es culpable de participación ilegal (la falta que cometió cuando él caminó fuera de los límites del campo por su propio impulso) mientras B2 ha cometido interferencia de pase. Recuerde que A1 es un receptor ilegal, pero se puede convertir en un receptor elegible a lo largo del down. Declinar las faltas y el down se repite. En la **NCAA**, la interferencia de pase es ignorada. Porque A1 pierde su elegibilidad cuando él caminó fuera de la cancha y fue el primero en tocar el pase, por lo tanto él es culpable de contacto ilegal. Tenga en cuenta que si A1 no hubiera tocado la bola, no habría ninguna falta.

TÉCNICAS Y TIPS.

En este capítulo veras:

- **Determinación de las llaves.**
- **A donde de veras ver.**
- **Distancia vs. Ángulo.**

Es por lo generalmente aceptado en los círculos de oficiales que la interferencia de pase es una de las acciones más difíciles de legislar. Recibe más atención de los Head Couches, jugadores, aficionados y de los medios de comunicación, porque ocurre generalmente en campo abierto, en contraposición a una falta como la de Agarrando (holding) que casi universalmente ocurre cerca de un montón de jugadores en la línea de scrimmage. Además, existe la impresión equivocada entre los desinformados que cualquier contacto entre el receptor y el jugador defensivo es una falta.

No hay ninguna fórmula mágica que te permitiría solventar algunas de las dificultades en las llamadas de interferencias. Pero los siguientes consejos, recabados a un número de fuentes confiables, pueden ayudarle a tomar mejores decisiones cuando se trata de marcar una interferencia en pase.

Quédate con tu hombre clave, pero prepárate ajustar inmediatamente.

Los hombres llaves son importantes porque les dan a los Oficiales un mapa del camino a seguir. Tener vigilados los hombres claves asegura que a estos jugadores se les observarán en cada jugada.

Incluso si usted conoce y comprende los mecanismos principales del sistema, surgen inmediatamente otras interrogantes. Cómo por ejemplo, ¿cuánto tiempo debe el Oficial continuar observando la cobertura del receptor? Chris Conley Juez lateral dice: Manténgase con el defensivo mientras esté amenazando a su receptor.

"Mientras sienta que hay una amenaza para ese receptor y hay una potencial jugada de pase de mi lado, yo estaré definitivamente viéndolos," dice Chris Conley. "Entonces, por supuesto, si es una jugada por el centro hacia el otro lado donde va el receptor y el back defensivo va por en medio, aún tengo un ojo sobre ellos porque esos tipos tienen una tendencia a pelear como gallos y uno tratará de vencer al otro. Mantengo un ojo muy de cerca a estos jugadores por un poco más de tiempo."

Por el contrario, los Oficiales que no ajustan su mirada a un receptor diferente que entra en su zona de cobertura corren el riesgo de perder una acción importante.

"Tienes que conocer tu conferencia, tienes que conocer sus equipos," dice Gene Semko Juez lateral del Big 12. "Si miro y veo (un receptor estrella) en el otro lado del campo, yo tendré cuidado si viene a través del campo y entra en mi zona de cobertura. Tienes que saber que son capaces de lanzar el pase a él en cualquier momento."

No se enfoque en la bola (no la vea).

Otra clave para la colocación apropiada en el campo es concentrarse en los jugadores que van entrando a su zona para el pase. Aunque puede ser tentador ver una bonita espiral, Entrénate a no mirar la bola durante el vuelo.

En vez de ver la bola, observe a los jugadores su accionar en el campo, particularmente en su zona donde se producirá la acción. Cambiando su concentración visual de la bola a los jugadores, usted será capaz de observar sobre cualquier interferencia que se produce mientras la bola está en el aire.

"Siempre hay que trabajar para obtener un ángulo buscando entre los jugadores, no mirando a través de ellos y ver sus manos y brazos, nunca el vuelo de la bola," dice Dornan.

"Vivimos de la filosofía, "hombre, zona, bola," dice Conley. "Mirar al receptor o receptores de mi lado y determinar quién está ahí. Muchos de nuestros equipos tienen receptores principales, así que si veo (a uno de ellos) alineados de mi lado, estoy inmediatamente pensando esto, que podría suceder algo poco usual (siempre espere lo inesperado).

"Una vez que la bola es centrada, un indicador de lo que están pasando " hay que agregar" Si van dentro, voy a estar siguiendo hacia adentro para ver si están bloqueando y haciendo cualquier bloqueo ilegal. Al mismo tiempo podrá echar un vistazo para ver si hay alguien que viene del backfield hacia mi zona y tengo que estar atento de moverme lo bastante rápido. Las lecturas se hacen rápidamente; leemos y luego salimos a la zona rápidamente".

David Bray, un Juez Baqueador de la secundaria de Phoenix, recuerda a sus compañeros Oficiales lo que significa observar viendo toda la jugada. Ver las acciones del jugador. "así Oficie en baloncesto", dice. "Arbitrar a la defensiva significa saber quién está creando el contacto. Un montón de veces veremos sólo una parte de la jugada y sólo suponemos que paso algo. Por eso tienes la obligación de ver toda la jugada."

Desarrollar una sensación de la legalidad de contacto.

Al determinar si un contacto califica para una llamada de interferencia, algunos Oficiales emplean una prueba similar a la distinción de bloqueo de carga utilizada por los oficiales de baloncesto. ¿Hizo la carga jugador ofensivo en el contacto, o es un caso de contacto inevitable que no garantiza una llamada? Todavía otros Oficiales piensan en términos de ventaja o desventaja al momento de decidir si el contacto debe merecer un pañuelo.

"Creo que todavía está el hecho de que los receptores y backs defensivos son ahora muy atléticos, y constantemente están colocando sus manos sobre uno a otros y haciendo maniobras estudiadas", ofrece Conley. "Así es muy difícil establecer quién tiene una ventaja o si alguien realmente tomó una ventaja. Y entonces tratando de descartar al no culpable, es probablemente la llamada más extenuante que tendremos que hacer, porque al poner sus manos uno sobre el otro. ¿Quién logro una ventaja? La decisión rápida, es el mayor reto que tenemos".

Brad Van Vark, Juez Baqueador del Big 12 y que anteriormente trabajó como Juez de línea, está de acuerdo. "Al principio de mi carrera, si viste a un tipo con un brazo en un receptor antes de que llegara la bola, o viste camiseta un pequeño tirón, tendrías un pañuelo de castigo. Ahora nos estamos siendo entrenados, ¿realmente tiene un efecto en la jugada? ¿Que el tirón del jersey realmente dejo lejos al receptor pase? ¿Ese brazo en su espalda afecto en algo o no afecto la cachada o simplemente no paso nada allí?

"Esas son cosas que debemos de mejorado mucho, "en la continuidad", y probablemente esto dará lugar a menos llamadas de interferencia de pase".

Evite llamadas baratas (no regale castigos).

No hagas una llamada barata de la interferencia de pase, cuando el contacto es accidental o incidental en un juego limpio. La aplicación de un Castigo sólo en aquellos casos en los que el contacto implica un intento obvio para impedir que el oponente cache una bola.

Hank Zaborniak Ex Oficial de la Big Ten Baqueador se basa en un consejo que recibió al inicio de su carrera por el Oficial David Parry, entonces de la Big Ten y posteriormente Coordinador Nacional CFO para Oficiales de fútbol. Parry dijo que su equipo quería "hacer que se vean realmente faltas," también conocido con la abreviatura MIBTs.

"Una Falta, un MIBT es una acción que tiene un efecto real en la jugada", explica Zaborniak. "No es sólo un golpe o dos tipos jalándose uno contra el otro. Es la acción echa por un jugador a otro, que materialmente causa al otro jugador una restricción del movimiento normal y legal. A veces puede parecer que los dos jugadores están enfrascados en un combate mortal cuando corren por el campo. Pero a ninguno de los dos jugadores les está prohibido jugar por la bola y tampoco se les prohíbe desplazarse por la bola (tanto el jugador ofensivo como el defensivo tienen los mismos derechos de cachar la bola), siempre y cuando no se cometa una falta en el intento".

La llave de Watts, Juez lateral desde hace mucho tiempo en la Atlantic Coast Conference, utiliza una filosofía probada y comprobada al decidir cuando vale la pena llamar un Castigo, lo hago. "Yo siempre voy con la ventaja, desventaja", dice, la clave es, "siempre estar atento al juego de manos todo el tiempo"; Pero no soy muy estricto en eso.

"Pero si alguien está ganando una ventaja y el balón que es lanzado a él, creo que es cuando se llama un castigo. Soy más indulgente en cuanto al contacto incidental porque ambos tienen el mismo derecho a la bola. Si están jugando la bola, y el back defensivo está mirando hacia atrás (hacia el QB), que tiene tanto derecho al espacio de línea de la yarda como tiene el receptor. Mientras que nadie está restringiendo, voy a dejarlos jugar."

Entrar en un jugada sabiendo que va a ver un contacto virtualmente en cada jugada de pase me da una ventaja, dice el Juez Baqueador Scott Ashbaugh veterano, de la secundaria Placitas, N.M. Entonces se tratará de eliminar lo que es legal y lo que no lo es.

"El juego ha conseguido ser muy físico a través de los años", dice Ashbaugh. "Los tipos de cosas que busco son (contacto por el defensivo) al interrumpir el ritmo del receptor. Si dirige una ruta en y salen de su corte y hay contacto, pero realmente no se ve que pierde el paso de su zancada, entonces no ha afectado la capacidad (del receptor) para llegar a la bola."

A menudo verás en una jugada en que un defensivo tiene un brazo a lo largo del receptor, mientras que su otro brazo alcanza a tocar el pase través del cuerpo del receptor a distancia. Algunos Oficiales (y entrenadores más ofensivos) incorrectamente creen que debe lanzar automáticamente un pañuelo por interferencia de pase defensivo. Sin embargo, a menos que el defensivo utiliza el brazo a lo largo del receptor para agarrar, controlar, girar o alentar el paso del receptor, deje que la jugada de buen fútbol seguir y mantenga su pañuelo en el bolsillo. La misma filosofía debe aplicar, si alguna vez en la carrera del receptor y el defensivo accidentalmente se enredan con sus pies.

"Espacio tome su tiempo," declara Semko. "Lo que le parecerá un largo período de tiempo no lo es. Tómalo tu tiempo, reproduzca la jugada en su mente. Asegurarse de que puede ponerla en una categoría de interferencia." Si la logra colocar, hasta ese momento, entonces lance su pañuelo.

Determinar la capacidad de poder hacer la cachada.

Además de determinar si ha ocurrido una interferencia, los Oficiales universitarios también deben decidir si el pase es cachable. (Capacidad de cachar no es un factor en jugadas en la **NFHS**). Un pase cachable, según las Reglas de la **NCAA**, es un pase legal adelantado sin haber tocado por un jugador elegible que tiene una oportunidad razonable para cachar la bola.

"Si un pase es cachable o no es algo chable, depende de en qué momento durante el pase la interferencia ocurre", dice Van Vark. "Si la interferencia se produce poco después de que un pase, se lanza, más o menos asumimos que el QB tira el pase a un lugar y el receptor habría de llegar a ese lugar, si no hay la interferencia. En otras palabras, el pase es cachable aunque pueda parecer que la bola es muy inalcanzable".

Por otro lado, las notas Van Vark, "Si la interferencia se produce al mismo tiempo que la bola está llegando, necesitamos tener una bola que está en el área del receptor. Receptores de hoy pueden hacer algunas cosas increíbles, así que si la bola esta razonablemente en las proximidades, damos por echo que al receptor el beneficio de la duda que puede haber sido capaz de atraparla si no hubo la interferencia. Si la bola no está en las proximidades en esa situación, consideramos que el pase es inalcanzable. "

SEMKO también toma en consideración que los receptores modernos y los backs defensivos están muy bien entrenados físicamente, lo que dificultará a los Oficiales determinar lo que realmente son posibles de hacer y cuando no les es posible.

"Son tan talentosos que cada pase será cachable si la bola cae relativamente dentro en el campo de juego", dice Semko. "Para mí el balón tiene que aterrizar en las gradas en la fila cinco para que yo pueda considerarlo lo contrario (inatrapable). Así que para que yo declare que es un pase no cachable (inalcanzable) es como para mí impensable y será lo último que se me ocurra y que realmente pueda hacer saltar la duda."

No le de a los receptores un paso libre.

Tal vez esto este arraigado en nosotros, debido a otros deportes: la ofensiva siempre obtiene el beneficio de la duda. Pregúntele a cualquier Umpire de béisbol o softbol cuantas personas lo creen "siempre verán al corredor" es la ley de la vida.

Volviendo al emparrillado, algunos Oficiales tienen una tendencia al dar demasiada protección a los receptores. Por otra parte, los receptores a veces son más responsables de iniciar el contacto, que los jugadores defensivos.

Recuerde que las Reglas de interferencia funcionan en ambos sentidos. Tanto los receptores y los defensivos tienen los mismos derechos a la bola.

¿Cuáles son algunas de las tácticas ilegales más populares y comúnmente usadas por los receptores?

"Una de las acciones en que los jugadores ofensivos son bastante más inteligentes, lo demuestran en su forma de andar, dijo Dornan. "Pero lo emplean en momentos muy cortos (como pelliscos), estarán agarrando el codo, el jersey o la cadera o empujan al defensivo a través y usan este truco para impulsar más allá al defensivo. Tienes que concentrarte realmente porque pasa tan rápido y se ve tan suave que es fácil de perderse".

Más atento en la zona roja.

Es natural para todos que el pulso aumente cuando un equipo está amenazando la línea de gol del adversario. Ciertamente los Oficiales tienen que aparentar estar más fríos en esas situaciones, se tiene que tomar muy en cuenta que los equipos tienen estrategias especiales para esta área, esta área es colindada dentro de línea de la yarda 20 a la línea de gol del equipo B que es una zona decisiva.

"Una de las llamadas más difíciles que se le presentan a los Jueces Laterales o de Campo, son en aquellos patrones de pase que se desvanecen poco a poco en la zona de anotación," dice Key. "En la interferencia podría estar implicado, la Banca de suplentes o lo que sea. Hay un montón de cosas en que pensar".

"Todos sabemos que debemos estar conscientes de que puede haber una jugada sorpresiva," afirma Semko. "Va a tener que pensar muy rápido porque es una jugada siempre planificada por la ofensiva. Cuando tienes triates de tu lado, ellos saben lo que estarás buscando. Una vez que la jugada se revela, y si no estas alerta al momento, no vas a poder ver lo que ocurre."

Van Vark dice, ya que los patrones serán más cortos en la zona roja, esto le permite que uno se quede con su llave un poco más de tiempo. "Cambiamos los hombres clave con menos frecuentemente en la zona roja", él lo afirma.

"Es cuestión de concentración," dice Cullin. "Bloquea todo lo demás. Tienes que mantener la cabeza como un monitor. Tienes que realmente anticipar a donde vas a ver. Hay tantas cosas que ver allí. Tienes que tener todo bajo tu visión periférica. Quédate con tu llave, pero alerta tienes que mirarlo todo".

Bray dice: la mayor parte de la interferencia ofensiva de pase que he visto, se han producido en la zona de anotación. "Cuando el pase es lanzado, y el receptor va a intentar voltear, tratando de conseguir la bola, y estará pasando por arriba del defensivo para conseguirla bola", dice Bray.

No estés demasiado cerca hay que obtener un ángulo.

Imagínese tratando de ver la televisión con su cara a no más de tres pulgadas de la pantalla. Si hiciera eso, no vería la imagen. Lo mismo puede decirse para la observación de una jugada de fútbol. Si estas demasiado cerca de los jugadores, no estarán en posición para dar a sus ojos una vista completa cuando se desarrolla la acción.

Algunos Oficiales inexpertos o pródigos van a intentar mantener el ritmo con los receptores cuando ejecutan su patrón de pase. Ellos galopan por la banda en un esfuerzo equivocado para permanecer justo encima de la jugada.

"Personalmente requiero más ángulo que distancia del receptor ", dice Semko. "Los jugadores son tan rápidos. Es difícil mantener una distancia. Si obtienes ambas cosas, fenomenal, pero en la línea de fondo, tienes que variar tu posición en base a la formación y la situación de la jugada."

Como Juez Baqueador veterano de la NFL Kirk Dornan dice, "Tienes que anticipar las rutas de los receptores en su área y ajustarse rápidamente a sus patrones".

El enfoque inevitable causa al menos dos problemas en llamadas potenciales de interferencia de pase. En primer lugar, corriendo de esa manera hace que su cabeza tienda a rebotar hacia arriba y hacia abajo con cada zancada. Por lo tanto, no obtendrá una mirada equilibrada, para establecer la acción. En segundo lugar, dese un mejor ángulo, tendrá una mejor oportunidad para observar cualquier contacto que provendrán de una visión de gran angular, su estrecha proximidad a los jugadores no le concederá un buen enfoque. Por estar demasiado cerca, usted se habrá sacado solo fuera de la posición del área de la jugada, además los otros oficiales es de seguro que no cuidaran su área.

El Juez de Campo Mike Cullin Atlantic Coast Conference (ACC). Estudie los videos de sus juegos le ayudaran en cada jugada de pase viendo la llamada. ¿Podría estar en otro lugar para ver algo diferente? Y entonces lo recuerdo para que la próxima vez que estoy en esa situación lo aplique. ¿Cómo puedo mejorar mi posición para ver lo que tengo que ver?"

Es fácil para que los Jueces Baqueadores conseguir una visión recta, debido a su posición en medio del campo y el hecho de que los jugadores regularmente vienen a ellos, en vez de pasar por el frente, como es el caso de los Oficiales en la Banda.

"El movimiento lateral es muy importante", dijo Ashbaugh. "Muchos de nuestros jóvenes Jueces Baqueadores están tan preocupados por penetrar en lo profundo que empiezan su retroceso en el mismo momento del centro. En la escuela secundaria no hay muchos jugadores que van a obtener 20 yardas muy rápido. Toman un poco de tiempo para moverse lateralmente. Conseguir esa yarda o dos adicional donde se puede ver la mano izquierda (del defensivo). Ese tiempo. Hace un mundo de diferencia".

El Jueces de banda y Juez Baqueador deben trabajar en conjunto sobre la cobertura de pase para que, cuando sea apropiado, puedan hacer una pausa para compartir un guiño o una mirada (la mecánica debe ser discutida y decidida durante la Conferencia del pre juego) para confirmar su decisión sobre posibles llamadas de interferencia.

Recordar esta vieja máxima: un Oficial puede ver mucho más con los ojos que con sus piernas. El punto de vista más ventajoso a menudo resulta de un simple giro de la cabeza, no de un movimiento precipitado junto a los jugadores. Si lo haces despacio y permanecer con una visión amplia, estarás en una posición mucho mejor para legislar sobre interferencia de pase (u otras faltas).

PUNTOS DE ÉNFASIS.

En este capítulo veras:

- **Eliminación de reluctancia.**
- **Recuerda a la Ofensiva.**
- **Temas de aplicación.**

En su libro razón de sentido común, el filósofo Español George Santayana escribió: "Aquellos que no recuerdan el pasado, están condenados a repetirlo".

Una manera de hablar, los puntos de énfasis = (POEs) que aparecen en cada libro de Reglas de fútbol pretenden ayudar a aquellos involucrados en el juego para prevenir la perpetuación de los errores (cometer el mismo error "N" veces).

Una mirada retrospectiva a libro de Reglas de la **NFHS** y de la **NCAA**, anteriormente podía leerse que interferencia de pase a menudo ha sido un POE (punto de énfasis). En el libro de Reglas de la **NFHS** desde 1963 hasta 2012 muestra esa interferencia ofensiva, defensiva o ambos ha sido un POE cinco veces. En ese mismo periodo de tiempo, fue dos veces un POE en la **NCAA**.

El juego ha cambiado enormemente desde 1963, pero basándose en los hechos de que interferencia no ha sido abordada muy seguido de lo que quisieran, los Oficiales han tomado a los POEs sin cambios y introducidos fácilmente en la sangre. Aún así, hay quien aun puede aprenderse mucho de esos viejos fragmentos.

El texto más fuerte que apareció en el libro de Reglas de la **NFHS** en 1963. "Por razones que no son justificables, hay más inconsistencia en la aplicación de las Reglas de interferencia de pase durante los pases adelantados que quizás ninguna otra fase del libro para oficiar el juego de fútbol", señalado en el libro de Reglas.

"Puede haber dos razones para esta inconsistencia, ninguno de los cuales no se puede aceptar como excusa. Un fracaso para la correcta aplicación de la Regla de interferencia resulta de un inexacto o incompleto conocimiento de las Reglas, o de una falta de comprensión de ellas. Una segunda razón para la inconsistencia es que se requiere de un juicio más que de una interpretación de esta parte del reglamento del fútbol, que se requiere para algunos otros aspectos del juego".

Al parecer los Oficiales llevaron al POE en el corazón y mejoraron notablemente. Eso, o que la **NFHS** decidido que los Oficiales dejaron de ser el problema, porque la modificación del POE de interferencia que se realizó en 1969 estaba dirigida más a los entrenadores que a los Oficiales. La necesidad de ese POE se basó en los resultados del cuestionario anual presentado a la **NFHS**, que indicó que "hay más desacuerdo con las decisiones resultantes en contacto durante la Regla de pase que en cualquier otra parte del Reglamento". El POE atribuyo el rencor al hecho de que la interferencia es una decisión. "Es cierto que cada vez que un Oficial toma una decisión sobre una Regla de juicio, algunos observadores parciales siempre estarán en desacuerdo con él".

Ese mismo año, el POE llevó a los entrenadores a la tarea. "También hay que reconocer que no todos los entrenador entienden completamente las disposiciones y limitaciones incluidas en la Regla de interferencia de pase," señaló el POE. "Por ejemplo, hay muchos entrenadores que se sienten que mientras el jugador está 'jugando la bola' no puede ser culpable de interferencia de pase. Esto es una suposición falsa porque jugando a la bola y no al oponente es sólo una de las pautas de que un Oficial sigue para determinar la responsabilidad de un jugador por interferencia de pase".

La POE en ese año incluyo un ejemplo que ha resistido la prueba del tiempo: el receptor corre un patrón de gancho, esta viendo al pasador y, antes de que llegue la bola, un defensivo se pone en contacto desde atrás encima de él tratando de atrapar o desviar el pase. "La jugada que realiza el defensivo es a través de él, "debería decir en el libro

de Reglas, "el jugador defensivo es culpable de interferencia de pase, independientemente de su intención de jugar la bola."

Debate de la aplicación.

La 69ava edición también ha planteado una cuestión que ha sido debatida en varias ocasiones: la aplicación.

Mientras la Comisión de Reglamento de fútbol actual de la **NFHS** se ha centrado en la parte de la pérdida de down del Castigo por interferencia ofensiva de pase, las charlas décadas atrás en tono a la adopción de lo que entonces era lo que se aplicaba en la **NCAA**, el de colocar la bola en el punto de la falta.

"Aquellos que defienden que el Castigo por interferencia de pase defensivo debe ser sin duda la aplicación en el lugar de la falta no están familiarizados con todos los demás aspectos del juego", señaló el texto. "Al parecer, su forma de pensar se basa en los siguientes supuestos: (a) el presente Castigo por interferencia de pase defensivo no es grave; o (b) es el equipo defensivo que toma la ventaja por interferir deliberadamente para evitar una posible pase completo; o (c) debería haber una uniformidad para poder uniformizar los diversos reglamentos de los Castigos. Aunque siempre hay mérito en la búsqueda de un grado de uniformidad, las diferencias se justifican debido a una variación en las consideraciones de seguridad de los jugadores, los diferentes niveles de juego y de las capacidades (entre jugadores y Oficiales)."

Para apoyar su afirmación, la **NFHS** citada estadísticas de ganancia por yardas por pase completado (incluyendo la carrera después de la cachada) fue menor de 13 yardas. "Por lo tanto," concluyó la **NFHS**, "en el mayor número de casos el Castigo de 15 yardas mas un primer down automático es más severo que la adjudicación de la bola en el lugar de la falta, especialmente cuando el hecho de que menos de la mitad de todos los pases adelantados se completan, en realidad este estudio se debe tomar en cuenta.

El POE modificado en 1973 era en gran parte una revisión y un recordatorio de las Reglas. Sin embargo, parte del pase del Tratado no es una interferencia. "Cuando los oponentes van más allá de la línea de scrimmage y chocan en esfuerzo legal para alcanzar la bola," el POE se lee, "es interferencia sólo cuando hay intención de impedir.

El contacto incidental ocurren en un contacto cuando los oponentes en posiciones igualmente ventajosas están haciendo un esfuerzo de buena fe para atrapar el pase, no constituirá una interferencia de pase. Cada jugador tiene derechos territoriales y tiene derecho a su lugar en el campo. ... "Algún tipo de contacto con un oponente está permitido si no hay ninguna intención de impedirle que se mueva hacia donde va el pase."

Interferencia de pase fue una vez más el foco de un POE sólo tres años más tarde, cuando la **NFHS** lo denomina "es base de la mayor crítica de los Oficiales que cualquier otra Regla" en el libro y "ya que es una de las Regla menos comprendida."

Una vez más se planteó el debate sobre la aplicación. Un cambio en las Reglas que habrían resultado en la adjudicación de la bola a la ofensiva en la yarda uno del equipo de B, si la falta fue cometida en la zona de anotación, fue un desparpajo (escandaloso). "Si tal cambio fuera adoptado... sería el equivalente a conceder un Touchdown", afirmó la **NFHS**. Para contrarrestar el argumento, la **NFHS** añadió, "Si se aprobara esta Regla, sería sólo como una reacción lógica, también sería entregar el balón a la defensiva en el punto donde se comete una interferencia ofensiva".

Dejando las Reglas de interferencia sin cambios tenía sentido ante los ojos de la **NFHS** porque "en su mayor parte, las faltas de interferencia de pase en el nivel secundaria son accidentales y causadas por los jugadores que están fuera de posición o por su torpeza. Mientras que hay muchos atletas destacados en las escuelas secundarias, hay probablemente más corredores que lanzadores y hay muy pocos pases completados de más de 15 yardas.

Como un POE. La interferencia de pase la primera vez que apareció en las Reglas de la **NCAA** en 1983. Específicamente, se enfocó en la interferencia ofensiva. Destacando que las Reglas de interferencia era importantes, tomó nota la **NCAA**, porque el año anterior, " las yardas por pase... superaron las yardas por carrera por primera vez en la historia del fútbol americano universitario."

Al parecer los equipos iban ganando por lo menos algunas de esas yardas con la ayuda de algunas tácticas cuestionables. Por lo tanto, la **NCAA** recordó a los Oficiales, "la clave para la aplicación coherente pone la responsabilidad de evitar el contacto con el jugador ofensivo". No es ético para los entrenadores enseñar esta táctica, y Oficiales deben sancionar fuertemente a los jugadores ofensivos que no "evitan el hacer contacto con un oponente. "

Los entrenadores aparentemente no respondieron a la amonestación, porque al siguiente año el POE se repitió casi textualmente.

La más reciente interferencia con Reglas como un POE fue la edición de la **NFHS** en 2003. Al igual que con los anteriores POEs la **NCAA**, cuestión aun más a la interferencia ofensiva.

"El consenso de la Comisión de Reglamento de fútbol de la **NFHS** es que no se llamaban tantas interferencia ofensiva pase tanto como se debería de llamarse y que los receptores elegibles de pase pueden ser tan culpables como sus contrapartes defensivas", señaló el pasaje.

Una vez más, las estadísticas fueron utilizadas para apoyar la idea de que la interferencia necesita más atención. "Las únicas estadísticas que son accesibles son las de la **NCAA**", admitió la **NFHS**. "Estadísticas recientes de la **NCAA** para las tres divisiones indican que las llamadas de interferencias de pase defensivo superan a las llamadas de interferencia ofensiva pase, aproximadamente de 5 a 1. Uno podría especular que estos números probablemente se compararon con juegos Inter escolares."

El POE incluyó una revisión de las Reglas y citado así: "los entrenadores y los Oficiales deben recordar a los jugadores defensivos tienen tanto derecho a la trayectoria de la bola como jugadores ofensivos. Los receptores ofensivos, así como los defensivos deben estar jugando (viendo) la bola y no al jugador. Oficiales deben mantener su enfoque a lo largo de la jugada entera, mantener una buena distancia de espacio en la jugada y estar en buena posición para hacer la llamada. Por último, el papel de la Comisión es mantener el equilibrio entre el ataque y la defensa. Si los Oficiales incorrectamente aplican o malinterpretan las Reglas de juego, entonces el equilibrio entre la ofensiva y defensiva está comprometido".

En las décadas desde que fue abordada la interferencia de pase apareció por primera vez como un POE, Oficiales y entrenadores fueron llevados a la tarea y dirigidos a la interferencia por ambos equipos.

¿Entonces, esto prueba mientras más cambian las cosas, las cosas más permanecen igual? Tal vez si, tal vez no. Pero uno llega a una aceptación que la historia se repite. Y que hacerse de la vista gorda a la interferencia de pase no la hará desaparecer.

INTERFERENCIA DEFENSIVA DE PASE.

En este capítulo vera:

- **Contacto ilegal.**
- **Agarrando y engancho.**
- **Golpes bajos.**

En un esfuerzo por ayudar a los Oficiales en la determinación de lo que es o no es, una interferencia de pase a la defensiva, se ha desarrollado una lista de siete acciones. Con esto un Oficial puede colocar mentalmente el contacto sospechoso en una de las siguientes categorías, así mejoraran sus posibilidades de estar correcta.

Jugando a través de la espalda/ contacto temprano.

Un defensivo no puede venir de atrás de un receptor para intentar hacer la jugada en un pase. Tenga cuidado de no Castigar a un defensivo que llega por el lado del receptor al batea hacia abajo o hacia arriba la bola o tal vez incluso interceptar el pase. Desde un punto de vista equivocado (posicionamiento), puede parecer contacto temprano desde atrás y el Oficial incorrectamente puede penalizar una buena jugada defensiva. Además, no lances el pañuelo cuando es contactado por el defensivo y el toque de la bola por el receptor ocurren tan estrechamente juntos en términos de tiempo que uno necesita una repetición en cámara lenta para ver realmente lo que ocurrió primero (décimas de segundo ocurren).

Cuando un safety libre golpea al receptor y el contacto llega incluso una fracción de segundo antes de que la bola arribe, el contacto es ilegal. Sin embargo, asegúrese de que vio desde el inicio la interferencia; No dejes que la reacción del público le ayude a llamarlo.

No tocar la bola.

Las Reglas dan a los defensivos y los receptores la igualdad de derechos para tratar de atrapar un pase, pero para que un defensivo ejercer ese derecho, se deduce que debe estar mirando la bola. Si, mientras el pase está en el aire, el defensivo está mirando al receptor y el contacto impide materialmente al receptor en su intento de atrapar el pase, debe ser llamada interferencia de pase. Los Oficiales necesitan estar alerta ante el difícil trabajo que desempeña el receptor, Si el defensivo contacta con él y entonces, sólo entonces, después del contacto, gira rápidamente la cabeza para tratar de encontrar la bola, con esto está tratando de evitar una llamada interferencia.

Agarrando del brazo.

Interferencia se debe llamar cuando un defensivo agarra y se sujeta a uno de los brazos del receptor cuando empieza a llegar a atrapar la bola, permitiéndole obtener un solo brazo libre para hacer la cachada. Eso puede ser muy difícil para los Oficiales de ver. A menudo, un Oficial substancialmente más lejos de la acción tiene él la mejor visión y puede hacer fácilmente la llamada.

Atajar.

Un defensivo que no está jugando la bola no puede extraviarse en el camino de un receptor y hacer contacto. Eso ocurre especialmente en las rutas cerca de la línea lateral cuando el defensivo y el receptor están en proximidad cercana y el defensivo utiliza su cuerpo para forzar al receptor ir fuera de su ruta. Puede ser un movimiento sutil pero recuerde que no hace falta mucho para interrumpir la ruta de un receptor y evitar que vaya a donde él está tratando de ir para atrapar un pase.

Ejemplos de interferencia de atajar por parte de un defensivo:

- Un defensivo se mueve frente a un receptor que está tratando de hacer una jugada sobre el balón y queda intencionalmente como una pantalla frente del receptor y esto le impide ir por la bola.
- Un receptor y un defensivo hombro a hombro y lado a lado. El receptor es más cercano a la línea lateral. Cuando se produce un pase para el receptor, el receptor rompe al interior. El defensivo no se mueve, no hace ningún intento de ir por el pase y el receptor choca con el defensivo.

Los brazos como Barrera.

Un defensivo no puede poner su antebrazo a través de un jugador ofensivo en su pecho u en los brazos mientras los dos corren lado al lado y utiliza su brazo (ante brazo) como palanca para impedirle llegar a la bola o simplemente le hace levantar los brazos. Eso se aplica si el defensivo está jugando con el receptor o con la bola. Al igual que en los demás casos, debe haber una restricción material o que le impida al receptor su andar, algo que sea menor, al contacto inadvertido.

Enganchar y torcer.

Un defensivo no puede agarrar un receptor alrededor del torso y usar su brazo como un gancho para hacer girar al receptor antes de que llegue el pase, impidiéndole con esta acción que pueda atrapar el pase. Para llamar la falta, los Oficiales deben asegurarse de que existe una restricción de contacto; simplemente colocar un brazo en el receptor no es suficiente para lanzar un pañuelo. Un defensivo, por ejemplo, podría poner su brazo en la cintura de un receptor y alcanzar alrededor del receptor con el otro brazo para batear o alcanzar un pase, y no hay nada porque el receptor no ha sido impedido materialmente en su intento de atrapar el pase. Hay que recordar que para que la interferencia de pase se produzca, el contacto debe afectar materialmente la jugada. Los Oficiales también deben ser cuidadosos de no lanzar un pañuelo si el gancho y la vuelta se producen después de que la bola ha tocado o ya paso al receptor.

Con respecto a las Figuras de las Jugadas

Como una ayuda adicional, cada tipo de interferencia defensiva es representado en las siguientes páginas. Los eventos se muestran desde una perspectiva para ilustrar mejor el acto ilegal de interferencia. En cada **ilustración**, la defensiva está usando el Jersey gris.

Jugando en contra del ofensivo



Contacto antes de que la bola llegue
Interferencia de pase

Contacto temprano a menudo ocurre cuando el jugador ofensivo se encuentra por delante. El defensivo tratara de impedirle cazar el pase a tiempo, y el contacto puede ocurrir antes de que el balón llegue o justo después de que la bola toca las manos del receptor, así si contacta al receptor haciéndole perder el pase, o a tratar de saltar encima del receptor, y hace contacto antes de que la bola llegue, es una interferencia de pase, si alcanza a tocar la bola sobre su hombro y derribar la bola y al mismo tiempo se produce el contacto, entonces no es una interferencia.

Vista décimas de segundo antes de que llegue la bola



Ambos jugadores viendo la bola

Vista décimas de segundo antes de que llegue la bola

Hay un Contacto, interferencia de pase



Un defensivo a veces recurre a medidas desesperadas, cuando claramente golpea y contacta al receptor antes de que llegue el balón. Bajo las Reglas de la **NFHS**, esta táctica puede considerarse interferencia intencional, que conlleva una Castigo adicional de 15 yardas. En la **NCAA** el castigo se aplica desde el punto del foul (si la falta es cometida a menos de 15 yardas de donde fue centrada la bola), o si el foul ocurre a más de 15 yardas del punto de donde se realizo el centro, El castigo de 15 yardas se aplica del punto de donde se realizo el centro, además es el único castigo que se aplica completo, si la bola fue centrada en la línea de la yarda 17 o más atrás, con varias excepciones.

**“NO” viendo la bola
Hay contacto interferencia
de pase**



Enganchando, restricción

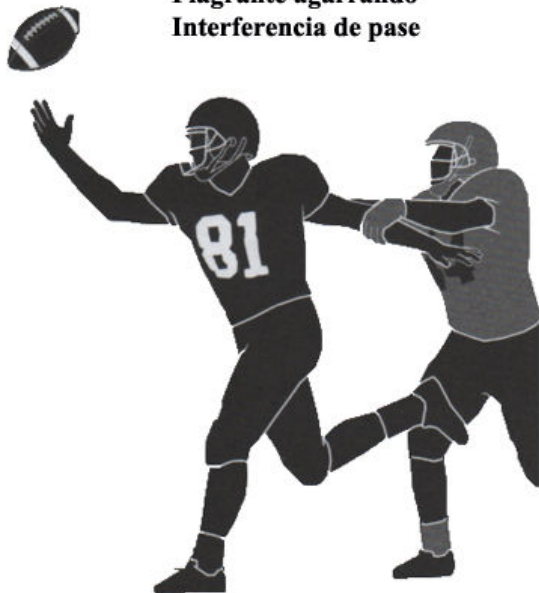
¿Quién restringió a quien?



Una de las llamadas de interferencia más fáciles de llamar, es cuando el defensivo centrando su atención en el receptor en lugar de la bola. Puesto que no puede ver la bola, el contacto inevitablemente ocurrirá antes de que llegue el balón. Si cada interferencia llamada fuera tan fácil, este libro no sería necesario.

Una restricción del brazo a veces ocurre cuando el receptor está corriendo su patrón y el defensivo llega a ir más despacio. Otras veces también se califica como contacto temprano. En ambas figuras ilustran. El defensivo (jersey gris) ha enganchado el brazo a través del receptor, impidiendo al receptor levantar ambos brazos para intentar la cachada. Ha contactado al receptor durante la zancada. El contacto temprano es más obvio, pero el Oficial que cubre la jugada puede reportar el enganchando tanto del ofensivo como del defensivo.

**Flagrante agarrando
Interferencia de pase**



**Flagrante agarrando
Interferencia de pase**



El receptor ha vencido al defensivo. En un acto de desesperación, el defensivo recurre a agarrar el brazo del receptor en un esfuerzo por que vaya más despacio y así evitar la cachada.

Agarrando el brazo del receptor, el defensivo en la Jugada se han reunido varios criterios de interferencia de pase. Además de agarrar el brazo, el defensivo ha hecho contacto temprano y no está jugando a la bola. Si sigue enganchado del brazo tirando, él podría considerarse ser culpable de un enganchando, girando y obstruyendo.

**Impedir el paso
Interferencia de pase**



Los jugadores están muy cerca. El defensivo hace contacto con el hombro para impedir que el receptor ajuste su ruta para intentar una cachada.

**Impedir el paso
Interferencia de pase**



Cuando un receptor esta mirando hacia atrás el balón, el defensivo puede cortar delante del receptor en un intento por cazar o batear el pase. Aunque los defensivos y sus entrenadores argumentarán (con cierta razón) que el defensivo toca el balón, ha cortado la ruta del receptor a causa del contacto. En este ejemplo el foul es del jugador defensivo.

**El brazo como barrera
Interferencia de pase**



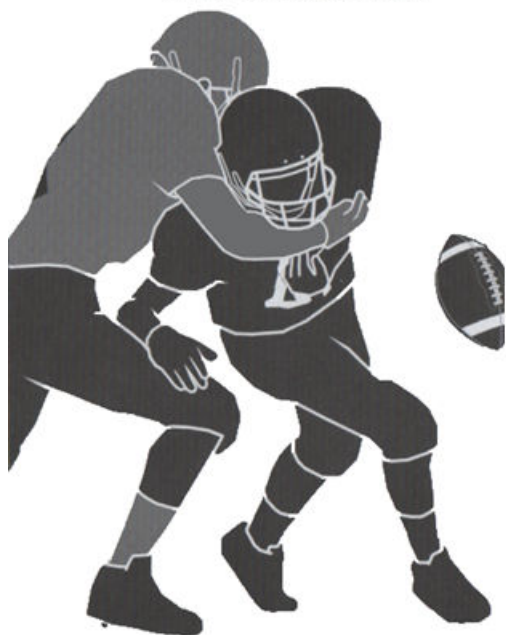
El defensivo tiene su brazo por delante en el pecho del receptor con el brazo atrapado debajo. Cualquier momento el Oficial ve un receptor que trate de cachar con una sola mano, debe en su mente sonar una campana de alarma. Aunque los receptores son talentosos (atletas) son completamente capaces de hacer las cachadas de circo, es preferible que tengan sus dos manos libres para intentarlo.

**Abrazando y girando
Interferencia de pase**



El típico gancho y la vuelta se produce cuando el defensivo engancha al receptor detrás del receptor. En la Jugada, el defensivo engancha al receptor alrededor de la cintura y le da la espalda a la bola imposibilitado para verla. Eso altera el patrón del receptor y restringe su capacidad para ir tras el pase.

Enganchando y girando
Interferencia de pase



Encimando por la espalda
Interferencia de pase



También pueden ocurrir un gancho y la vuelta de lado. El defensivo se agarra el hombro o la cintura del receptor y hace girar al receptor hacia sí mismo.

Aunque hay espacio entre el defensivo y el receptor, si el defensivo no agarra los brazos o las manos del receptor para evitar su intento de cazar la bola. Tenga muy en cuenta que si el receptor es el primero en tocar el balón, tal contacto será legal.



No jugando la bola, con contacto
Interferencia de pase



No jugando la bola, con contacto
Interferencia de pase



El defensivo es culpable de un tipo específico de contacto temprano, agarrando del jersey. Los defensivos en esta situación presentada también pueden usar la camiseta del receptor como una palanca para ejecutar un gancho y un giro.

Las manos a la cara solamente son ilegales en los juegos de la NFHS. Sin embargo, incluso en los juegos de la NCAA, si el defensivo no centra la atención a la bola y solo ve al receptor e ignorar la bola, es una falta.

Agarrando del Jersey Interferencia de pase



Un ejemplo del por qué el ángulo y el enfoque son tan importantes. Si el Oficial que cubre la jugada, “NO” se encuentra en línea recta (enfrente de ellos), o si está demasiado cerca (falta de ángulo) o no puede ver la mano del jugador defensivo (mala posición), el agarrando del Jersey puede pasar inadvertido, y solo vera que la jugada es legal porque toca la bola primero.

INTERFERENCIA OFENSIVA.

En este capítulo veras:

- **Que los derechos sobre la bola son iguales para ambos equipos.**
- **Contacto ilegal.**
- **Empujando.**

LA INTERFERENCIA OFENSIVA. Ha sido ubicada en las categorías de un reconocimiento fácil:

- El Bloqueo a campo abierto antes de tocar el pase.
- Empujar para intentar ganar una separación.
- Manejando por el defensivo que esta sólido en su posición.

Bloqueo en el campo.

Si has oficiado fútbol durante cualquier período de tiempo, es probable que oyeras a un entrenador que se queja de que el oponente está utilizando pellizcos ilegales. Esta es una de las técnicas que utiliza un receptor para hacer contacto, "proyectar" a un jugador defensivo, así para que otro receptor pueda atrapar un pase, o para encontrarse libre de obstáculos. Ese tipo de bloqueo en campo abierto es una interferencia ofensiva pase, bajo ambas Reglas ya sea de la NFHS o de la NCAA. Las siguientes jugadas, implican un bloqueo ilegal en el campo.

Un ejemplo clásico:

Jugada 1: Un receptor abierto A1 en el extremo de su línea y A2 es su espalda. Ambos van al centro del campo. Antes de que el pase sea lanzado, A1 hace contacto con B3 cinco yardas más allá de la zona neutral. El pase es arrojado al jugador A2, que se ha trasladado al frente y hacia el exterior del punto donde A1 había contactado a B3.

Regla 1: Es una interferencia de pase ofensiva por hacer un contacto con A1. (Limpiar el camino).

Algunos receptores utilizan al Umpire como una pantalla. Eso no es ilegal. El Umpire muy a menudo se encuentra en peligro porque no es raro ver a un defensivo "jugar" cerca de la posición donde posiblemente se encuentre el Umpire en un intento de utilizarlo como pantalla. Las colisiones resultantes pueden ser peligrosas y están entre las muchas razones por la que la NFL trasladó al Umpire atrás del equipo ofensivo.

Un gran error en el fútbol aficionado es que hay una "zona de no contacto" como la hay en la NFL. Esa Regla no existe en NFHS o NCAA. En cambio, las Reglas permiten a los jugadores del equipo B hacer contacto con los jugadores elegibles del equipo A, antes de que el pase se produzca si el receptor está frente al defensivo. Una vez que el receptor se encuentra en la misma línea de la yarda con o a pasado al defensivo, un jugador del equipo B puede ser llamado por una falta si impide el camino a un receptor del equipo A en una jugada que se lanza un pase legal adelantado.

Jugada 2: El jugador elegible A1 ejecuta su patrón hacia la posiciones donde se encuentra B2 y se coloca directamente delante de él. Antes de que el pase sea lanzado, B2 empuja A1. Cuando el pase legal está en vuelo, A1 utiliza sus manos para contactar con B2.

Regla 2: El jugador A1 es culpable de interferencia de pase ofensiva. Contacto ilegal. El contacto de B2 antes de que sea lanzado el pase es legal.

Jugada 3: El receptor A1 y B2 están más allá de la zona neutral, tratando de atrapar un pase legal adelantado destinado para A1, el jugador A3, que está en el lado opuesto del campo, bloquea B4 en el campo.

Regla 3: El jugador A3 es culpable de interferencia ofensiva de pase.

Nota. Tenga en cuenta que sería una falta bajo ambas Reglas si el contacto ocurre antes o después de que el pase legal cruzó la línea de scrimmage y, en la NCAA, si el pase a A1 era inatrapable no es foul.

Es posible que un inelegible sea bloqueado en el campo legalmente en una jugada de pase. Existen restricciones, sin embargo.

Según las Reglas de la **NFHS**, un jugador inelegible del equipo A no puede avanzar más allá de la zona neutral ampliada en una jugada de pase legal adelantado antes de que el pase legal cruce la zona neutral cuando se encuentra en vuelo. Si el equipo B toca el pase en o detrás de la zona neutral, la restricción se termina. Un jugador inelegible no es considerado ilegalmente en el campo si, después del centro, entra inmediatamente en contacto con un liniero equipo B y en contacto no continúa más allá de la zona neutral ampliada.

Recuerde que en la **NFHS** la zona neutral es ampliada a dos yardas más allá de la línea de scrimmage entre las líneas de gol; tome en cuenta que la zona neutral ampliada no puede expandirse en la zona de anotación del equipo de B. Observe también que en la **NFHS** que la Regla específica claramente que el jugador del equipo A debe bloquear a un liniero equipo B para poder disfrutar de la excepción. Un jugador del equipo B se considera que se encuentra en la línea cuando está dentro de una yarda de la línea al centro.

En las Reglas de la **NCAA**, si un jugador inelegible inmediatamente carga y entra en contacto con un oponente en un punto de no más de una yarda más allá de la zona neutral y no continuar el contacto a más de tres yardas más allá de la zona neutral no se considera que esta en campo abierto. Entonces no tiene restricción.

Jugada 4: El guardia A1 es un receptor inelegible (por numeración y posición). Él hace el contacto inicial con B2 dentro de una yarda de la zona neutral, continúa el bloqueo sin perder el contacto con B2 y va a más de tres yardas, más allá de la zona neutral, y luego rompe el bloqueo y se regresa a su lado de la zona neutral. A3 lanza un pase legal que cruza la zona neutral.

Regla 4: El jugador A1 es culpable de dos faltas: inelegible en el campo y por interferencia ofensiva de pase. El hecho de que regresase inmediatamente a su zona neutral cuando fue lanzado el pase no invalida el hecho que fue demasiado lejos dentro del campo durante la jugada legal pase. Esa parte de la Regla sería la misma aunque A1 fuera dentro del campo a más de tres yardas y no encontrara a nadie a quien bloquear e inmediatamente se retractara hacia su línea de scrimmage.

Empujando, abrir espacio, hacer luz, retirar.

El empujando ligeramente no siempre es fácil de detectar. Puede ser sutil con una mano o el antebrazo en el cuerpo del defensivo. Si el impulso dado no es lo suficiente para causar la separación, el Oficial que cubre la jugada debe tomar como no efectuado. Pero es bueno hacer un arbitraje preventivo, el oficial deberá decirle al receptor después de que termino la acción de la jugada, que está siendo observados y que cualquier acción similar subsecuente podrían ser marcada.

Jugada 5: Antes de que un pase legal adelantado se encuentre más allá de la zona neutral, el jugador elegible A1 ejecuta un patrón por el medio del campo. El Apoyador B2 intenta bloquear a A1, pero A1 utiliza su mano o brazo para empujar lejos B2.

Regla 5: El jugador A1 es culpable de un empujón que ocasiona una interferencia ofensiva pase.

Los jueces Baqueadores en particular deben vigila para situaciones en las que el defensivo tenga dentro de posición en un pase alto que requiere que ambos jugadores tengan que saltar. El receptor puede empujar al defensivo para sacarlo fuera de balance, interrumpir su salto o poder liberarse para hacer la cachada. Eso a menudo, pero no siempre, ocurre dentro en la zona de anotación.

Ir en contra, chocar, contactar a través del defensivo.

Cuando un receptor es físicamente más grande que un defensivo, el receptor puede tratar de utilizar esa ventaja para abrir un hueco en el pase. Si un defensivo tiene una posición superior, cuidado por el receptor porque va a intentar limpiar su camino más allá del defensivo. Recuerda que los jugadores defensivos tienen el mismo derecho a su posición en el campo, y que tienen la misma obligación que jugador ofensivo de evitar el contacto y que el defensivo puede contactar con un receptor (suponiendo que no es un agarrando, una foul personal u cualquier otro bloqueo ilegal) hasta un pase que cruza la línea de golpeo esta en vuelo.

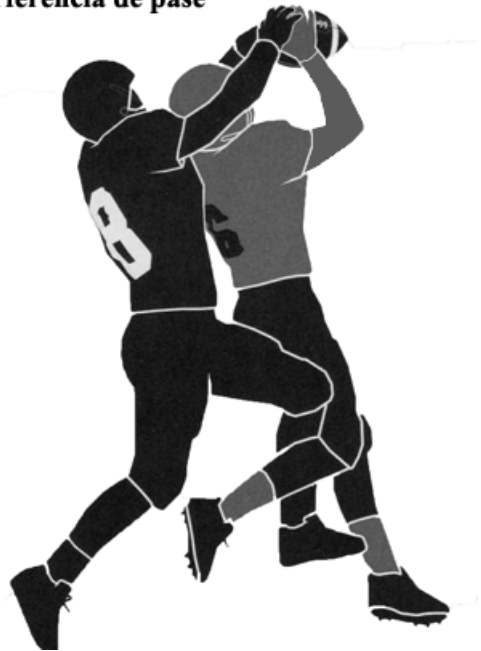
Con respecto a la Jugada

Como una ayuda adicional, cada tipo de interferencia defensiva es representado en las siguientes páginas. Los actos se muestran desde una perspectiva para ilustrar mejor el acto ilegal. En cada **Jugada**, la defensiva está usando Jersey grises.

Haciendo espacio, empujando
Interferencia de pase



Encimando por la espalda
Interferencia de pase



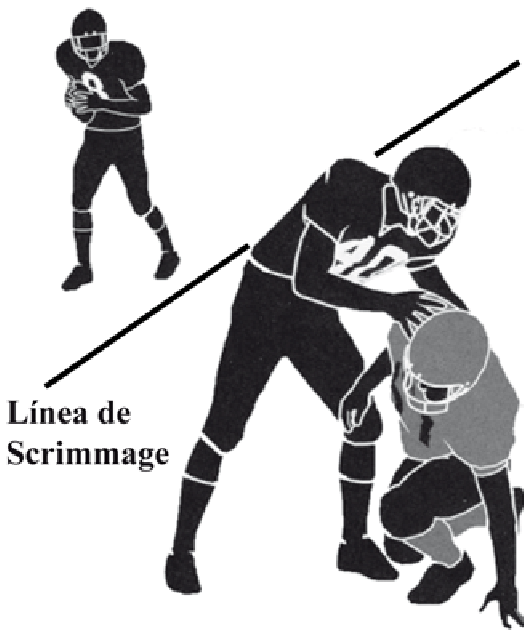
El empuje ligero con el antebrazo ha despejado el espacio (abrir espacio, hacer luz, retirar) y sacar al defensivo fuera de balance. Para que el receptor pueda cazar el pase.

La Regla sobre contacto temprano o jugar contra el receptor, es el mismo para el ofensivo y la defensiva. En la Jugada, el receptor intenta romper el pase contactando ilegalmente el defensivo por la espalda.

Interferencia de pase ofensiva



Encimando controlando manejando impidiendo

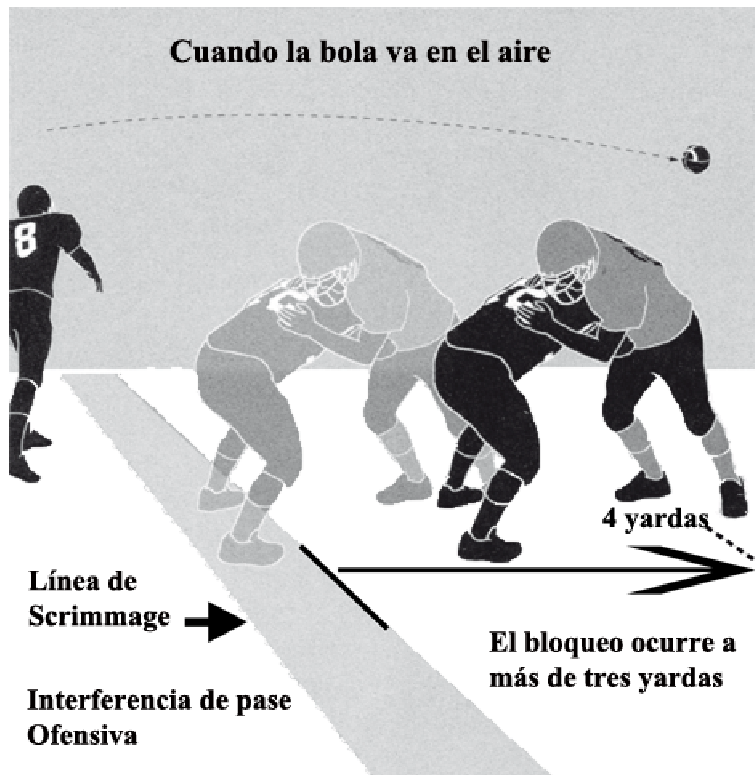


Bloqueo ilegal

Línea de Scrimmage

Antes de que el pase sea lanzado, un receptor se considera un bloqueador y el defensivo puede contactar con el receptor hasta que están en la misma línea de la yarda o el receptor esta pasado. Los Receptores a veces tratarán de Torear o impedir su camino para ir más allá a los defensivos. Esto puede ser interpretado como una interferencia de pase.

Los receptores no pueden bloquear a los defensivos más allá de la zona neutral ampliada en la (NFHS) o a más de tres yardas más allá de la línea de scrimmage, en la (NCAA) en un intento cuando un pase legal que cruza la línea. De scrimmage. Esto es un foul.



Porque el contacto por el jugador inelegible del equipo A, ocurre a más de tres yardas más allá de la línea de scrimmage, es considerado una interferencia de pase ofensiva.

NO HAY INTERFERENCIA DE PASE.

En este capítulo veras:

- Pases no cachables.
- Enredándose.
- Igual oportunidad.

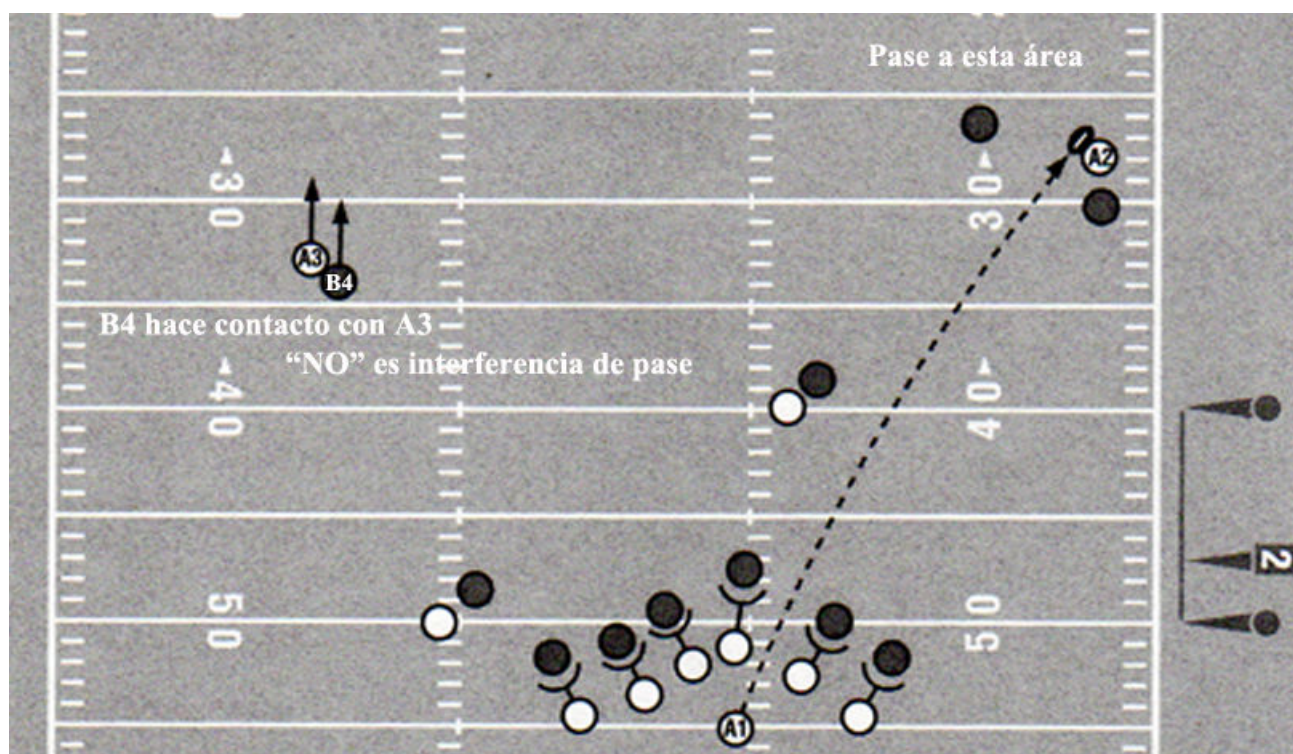
Además del listado de los actos que constituyen interferencia de pase, los libros detallan situaciones que no califican como una interferencia. Comprendiendo este tipo de escenas es tan importante como la conocimiento firme de aquellos en los que "SI" se aplica la interferencia.

Contacto incidental.

Quizás el ejemplo más común de la no interferencia implica cuando existe un contacto incidental. Los libros indican que si los jugadores opuestos hacen contacto mientras que en el proceso de hacer un esfuerzo de buena fe para atrapar un pase, no es una interferencia. Recuerda que ambos jugadores tienen igualdad de derechos para avanzar hacia, cachar o batear un pase. Mientras ninguno de los dos cometa cualquier acto que pueda obstaculizar los esfuerzos, si además el contacto no califica como un foul personal, agarrando u cualquier otro bloqueo ilegal, esencialmente es ignorado.

Pase in atrapable.

Solamente en el juego de la NCAA es la "capacidad de cachar" de un pase un factor en la determinación de interferencia. Consideremos el siguiente ejemplo.



El pase fue arrojado lejos del área donde ocurrió la interferencia. Por lo tanto, no hay foul de interferencia.

Jugada 1: A1 y B2 están tratando de atrapar un pase lanzado hacia la posición de A1, que está más allá de la zona neutral. El pase es alto y declarado por un Oficial como pase inatrapable. Cuando la bola pasa encima de la cabeza, A1 empuja B2 en el pecho.

Regla 1: En las Reglas de la **NFHS**, el hecho de que era el pase no es cachable es no una consideración. A1 es culpable de interferencia de pase ofensiva. En las Reglas de la **NCAA**, no hay foul.

En la **NFHS** no es una excusa, por lo que normalmente sería interferencia defensiva pase, aun si el contacto ilegal ocurre lejos de donde la bola pasa.

Jugada 2: A1 corre hacia arriba en el campo y, después de que el balón ha abandonado la mano de pasador, el jugador B2 contacta a A1 y lo desvía de su patrón. El pase es completo a A3, que estaba claramente en el lado opuesto del campo.

Regla 2: No hay ninguna llamada de interferencia de pase por la acción de B2.

Jugada 3: Como A1 está ejecutando un patrón en el campo, es contactado por B2. El contacto pone a B2 fuera de su ruta prevista. El pase ya ha cruzado la zona neutral y el pase es claramente lejos del destinatario.

Regla 3: No hay foul de interferencia de pase.

Enredándose.

El enredo se produce cuando un receptor dispara accidentalmente en contra de un defensivo (o viceversa) durante una jugada de pase. La palabra clave esta en esa frase, por supuesto, es "accidental".

Jugadores, aficionados y entrenadores sin duda van a gritar por un pañuelo. Pero habrá que ignorar los gritos y aullidos; enredarse no debe ser llamado interferencia de pase.

Pase desviado/tocado

Dependiendo de quién es el que desvía o toca un pase, las restricciones de interferencia de pase pueden terminar.

Jugada 4: Un pase legal adelantado más allá de la zona neutral es (a) tocado o mofado por un receptor elegible de cualquier equipo, o (b) desviado por un Oficial.

Regla 4: En (a), las restricciones de interferencia para todo el equipo A y todos los jugadores del equipo B después de que el pase ha sido tocado por un jugador de cualquier equipo terminan. Sólo en la **NFHS**, las restricciones no terminan para los ineligible hasta que el pase es tocado solo por un jugador del equipo B. En (b), en la **NCAA**, fin de restricciones de interferencia para todos los jugadores después de que el pase toca a un Oficial. Sin embargo, en **NFHS**, las restricciones de interferencia para ambos equipos siguen en vigor si la bola toca a un Oficial.

Bloqueo legal.

Los Inelegibles del equipo A tienen restricciones en cuanto al campo pueden mover y bloquear antes de que se produzca un pase legal que cruza la zona neutral. Pero ellos no son completamente inhibidos.

Jugada 5: Inmediatamente en el centro y antes de que A1 lanza un pase más allá de la zona neutral, A2 contacta al liniero B3 en su línea y lo regresa dos yardas.

Regla 5: No es interferencia ofensiva pase por A2 porque él no conduce a B1 más allá de la zona neutral ampliada dos yardas en la (**NFHS**) o en la (**NCAA**) a no más de tres yardas más allá de la línea de scrimmage.

Jugla 6: A1 lanza un pase más allá de la zona neutral que es tocado por el elegible A2 y es tocada por el ofensivo en el aire. Mientras que la bola mofada (tocada) está en el aire, el inelegible A3 bloquea al jugador B1 lejos de donde se encuentra la bola.

Regla 6: Acción Legal. Después de que A2 toca la bola, los jugadores del equipo ofensivos elegibles puede utilizar las manos o los brazos. Las restricciones de interferencia de pase para los jugadores elegibles de A en la (NFHS) o todos los jugadores en la (NCAA) han terminado. Los jugadores inelegibles puede bloquear a un oponente para impedirle llegar a la bola o ayudar a un compañero para que asegure la posesión de la bola.

Detrás de la línea.

Las restricciones de interferencia de pase aplica sólo cuando el pase legal cruza la zona neutral. El contacto que se consideraría interferencia de pase en otras situaciones es legal si el pase está detrás de la línea.

Jugada 7: Primero y 10 para el equipo A desde su propia yarda 30. Al se hace hacia atrás y lanza un pase legal adelantado destinado a A2, que está en la yarda 27 de equipo A. Antes de que el pase llegue a A2, B3 bloquea A2 arriba de la cintura y de la parte delantera. El pase es declarado incompleto.

Regla 7: El contacto de B1 no es interferencia de pase porque el pase está detrás de la línea de scrimmage. Tenga en cuenta que si B3 tackleo, agarró o había restringido a un contrario, el jugador A2, sería culpable de tenencia defensiva de pase.

Jugada 8: Primero y 10 para el equipo A desde su propia yarda 30. Al se hace hacia atrás y lanza un pase legal A2, que está en la yarda 27 de equipo A. Antes de que el pase sea lanzado, los receptores inelegibles A3, A4 y A5 están bloqueando a B6, B7 y B8 dentro del campo más allá de la zona neutral.

Regla 8: El contacto de los inelegibles del equipo A es legal. Ya que tampoco es interferencia de pase, ni hay inelegibles al campo porque el pase está detrás de la línea.

Posición legal.

Los jugadores de ambos equipos tienen los mismos derechos a ocupar un espacio en el terreno de juego. Su mera presencia no es un motivo para marcar interferencia de por sí. Un ejemplo:

Jugada 9: B1 se coloca en el camino del receptor elegible A2. No hay ningún contacto, pero la posición de B1 causa que a A2 se desvíe y frene para evitar el contacto.

Regla 9: No hay interferencia.

Con respecto a las Jugadas

Como una ayuda más, las acciones que se describen en las siguientes páginas no califican como interferencia de pase. Las acciones que se muestran desde una perspectiva para ilustrar mejor el acto ilegal. En cada **Jugada**, la defensiva está usando Jersey grises.

NO HAY INTERFERENCIA.

El receptor toca primero la bola



Ambos jugadores están viendo la bola



Si el receptor es el primero en tocar el pase, esto acaba con las restricciones de interferencia para el equipo B. Vea el espacio entre los jugadores. Si **NO** hay ningún contacto temprano, y el defensivo no está jugando en contra del receptor No hay ninguna interferencia.

Ambos jugadores están haciendo un intento de buena fe para atrapar el pase. No hay ninguna interferencia.

El receptor toca primero la bola



Ambos jugadores están viendo la bola



El defensivo se concentra en el receptor y no ve la bola, pero él no está haciendo contacto y, bajo las Reglas de la **NFHS**, no es un foul de colocando la mano en la cara. Jugada legal.

El defensivo llegó debajo del brazo del receptor sin hacer contacto y no engancha el brazo. Eso le permitió desviar el pase. Jugada legal.

No hay contacto antes de que la bola llegue



El defensivo hace primero contacto con la bola, Jugada Legal



Los jugadores de ambos equipos a menudo usarán algún tipo de influencia para despegar más rápido o sacar de la jugada al oponente. Sin embargo, si no hay contacto y ninguno de los jugadores ha ganado una ventaja, no hay ninguna falta de interferencia.

Simplemente tener una mano en la espalda del adversario no es una falta. Un Oficial con este ángulo tendrá que ver algo como un enganchando, agarrando del jersey o agarrando y girando para lanzar el pañuelo. Es mejor dejar que un Oficial con una visión de la mano derecha en el defensivo haga la llamada.

Ninguno de los jugadores toma ventaja



Tener la mano en la espalda No es un foul



La mano izquierda del defensivo se encuentra alrededor de la cintura pero no está agarrando o lo gira. Y cuando el receptor salta no fue impedido o restringido. No hay falta.

Los jugadores están pasando paso por paso y están mirando hacia atrás en la carrera hacia el balón. Incluso si sus pies llegasen a enredarse y uno o ambos caen al suelo, no hay nada.

**Tener la mano en la cintura
No es un foul**



**Ambos jugadores están
viendo la bola
Hay un contacto
No es un foul**



Mano izquierda del defensivo esta alrededor de la cintura pero no está agarrando o lo gira. El salto del receptor no fue impedido o restringido. No hay falta.

Los jugadores estando paso por paso y están mirando hacia atrás en la carrera hacia el balón. Incluso si sus pies llegasen a enredarse y uno o ambos caen al suelo, no hay nada.

**Ambos jugadores están viendo la bola
Chocan, se enredan con los pies,
Se caen al suelo
“NO” es un foul**



Los jugadores cuando están juntos corriendo paso a paso y están mirando hacia la bola. Incluso si sus pies se enredan y uno de ellos o ambos caen al suelo, no hay una interferencia.

INTERFERENCIA de pase siempre será una de las llamadas de juicio más duras y difíciles para los Oficiales. Pero recuerda que en una decisión difícil si sigues los pasos siguientes será más fácil tomarla.

- **Conoce las Reglas.** El libro de Reglas es importante. Conoce todos los aspectos de la Regla de interferencia, incluyendo las definiciones aplicables. Leer las A. R. Resoluciones que se refieren a la interferencia de pase así entenderás el porque y la intención de los creadores de la Regla.
- **Conoce la filosofía.** Verifique con la Asociación, Consejos de administración o de la agencia de asignación para averiguar lo que se debe llamar y lo que no debe.
- **Siguen las llaves.** Si no sabes a que jugadores deben estar mirando, algunos de los jugadores pasarán inadvertidos. Eso es malo no sólo cuando se trata de interferencia, sino como una política general en todas las Reglas.
- **Estar en posición.** A veces sólo tienes que moverte una corta distancia (o en absoluto no moverte) para cubrir una jugada. Sin importar cuánto movimiento es necesario, asegúrese de obtener un ángulo que le permite ver la jugada desde su inicio.
- **Conocer las "señales de ADVERTENCIA".** Algunas situaciones están hechas a medida para cometer la interferencia. Si el defensivo es claramente golpeado, o si el pase es tirado a tierra, en esas situaciones estaremos más atentos.
- **Conseguir el lugar de la falta.** Si ves una interferencia, asegúrate de que tu pañuelo del Castigo esté en la línea correcta. No uses los jugadores como un tablero de dardos; su pañuelo no tiene que estar en los pies del jugador que cometió la falta. Si tú tiras tu pañuelo en el lugar equivocado, esperar hasta que termine la jugada, recuperarlo y déjalo en el lugar adecuado.
- **Conoce siempre el punto de aplicación.** El punto de aplicación del Castigo no es sólo trabajo del Réferi. Cada Oficial debe saber de procedimientos de puntos de aplicación. Si parece que el equipo se va a cometer a una mala aplicación, habla. Usted puede salvar a la **Planilla** de un vergonzoso error.