

**Lo que usted necesita saber de un:
“AGARRANDO”**

HOLDING

**¿Cómo es?
¿Cómo verlo?
¿Cómo Marcarlo?**



NT: No entiendo como pude vivir tantos años en el negocio del arbitraje sin tener conocimientos claros de cómo es, como verlo y como marcar un “AGARRANDO”.

Octubre del 2013.

AGRADECIMIENTOS.

COMO UN JUEGO PUEDE SER BIEN TRABAJADO POR LOS OFICIALES, este libro fue posible gracias a la gran comunicación, el trabajo en equipo y la cooperación de muchos Oficiales.

El autor reconoce y agradece ayuda de Walt Anderson, Hans Block, Richard Bryant, George Demetriou, Steve Hall, Steve Hendrickson, Wally Hough, David Oliver, David Parry, Gary Pigott, Andy Powell, Rogers Redding, Karl Richins, Mark Uyl, Mike Webb, Henry Zaborniak Jr; los jugadores de Burlington que actuaron como modelos para las ilustraciones.

INTRODUCCIÓN.

Nota.- En todas las ilustraciones, el equipo a la ofensiva es designado con el jersey negro; el jersey del defensivo es siempre de color gris claro.

ALGUNAS DE LAS PREGUNTAS QUE HAREMOS NO TIENEN UNA RESPUESTA DEFINITIVA. Nunca lograremos llegar a un acuerdo total, sobre lo que se puede calificar como un arte el saber como (**MARCAR UN AGARRANDO**), si hubo un segundo jugador tirado en el césped porque lo estaban agarrando o si es mejor el defensivo, o si realmente hubo un agarrando en la jugada.

Como dice Rogers Redding, secretario de redacción de la NCAA Football Comité de Reglas, "es una de esas conversaciones que vamos a poder platicar siempre. Es un problema en el que tenemos siempre que seguir trabajando, pero nunca lo podremos resolver. "El Oficial Karl Richins de los 12 grandes utiliza un método más colorido para poder describir este debate. "Se pueden tener 100 Oficiales en una habitación y todos ellos viendo una imagen de una mujer hermosa y una de una mujer promedio. Se les preguntara, ¿Ustedes creen que estas dos mujeres son bellas?" Usted puede tener un 90 por ciento de la sala que dicen y afirman que una de ellas es soberbia y la otra "NO". Pero el porcentaje restante de los participantes, también opinara que la otra también es la más hermosa," dice Richins.

"Lo mismo ocurre con una acción de agarrando", continúa. "A menos que se trate de un agarrando flagrante, yo pienso que se pueden enseñar algunas jugadas y preguntarles si existe un agarrando, y estoy seguro que "NO" logrará el 100 por ciento de ellos el mismo acuerdo."

En última instancia, lo que pasa en su mente cuando ve un agarrando y cómo muchos de los pañuelos que se tira depende de que tipo de que Oficial sea. Si usted tiene un punto de vista estrictamente dado por lo que el libro de Reglas, lo que dice oficialmente, lo más probable es que hará más llamada de agarrando en cada jugada. Esos Oficiales asientan la teoría que se han empleado en muchos medios de comunicación, que se produce una acción de agarrando en cada una de las jugadas, es sólo cuestión de averiguar qué jugador es el culpable. Los Oficiales que se adhieren a la teoría de quien toma la ventaja y quien la desventaja son más indulgentes. Su teoría es que si la acción de agarrar no impidió al corredor de ejercer sus funciones de tackleo, ninguna ventaja fue adquirida y, por lo tanto, no existe la falta.

En muchas partes del país las Filosofías de cómo marcar un agarrando de los Oficiales. Son dirigidas muchas veces por las personas que controlan las asignaciones a los juegos y ellos son los que dictan lo que se debe o no se debe marcar y de lo que no se quiere ver en un juego. A veces es una reacción a los sentimientos de los coaches y lo que no quieren que les sea llamado, en otros casos se basan en la filosofía personal de quien está a cargo de manejar a los Oficiales. Los Oficiales deben estar en

conformidad con su opinión o corren el riesgo de no ser asignado a futuros juegos. (Se desploman del pizarrón).

Otro aspecto a tomar en cuenta es el nivel de juego. Un Oficial de primer año de un juego del jueves, hace una llamada de agarrando, en una jugada de carrera o de pase y lanza su pañuelo después de ver esencialmente el mismo acto en un juego universitarios del sábado por TV o video (Aprende por lo que observo)

Incluso si todo el mundo puede estar de acuerdo con la filosofía, al ojo del espectador, todavía se muestran muchas inconsistencias entre los mismos Oficiales. Podrá usted mostrar la misma jugada a 100 Oficiales y es probable que usted no obtenga el 100 % de todos ellos para poder llegar a un mismo acuerdo.

Tener en cuenta de que todos y usted mismo comprenderán este efecto rápidamente, y los entrenadores y jugadores se sentirán frustrados con los Oficiales cuando se trata de la marcación de un agarrando. Los Oficiales están acostumbrados a oír, "esto me llamaron agarrando la semana pasada, ¿por qué hoy no lo está llamando?" y desestimando las observaciones por tanto lloriqueo. Aunque no hay dos jugadas que sean exactamente iguales, también no está fuera del ámbito de las posibilidades de que, cuando se trata de un agarrando, el reclamo del entrenador puede ser completamente legítimo.

De la misma manera, es difícil para los Oficiales aplicar la Regla de agarrando cuando un jugador está en movimiento. Esto crea un desafío para los nuevos Oficiales, para ayudarles a entender estos conceptos. Muchos profesores se han frustrados al no poderlo enseñar correctamente, y dicen "no se lo puedo describir con palabras. Usted sabrá, cuando ocurra, cuando usted lo vea".

Este libro no intenta demostrar una teoría sobre la otra aquí presentadas, ni es probable que se pueda reducir la brecha que existe entre muchas de las filosofías aplicadas. Más bien, tiene por objeto establecer las Reglas, consejos y técnicas que le ayudaran a todos los Oficiales a entender los actos que a la mayoría de los 100 Oficiales podrán aplicar para que puedan llegar a común acuerdo.

Jeffrey Stern.

Oficial principal editor.

LAS REGLAS.

En este capítulo vera:

- **El bloqueo con las manos en copa.**
- **El bloqueo con las manos abiertas.**
- **Agarrando vs. Uso ilegal de manos.**

HAY DOS MÉTODOS DE BLOQUEO LEGAL: La técnica de la mano abierta y la mano cerrada o técnica de la mano ahuecada (copa). Que no siempre fueron legales. El bloqueo con las manos abiertas no se convirtió en legal, en la **NCAA** hasta el año de 1985. Y en la **NFHS** le siguió tres años más tarde.

Para proporcionar un fundamento para dicho cambio, el libro de Reglas de la **NFHS** en 1988 tomó nota de que en varios estados habían experimentado el empleo del bloqueo con la mano abierta, en los años previos al cambio. Los comentarios sobre las revisiones señalaron, "A los Oficiales no les parece causar un problema adicional o determinar otras infracciones que estén envueltas con el agarrando con las manos o con los brazos".

Además, el Comité de Reglas de la **NFHS** considera que el bloqueo de mano abierta aumenta la seguridad de los jugadores. "La extensión del brazo en el bloqueo le permite al bloqueador ofensivo de mantenerse un pie más en distancia (separado) en este tipo de jugadas", el libro describe, que "la técnica de extensión del brazo puede dar lugar a un menor contacto con el casco durante el bloqueo, cuando las manos se encuentran en una posición de retirar al contrario, especialmente cerca de la línea de golpeo (scrimmage)."

Mike Webb, un miembro de la **NFHS** del Comité de Reglas y un viejo Oficial, entrenador y encargado de West Virginia, dice que el cambio de Reglas fue positivo. "Hemos hecho el juego más seguro", dice Webb. "Hemos evitado una gran cantidad de contactos con la cabeza en el momento que empezamos a utilizar nuestras manos de esa forma. Pero no permitan que un genio haga maravillas para que los entrenadores paren la enseñanza de tacklear. No tendremos buenas tacleadas de esa forma nunca más".

Dave Parry, coordinador nacional de fútbol de la **CFO**, está de acuerdo en que aquella redacción de la Regla es clave. "La definición de agarrando es tan difícil de escribir y que se lea científicamente y se puedan describir exactamente lo que se desea expresar", Parry dice. "Probablemente es por esto que debe existir cierta flexibilidad, libertad o disconformidad en el modo en que se llama."

Pero Rogers Redding, secretario de redacción de la **NCAA** Football Comité de Reglas, dice, uno piensa que la redacción actual de la Regla es más que suficiente. "El lenguaje de la Regla ha cambiado con el tiempo para reflejar cómo este juego se debe jugar", dijo Redding. "Las cosas que ya están autorizadas por la Regla probablemente se permiten de hecho, pero no se les permitió entrar en la Regla, hasta que se volvió a reescribir hace varios años. La Regla no se había tocado mucho en los últimos 10 años o más."

¿Qué es legal?

Según las Reglas de la **NFHS**, el bloqueo de mano ahuecada es legal, si los codos del bloqueador se encuentre dentro o fuera de los hombros, si las palmas no están frente al adversario y los antebrazos extendidos no más de 45 grados del cuerpo (Figura: 1).

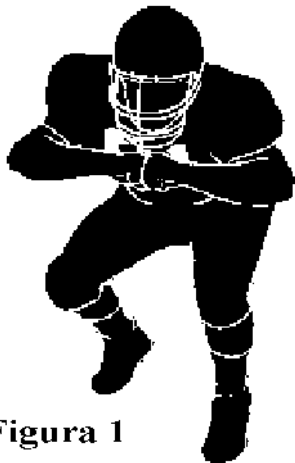


Figura 1

El bloqueo de mano Abierta es legal, si la mano (s) se encuentran por adelante del codo, en o por debajo de los hombros del bloqueador oponente, excepto cuando el oponente esta en posición de arranque, agachado o de submarinos durante el bloqueo o el bloqueador después que se ha comprometido con su bloqueo y, cuando la palma (s) abiertas se enfrentan al marco del cuerpo del oponente o cuando los antebrazos se extienden más allá de los 45 grados desde el cuerpo. El que bloquea, sus manos deben estar por dentro del marco de su cuerpo y dentro del marco del cuerpo del enemigo, excepto cuando el oponente se vuelve y da la espalda al bloqueador o durante el bloqueo después de la bloqueador se ha comprometido en su carga (Figura: 2).

En libro de Reglas **NCAA**, la definición de Bloqueo legal, proporciona el mismo concepto casi en el mismo lenguaje. Se afirma en el libro de Reglas, que la mano (s) estará abierta con la palma (s) en frente del marco de al oponente o con la copa cerrada y no con las palmas mirando hacia el oponente. Para ser legal, el bloqueador deberá tener las manos adelante del codo, dentro del marco del cuerpo del enemigo (excepto cuando el oponente se vuelve y da la espalda al bloqueador). Las manos deben estar en o por debajo del hombro (s) del bloqueador y el oponente (excepto cuando el oponente esta en posición de arranque, agachado o de submarinos durante el bloqueo). Las manos deben estar separadas y nunca en una posición de bloqueo.

Figura 2

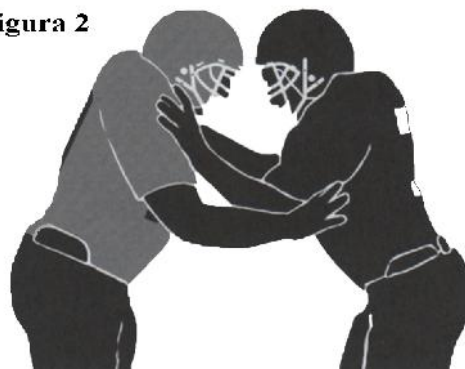
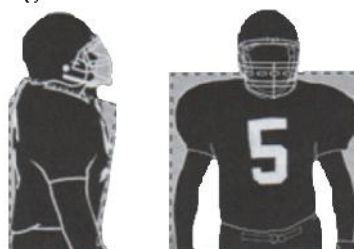


Figura 3



Notar que las referencias del marco del cuerpo. En la **NFHS**, el marco del bloqueador es la parte delantera del cuerpo en o por debajo de los hombros (Figura: 3). En **NCAA**, el marco de cualquier jugador está a la altura de los hombros o por debajo, que no sea en la parte posterior (espalda) (Figura: 4).

Figura 4



Agarrando.

El texto descrito en ambas Reglas es bastante breve: En la **NFHS**, en las Reglas, el agarrando se produce cuando un jugador ofensivo (excepto el corredor) usa las manos, los brazos o las piernas para enlazar, bloquear, abrazar, agarrar, rodear o mantener en un esfuerzo por frenar a un oponente.

En la NCAA, un compañero del portador de la bola o pasador no puede utilizar la mano (s) y brazo (s) para agarrar, tirar, enganchar, abrazar o rodear en forma alguna que impida de cualquier manera ilegalmente obstaculizar a un oponente.

Ambos reglamentos también describe lo que es un “**NO AGARRANDO**”.

En la NFHS:

- El corredor puede hacer uso de sus manos para prevenir, hacer un lado o empujar a cualquier jugador.
- Un jugador a la defensiva puede utilizar las manos, la mano o el brazo para separar o hacer un lado a un oponente que lo esta bloqueo o que le está intentando bloquear.
- Durante una patada, un jugador puede utilizar sus manos para separar o hacer un lado un oponente que lo intenta bloquear.

En la **NFHS**, es legal que un jugador ofensivo pueda empujar, tirar, separar o hacer un lado oponente cuando la bola se encuentra suelta, si el jugador puede tocar o poseer legalmente la bola, si el contacto no es una interferencia de pase, un foul personal o un uso ilegal de las manos. De igual manera, un jugador defensivo puede empujar, tirar o para separar o hacer un lado a un oponente en un intento de llegar a un corredor o una bola suelta, si no es una interferencia de pase, un foul personal o un uso ilegal de las manos. Tenga en cuenta que los actos ilegales se enumeran en otras faltas, que no sean las de agarrando.

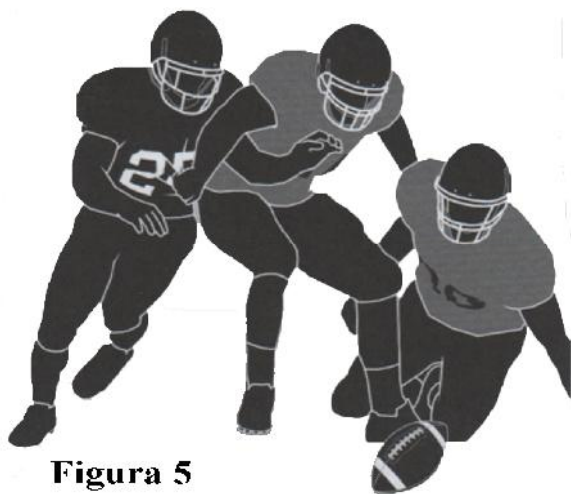


Figura 5

En la **NCAA**, cuando la bola está suelta, es una falta si un jugador de cualquiera de los dos equipos agarra a un oponente. En la ilustración de la Figura: 5, el jugador en el centro es el que agarrar de la camiseta al otro jugador, esto será castigado como un foul de agarrando.

Son esas frases, enganchar, candadear, trenzar, agarrar, cercar, sujetar, circundar, envolver, nos muestran todos los términos que describen lo que es un agarrando ilegal ¿Son lo suficientemente descriptivos para orientar la toma de decisiones correctas a los Oficiales al hacer sus llamadas?

"Siempre es difícil de escribir exactamente lo que quiere transmitir a un Oficial", dijo Redding. "La Regla no parece presentar ningún problema en

especial en ese sentido, más que cualquier otro. Usted tiene que usar un lenguaje técnico para tratar de comunicar lo que se está tratando de visualizar."

Webb coincide con Redding. "Los jóvenes Oficiales tienen una etapa difícil en entender o comprender lo que estamos tratando de decir", dijo Webb. "Si la enseñanza de la Regla, es difícil de enseñar, o lo que es la Regla en si y cómo queremos que lo llamen. Todo es cuestión de juicio."

Agarrando VS. Uso ilegal de las manos.

En términos fisiológicos, cuando alguien se declara culpable de agarrando, o cuando alguien usa sus manos ilegalmente. A pesar de que el Castigo y la aplicación son los mismos para ambos faules, hay

diferencia entre agarrando e uso ilegal de las manos.

Por ejemplo, en la **NFHS**, es un uso ilegal de las manos si:

- El corredor agarra un compañero de equipo.
- Un jugador defensivo usa las manos para dar un nuevo impulso al avance de un compañero que está en la línea de scrimmage.
- Un jugador empuja a un bloqueador del hombro opuesto para hacer a un lado, para que un compañero puede pasar a través de la grieta para ir en contra del corredor.
- Un jugador defensivo hace contacto con un posible receptor elegible que ya no es un potencial bloqueador.

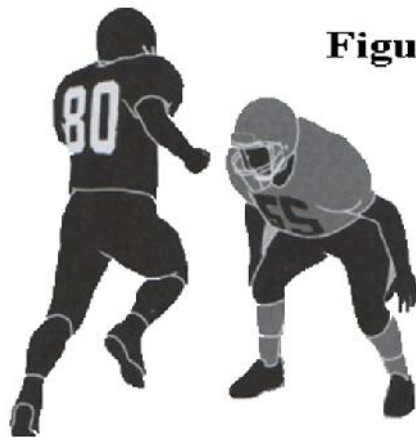


Figura 6

Por último, tanto en la **NFHS** y en la **NCAA** es un foul, lo representado en las Figuras: 6 y 7.

En Figura: 6, el pase no está todavía en vuelo y el receptor (número. 80) es, por definición, un bloqueador. Cuando número. 80 ya no es un potencial bloqueador (es un receptor), ponerse en contacto con el receptor es un uso ilegal de las manos por la defensiva. Una vez que el jugador número. 80 está en la misma línea de la yarda con el defensivo, o después de que ha hecho su corte y se encuentra lejos del defensivo, ya no es más un bloqueador en potencial

receptor (Figura: 7). Si el contacto se produce después de que un pase cruza la zona neutral en vuelo, es un foul de interferencia de pase defensivo.

En **NCAA**, si un compañero de equipo del que pasa la bola o el portador de la bola está detrás de la zona neutral y tiene sus brazos paralelos al suelo cuando se pone en contacto con un oponente por arriba de los hombros (en el supuesto de que el contacto no sea calificado como un foul personal), es un uso ilegal de las manos.

Redding dice, puede ser que el uso ilegal de las manos es una falta que deberá desaparecer del libro de Reglas de la **NCAA**. "Probablemente tendría que desaparecer. Nadie lo llama," dijo Redding. "No recuerdo una falta por uso ilegal manos que se llama en un largo, largo tiempo. Manos a la cara sería un foul personal y eso está más claramente especificado y prohibido en la Regla 9."

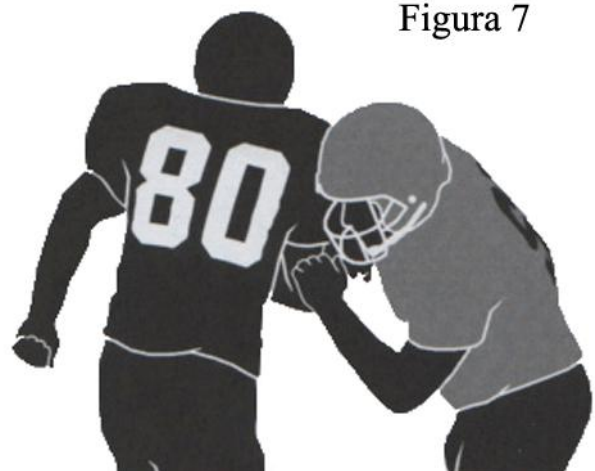


Figura 7

EL DEBATE FILOSÓFICO.

En este capítulo vera:

- Punto de ataque.
- Aplicación de Castigos.
- Doble Bloqueo.
- Faules que se anulan.

HAY diferentes escuelas de pensamiento con respecto a lo que es Agarrando. El debate es menor de lo que constituye el foul y más información acerca en el momento en que el pañuelo deberá ser arrojado.

Una vez más, está envuelto en quien y como se lo enseñaron, su filosofía personal, las opiniones de sus tutores y coordinadores y lo que en la práctica usted aceptara, esto en última instancia, determinará su curso de acción en la marcación de el castigo de agarrando (es muy personal).

De la mano de Mike Webb, un miembro del Comité de Reglas de la **NFHS** y un viejo Oficial, entrenador y encargado de West Virginia, lo explica así: " Hay una acción de agarrando y, a continuación, hay un agarrando ilegal." La distinción, dice Webb, hay que comprender perfectamente lo que el bloqueador intenta hacer o no hacer, después del contacto inicial.

"Un hombre de línea puede colocar sus manos en el lugar equivocado," dice Webb. "Si él las quita, esto no es un foul. Pero si las manos se mantienen en su lugar agarrando y tiene un efecto en el bloqueo, a continuación, se debe de llamar un foul de agarrando."

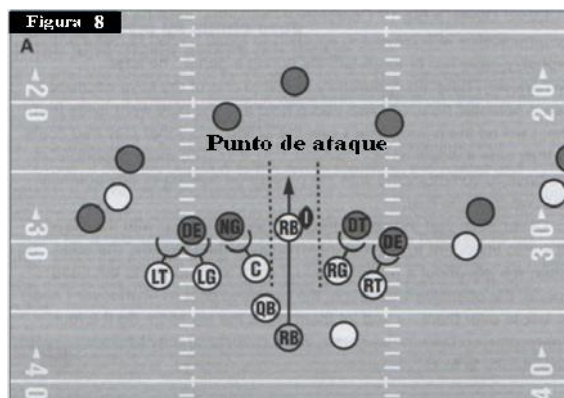
Hay tres filosofías que han sido aceptados (o rechazadas) en diversas partes del país y en diferentes niveles de juego. En algunas partes del país, todas ellas están en vigor. En otras áreas, sólo algunas de ellas son empleadas y aceptadas. Y aún en otras, todas ellas son rechazadas.

(N.T. Cual razón tienen los coaches cuando nos dicen, por favor pónganse de acuerdo, unas veces me lo marcan y otras no, inclusive en la misma planilla se escucha constantemente en la platica de medio tiempo, porque no marcaste ese claro agarrando)

Filosofía. A.-

No llamas un agarrando si el agarrando ocurre lejos del punto de ataque.

El punto de ataque es donde el portador de la bola o la jugada se plantean a ir o pasar. El Punto de ataque es un punto que ocurre más en jugadas de carrera que en jugadas de pase.



Para determinar el punto de ataque, hay que observar la forma en que los bloqueos se producen. Como se ve en la Figura 8, el guardia izquierdo y el centro bloquean hacia la izquierda y el guardia derecho y el tackle derecho de frente bloquean a su derecha, el equipo ofensivo es posible que esté intentando crear un agujero en el centro de la línea (entre el centro y el guardia derecho). Este sería el punto de ataque. Así los hombres de línea, el Oficial, pueden deducir que la jugada pasara por el área donde se abre el hueco y que el punto de ataque es por fuera del guardia de cada lado.

Los que apoyan la filosofía de la frase de que "no es agarrando a menos de que sea por el punto de ataque" creemos que la acción de un defensivo no tiene posibilidades reales de que hacer la

tackleada, porque él está o se encuentra demasiado lejos del punto de ataque y por tal motivo no podrá afectar el resultado de la jugada. Por lo tanto, el agarrando en esas condiciones deberá ser ignorado.

Muchos entrenadores defensivos argumentan que los trabajos de sus hombres defensivos por fuera de sus linebackers tiene una velocidad Olímpica y el agarrando les impiden realizar o participar en la jugada. El jugador de fútbol moderno es un gran atleta y es cierto que algunos jugadores son capaces de ponerse en donde va la jugada a pesar de encontrarse bien lejos del punto de ataque cuando la bola pasa.

"Si tenemos un defensivo rápido y capaz de alcanzar por la parte de atrás al jugador, que no requiere pasar en un hueco específico porque no es en el punto de ataque", dice Russ Pulley, un Oficial de la Conferencia del Sudeste. "Que podría ser fácilmente esta una restricción que afecta la jugada, aunque el punto de ataque no fue justo por allí. Usted todavía podría hacerse la pregunta ¿podría haber llegado el jugador que fue agarrado lejos del punto de ataque? Usted no quiere quitarle a nadie la oportunidad de participar en una jugada."

El Punto de ataque se aplica en algunas jugadas de pase, así. Si un back a la defensiva agarra a un receptor, para que el receptor no sea capaz de ejecutar su patrón de pase, pero la bola nunca aparece en esa dirección de donde se encuentra ese posible receptor, la filosofía de la acción de agarrando debe ser ignorada. Es evidente de que en la jugada ese receptor no es el receptor primario; por lo tanto, el agarrando no lo ha colocado en una situación de desventaja. De igual modo, si el receptor no está directamente implicado en la jugada y el bloqueo o el agarrando, no afectará la jugada.

Si en una jugada de pase, un agarrando no tiene efecto en la jugada, se considera una buena práctica preventiva que el jugador tenga conocimiento que el acto fue visto, pero no fue lanzado el pañuelo por las circunstancias antes determinadas. "Nunca digas, N84 eso fue un agarrando", dijo Webb. "En su lugar puede decirle, N84, cuidado con las manos". Vas a lograr mayor efecto en lo que deseas, sin que esto implique que tu fallaste en aplicar una sanción".

David Oliver, un Juez de línea en la conferencia de los 12 Grandes, dice que a menudo él se comunica con los jugadores en un esfuerzo por evitar tener que llamar a un foul. "YO probablemente tengo dos o tres pláticas durante el juego" (podríamos decir advertencias sin serlo), dice. "Siempre que he tenido la oportunidad de hablar de ello, son una de mis llaves porque puedo así evitar un potencial agarrando, o si observe un agarrando en la jugada que se aleja de mí, al infractor le hago saber que he visto la acción y que si la jugada hubiese estado más cerca de su lado, hubiera sido una llamada de agarrando. Entre más posibilidades dispongamos para comunicarnos con los jugadores en el sentido de que se cometió un probable agarrando o cualquier otra posible falta, intentemos poner en práctica esto".

Oliver agrega que la comunicación no debe terminar con los jugadores. "También es importante que la información llegue a los coaches", añade. "Por eso, cuando hablamos de un posible agarrando, voy a intentar llegar al Head Coach, de la línea ofensiva, o al entrenador del backfield: a quien sea que tenga yo que hablar, para que tenga conocimiento de hubo esta anómala situación. Por lo tanto, si un foul se marcara más adelante en el juego, el Couch comprenderá que tuvo la oportunidad de prevenirlo".

Filosofías. B.-

No llamar un agarrando si el defensivo es bloqueado por dos adversarios.

La teoría es que si la ofensiva está dispuesta a cometer agarrando cuando dos de sus bloqueadores están en contra de un defensivo, un defensivo podría haber sido bloqueado abajo por uno de esos bloqueadores cuando se está desenganchando del bloqueo (esto es un chop block). De esta manera, la defensiva goza de una ventaja en lugar de estar en una situación de desventaja. Como resultado de ello, un Castigo mas frecuente sería "el de cometer un chop block". Webb cree que esta técnica funciona solo a nivel de escuela secundaria.

Dave Parry, coordinador nacional de fútbol universitario, dice que hay una excepción. "Si el defensivo penetra a través del doble bloqueo y es llevado hacia atrás al suelo, si así sucede, tendría motivos para llamar a un agarrando", Afirma Parry.

Hank Zaborniak, Juez de campo de los 10 grandes, dice la misma filosofía se aplica en patadas. El equipo pateador con dos jugadores en una formación abierta. Se las denomina "Gunners." Estos son jugadores rápidos y su trabajo es el de ser el primer jugador en llegar al posible receptor de la patada. Tienen la tarea de tacklear al receptor o, si la bola no es atrapada, tomarla y hacer down, lo más cerca que sea posible de la línea de gol. Son a menudo asociados en el doble bloqueo.

"A menos que los gunners esté más allá de los dos (bloqueadores) y que le estén agarrando de la parte posterior, la filosofía es que no se trata de un agarrando porque hay un doble bloqueo", dijo Zaborniak. "Para los buenos equipos de patada, es muy importante el bloqueo para que los gunners se muevan lento dentro del campo y, por lo general, con dos personas es suficiente. Por lo que no tenemos que considerar un agarrando en este tipo de situaciones. La aplicación de esta filosofía a veces es valida".

Filosofías. C.-

El Agarrando no debe ser llamado, aún cuando el jugador agarrado sea el que realiza la tackleada.

Para colmo de un entrenador esto parecería un insulto (faul de agarrando y detienen atrás a su QB): La jugada resultó en una pérdida de yardaje porque el hombre de línea fallo en su bloqueo y, por si fuera poco, el hombre de línea en cuestión fue agarrado y no pudo ser obstaculizado correctamente.

El Oficial de la Conferencia del Sudeste Russ Pulled, explica. "Por ejemplo, si en la jugada va en la brecha denominada por muchos "A" (entre el centro y el guardia) y tienes una restricción por el centro o el guardia nariz, pero de repente un linebacker dispara a través de ese hueco, y hace la tackleada de frente y provoca una pérdida de yardas, no quera hacer usted, también una llamada de agarrando. A pesar de que usted tiene las dos razones para hacer fácilmente la llamada de agarrando, en la jugada. Si quieres usted salir de esa situación bien librado", dice Pulled.

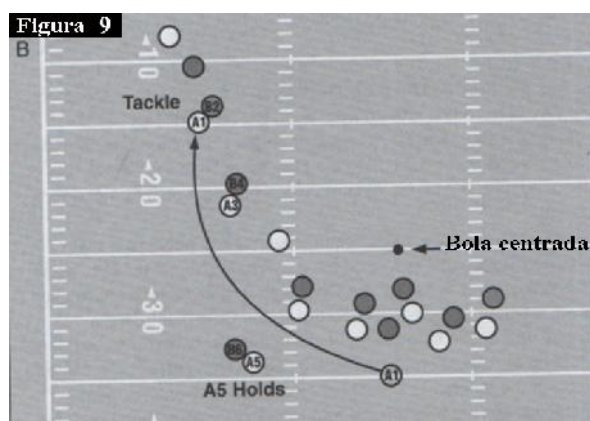
"Hay que reconocer que ha habido un tipo de agarrando. A continuación, sin mira ha ver si se trata de una restricción por el punto de defensivo", continúa. "Si hay un Agarrando, y la jugada desde hace tiempo ha dejado la zona, y que el guardia nariz nunca ha tenido la oportunidad de llegar a la jugada que pasa cerca de él."

La opinión contraria es que el pañuelo deberá ser arrojado, incluso si el defensivo es capaz de luchar y pasar a través del agarrando para realizar la tackleada. El punto de vista opuesto a esto, se complicara si hay un pañuelo de la defensiva en la misma jugada. Si se ha marcado el agarrando ofensivo y si la defensiva también comete una falta, las sanciones se cancelará y nadie sale perjudicado. Si usted no lo hace (por no lanzar el pañuelo por agarrando ofensivo por hay quien

dicen que no se debe lanzar), no sólo estás impidiendo una buena jugada del defensivo, lo estás perjudicando.

Suponiendo que el agarrando es la única falta en la jugada, en los juegos de la **NCAA**, la sanción será declinada en la mayoría de los casos. Los castigos por faules de agarrando que se producen detrás de la línea de scrimmage se aplica desde el punto anterior, la defensiva aceptara el resultado de la jugada en lugar de aplicar el Castigo, porque así el down no se repetirá.

En la **NFHS**, sin embargo, la Castigo se aplica desde el lugar del faul, creando de hecho una Castigo de más de 10 yardas. Como se muestra en el ejemplo Figura 9:



En primero y 10 para el equipo A en la línea de la yarda 25 de B. El corredor es en la línea de la yarda 15 de B, pero al equipo A le es marcado un agarrando en la línea de la yarda 34 de B. En la **NFHS**, el castigo de 10 yardas se aplica desde el punto del faul, bola del equipo A que es la línea de la yardas 34 de B. El resultado es primero y 29 desde la línea de la yarda 44 de B. Pero en la **NCAA**, el castigo se aplica desde el punto anterior porque el faul se cometió atrás de la zona neutral. Si la Castigo es aceptado, el equipo A tendrá primero y 20 en la línea de la yarda 35 del equipo B.

En los últimos años, la Comisión de Reglamento Fútbol **NFHS** ha considerado llevar a cabo un cambio en la Regla para hacerla igual a la Regla colegial de la **NCAA**. Pero hasta el momento, el comité no ha votado para hacer el cambio.

"Para muchas personas, simplemente no les parece justo de castigar a un equipo con 10 yardas, más lo que se perdió en la jugada," dijo Zaborniak, quien, como comisario adjunto de Asociación de Atletismo de Ohio es también miembro de la Comisión de Reglamento Fútbol NACIONAL. "Se trata de un Castigo de muerte. Pero hasta este momento la Regla no ha cambiado porque las personas sienten que no sería una buena excepción a la Regla actual. (La actual imposición del castigo) es uno de los principios (tradicción) en la escuela secundaria donde se practica el fútbol americano, el cumplimiento a dicho Castigo".

Por otra parte, el veterano Oficial y miembro del comité nacional Steve Hall considera que el presente artículo. "Yo entiendo la razón de ser (cambio de la Regla actual), pero también me gusta la filosofía de penalizar a todos, bajo un mismo principio", dice Hall, New Hampshire residente. "El principio tres y uno, hace que sea muy fácil de entender y el de poder administrar dicho castigo".

Hall también cree que el "Castigo de muerte" ejemplo citado anteriormente, ocurre tan raramente que la modificación del reglamento es innecesario. "En general, cuando se llama el castigo el hombre de línea a la ofensiva, sea aplicado desde la línea de scrimmage a menos, que el castigo sea cometido algunas yardas dentro en el backfield."

CONSEJOS Y TÉCNICAS.

En este capítulo vera:

- Siempre observe al tackle.
- Siempre busque y vea videos de jugadas.
- Siempre busque trucos que no aparentan foul.
- Siempre atento a los faules de pies (pisotón.)
- Siempre busque como prepararse.

"SER COHERENTES".

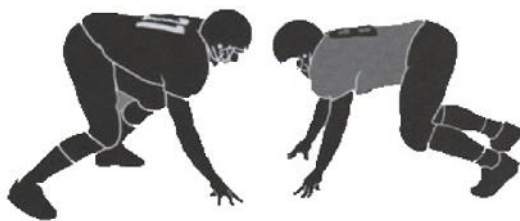
Los Oficiales están acostumbrados a oír quejas de los entrenadores cuando se trata de una serie de diferentes faltas, agarrando es uno de ellas. La mayoría de los Oficiales saben lo que un entrenador trata de decirnos en realidad, "Llaman en forma sistemática y consistente como los demás. Eso NO fue un agarrando."

Pero, dejemos a un lado las tonterías que uno escucha, desde la banca, ¿Qué consejos pueden utilizar los Oficiales cuando se trata de reconocer y llamar un agarrando? Aquí están algunos consejos y técnicas que un *Oficial* ha compilado a partir de una muy diversa variedad de fuentes. No podemos acabar con los reclamos en la línea de banda, pero podríamos poner atención a los siguientes "Tips" para mejorar las llamadas o no llamadas de agarrando.

Observar el bloqueo del tackle.

Aunque los Oficiales tienen la responsabilidad en cobertura de pase al ala de su lado (hombre clave), también son en parte responsables de los bloqueos del tackle de la ofensiva. Un vistazo rápido en el primer contacto (del tackle), sin embargo, puede ayudar a determinar cuánto tiempo tendrá que emplear en la observación en dicho bloqueo.

Figura 10



brazo, para lanzar un pañuelo.

En la Figura: 10, el defensivo abierto (derecha) es el responsable de hacer frente al ofensivo. Cuando la bola se centra y el QB comienza a dejar su bolsa de protección, al dejarla inmediatamente se acopla con el extremo (Figura: 11). En ese caso, se debe poner más atención a la acción del abierto. Si el final claramente lo supera al pasar por enfrente, se podrá observar fácilmente si hay un agarrando del jersey o una engancho del

Figura 11

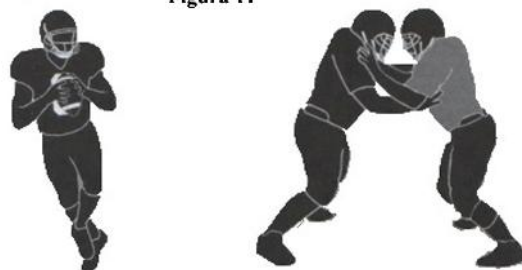




Figura 12



En otros casos, el tackle si se hace hacia atrás y no es enfrentado por un defensivo (Figura: 12). En ese caso, se puede concentrar totalmente en el ala abierta o los posibles receptores en su área de cobertura debido a que el tackle no tiene a nadie a quien poder bloquear. Pero en el caso de una carga con retraso de uno o varios adversarios, el Oficial deberá estar en la posición de ver tanto al pasador y a ese bloqueador.

El Oficial abierto deberá observar el bloqueo del bloqueador y del tackle que están de su lado.

Si el tackle no es bloqueado inmediatamente, se puede dedicar la atención al ala u a otros jugadores.

Ver para creer.

Ver videos es esencial como instrumento de formación y es un recurso cada vez más amplio, incluso empleado en las categorías más pequeñas de jugadores. Utilizando el video es el mejor método para capacitar a los Oficiales y jugadores en todos los ámbitos, y para la acción de agarrando es uno de ellos.

Agarrando ha sido introducido en cada vídeo de formación a nivel nacional. David Parry ha producido cientos de ejemplos desde su creación, a comienzos del decenio de los 90.

Los coordinadores de Subdivisión Bowl Championship y Campeonato de Fútbol también destacan en las conferencias en su clínica anual, vídeos de agarrando, así como en su inicio de pretemporada en campamentos y clínicas. Que ayudan a promover la coherencia en cada conferencia en la aplicación del foul de agarrando.

Dice Parry agarrando también puede ser visto y permanece actualizando en el sitio web de la **CFO**, www.collegefootballofficiating.org, y utilizar un menú desplegable para ver jugadas sobre un mismo tema. Agarrando es uno de esos temas importantes.

"El revisar las filmaciones de los juegos es muy importante el poder ver lo que es agarrando y lo que no es agarrando", dice Richins. "Tienes que verlo una y otra vez, ya que nunca lo veremos igual, y siempre conseguiremos una mejor toma."

Es un tema el de agarrando tan importante que es un debate cada semana en todas las planillas. Richins dice. "Hablamos acerca de la acción de agarrando en la noche del viernes en la sección de video antes de nuestro juego. No hablamos de una situación de un equipo específico (miramos los videos de los equipos que la planilla vera al día siguiente). Vamos a ver las llamadas o no llamadas que se realizaron la semana anterior", dice Richins.

Cuando un potencial agarrando aparece en la pantalla, dice Richins, hay que pregunta por qué el pañuelo no fue lanzado. "Fue una buena llamada o una mala NO llamada o una no tan ¿buena?" dice. "Estaban nuestros ojos en donde paso la jugada, o no lo vimos o la dejamos pasar porque no nos pareció suficiente, ¿Dependerá de quién es nuestro hombre clave?, le pregunto a los Oficiales donde tenían sus "ojos" y contestan: "No, nunca lo he vi", o "Yo lo vi y no me pareció marcable." De esta manera, Richins dice, los miembros de la planilla pueden discutir los méritos de hacer la llamada o el de no haberla echo, pero deben de llegar a una conclusión, para así poder afinar sus habilidades en esas acciones de agarrando, y si su observación merecía un pañuelo, deben llegar a un acuerdo todos juntos.

La necesidad de velocidad.

Los días de los hombres torpes, parados, toscos, hace mucho que se quedaron en el pasado. Los hombres de línea de hoy son tan buenos en sus trabajos que son llamados por su habilidad en su posición en las jugadas. Esto es especialmente cierto en el caso de los hombres de línea de la defensiva.

"Son cada vez son mucho más rápidos, y mucho más rápidos", dice Wally Hough, de la Conferencia del Sudeste (SEC) Oficial desde 1986. "Es difícil para un hombre de línea de la ofensiva de un paso hacia atrás cuando se tiene una defensiva que va a penetrar 4 o 5 yardas para ir por la bola."

Como resultado de ello, a veces los hombres de línea ofensiva no tienen otra opción que la de mantenerse en su lugar y no permitir que uno de esos rápidos, fuertes y atléticos adversarios realicen un disparo claro en contra del QB o corredor.

"En situaciones de pase la defensiva tiene la superioridad con la mayoría de los hombres de línea", dice Hough, "porque los hombres de línea ofensiva, saben que tienen que dar un paso hacia atrás para proteger una jugada de pase y los hombres de la defensiva les van a golpear a placer." es por eso (aprendan) dice Hough, que aproximadamente el 70 por ciento de las llamadas de agarrando (atrás de la línea) suceden en jugadas de pase.

A pesar de la presencia y del talento de los jugadores defensivos, un Oficial no puede permitirse el lujo de no ver la zona en que se va a desarrollar la jugada. "Nosotros no vemos a cualquier jugador en particular o vemos hacia determinada zona", dice Pulley "Te meterás en muchos problemas si lo haces de esa forma".

No ser demasiado técnico

Un consejo que Parry ha ofrecido a través de los años, es para que los Oficiales "NO" se metan en problemas por ser demasiado técnicos. Si una acción cae en la zona gris entre si es un foul y no hay foul, Parry se inclina por mantener el pañuelo escondido (no hay foul), y si después es posible hablar con el jugador cuando la jugada se ha terminado es lo más recomendable. Solo en el caso de que sea un agarrando dudoso.

"Si tiene poco o ningún efecto sobre en la jugada, la llamada será demasiado técnica", dice Parry. "no hay restricción total. Tal vez el jugador agarró de la camiseta por una décima de segundo y, a continuación la suelta. Lo que no impidió al jugador defensivo de seguir libre. Estas son las cosas que se deben de tener muy en cuenta antes de soltar el pañuelo".

“Las Interrupción en el juego”, como lo llama Parry, son más propensas a que los entrenadores se salgan de quicio a que sino se marca un agarrando que fue evidente. “Si pierde una llamada, serán poco molestos; se lo harán inmediatamente saber que paso”, dice Parry. “Pero cuando usted llama un agarrando que no existió y este es el caso, o es tan técnico que pudo bien no haber sido llamado, realmente se lo dirán a usted en no muy buenas palabras.” (Esto hay que comprenderlo muy bien).

Rogers Redding es el coordinador de los Oficiales de la SEC, señaló que si la llamada de agarrando es demasiado técnica “cuando las manos no están por fuera del marco del cuerpo. Si se puede ver claramente que el jersey lo están agarrando (jalando), entonces debe ser llamarlo el agarrando. Pero si las manos están dentro del marco, vamos a dejar que pasen un montón de cosas. A menos que usted tenga un ángulo recto perfecto y que pueda ver específicamente claro desde su lado que están agarrando, y aun pueda ser que no lo vea usted tan bien, y seguramente no se va atrever hacer la llamada”.

Vea los pies.

Agarrando es mucho una falta de omisión como de obligación. Un bloqueador que no mueve sus pies (esta estático) con frecuencia se encuentra con la necesidad de agarrar con el fin de evitar la penetración y avance del defensivo.

Al momento del centro, hay que estar atento de la carga inicial de la defensiva y la reacción del ofensivo. Si observa que el jugador ofensivo agarra al oponente, cambie inmediatamente el foco de atención a los pies del bloqueador. Si él deja de moverse sus pies, él probablemente está llevando a cabo un agarrando para compensar esa desventaja. Si el defensivo es más rápido o más fuerte que el bloqueador, el que bloquea, por lo general no tiene más remedio que agarrarlo.

“Si el jugador defensivo ha derrotado al jugador ofensivo con solo los pies”, dice Redding, “es muy probable que usted pueda obtener un foul de agarrando”.

“(Los que bloquean) si es que tienen un mal parado, o están fuera de posición van a tener que agarrar porque son atrapados flotando dice Mike Webb, entrenador y encargado de Virginia Occidental.

Pero si el bloqueador es capaz de mantener sus pies, mantener su cuerpo entre el defensivo y el corredor y no va a tener que recurrir a agarrar con el fin de repeler al defensivo, el bloqueo será probablemente legal.

Steve Hall es un Oficial de escuela de New Hampshire. Él tiene más de 20 años de experiencia e imparte clínicas. Le ofrece los siguientes consejos a los Oficiales cuando se acercan los jugadores y le dicen “me están agarrando” ¿Qué no lo vio?

“No le vamos a informar al jugador: “Mire, usted tiene que hacer un esfuerzo por salir del agarrando para que yo pueda verlo, etc, etc”, Hall aconseja. Lo entenderá inmediatamente si usted le dice “Tienes que empujar, y girar de inmediato y así el agarrando será notorio.”

Hombre prevenido vale por dos.

Para que los entrenadores, Oficiales y supervisores se encuentren en la misma página, o por lo menos en el mismo capítulo, se tiene que recorrer un largo camino para eliminar todos los argumentos y la confusión. Los entrenadores que no saben cómo serán llamados los faules de agarrando, todavía

pueden estar en desacuerdo con la interpretación que la conferencia, región o del estado, estuvo de acuerdo, pero al menos, no pueden decir que no se les aviso con anticipación.

Hace ya varios años, Webb realizó un documento sobre la acción de agarrando. Él publicó a sus Oficiales durante sus reuniones estatales y realizó la misma presentación para los entrenadores. En ella, él propagó tres axiomas:

- Un "llamada de agarrando" debe tener un aparente efecto sobre la jugada.
- La posición del Oficial o el tiempo que resta de juego no tiene relación alguna con la llamada.
- ¿El oponente puede ganar espacio con una acción de separación?

El documento enumera otras Reglas y consejos. Desde su creación y puesta en marcha de este manifiesto, Webb dice que ha visto a sus Oficiales más coherentes de lo que habían sido anteriormente. A su vez, se han registrado menos quejas de los entrenadores.

"Desde que escribí este documento y se les enseñó a los entrenadores como y cuando se llama un agarrando, y se mostró que los Oficiales estábamos tratando de hacer, el número de llamadas han disminuido", dijo Webb. "Antes de esto, eran demasiadas. Hemos tenido y tenemos algunos los couches todavía están jalándose de los pelos, pero no es tan malo ahora como antes lo ha sido."

David Oliver, un Oficial de la conferencia de los 12 Grandes desde el año 2000, dice que los problemas son a menudo dirigidos por los entrenadores a los jugadores, saben qué esperar cuando marcan un agarrando los Oficiales

"Tenemos la suerte si tenemos la oportunidad de platicar y salir a visitar a los entrenadores y jugadores antes del inicio de la temporada", dice Oliver. "Vamos a trabajar con ellos al principio en el otoño nos encontraremos con las escuelas de nuestra zona o donde (Walt Anderson, coordinador de los Oficiales del Big 12) nos envía. "Les damos la oportunidad de hacer toda clase de preguntas para que comprendan como vamos a llamar un agarrando y también porque no lo vamos a llamar".

Los Oficiales deben considerar que en los scrimmages se tiene la oportunidad de poder enseñar. Lo que el jugador puede recibir de ayuda en este tipo de juegos, significa que lo podrá ayudar a evitar cometer un castigo de agarrando en un juego, donde si cuenta para la clasificación.

Tan fácil como Uno, Dos, Tres

Russ Pulley, un Umpire SEC desde 2002, dice que hacer algunas llamadas es más fácil que otras. Por ejemplo, no parece que nadie esta peleando, que "el gran, recurso mal intencionado", que se emplea en las "Luchas, donde un jugador lleva al suelo conjuntamente el cuerpo de otro jugador" esto es un flagrante agarrando. "Este tipo de foul es muy fácil de llamar, ya que todo el mundo lo ve", dice Russ Pulley.

Las grandes llamadas siempre requieren de una mayor concentración y observación. Russ Pulley explica el proceso mental y la filosofía que él emplea para determinar en una llamada de agarrando.

"Tienes que ir a través de un particular proceso que consta de tres partes para tomar la decisión", dice Pulley.

- Uno, ¿Hay algún tipo de restricción o de sujeción?
- Dos, ¿El agarrando es cometido cerca del punto de ataque? ¿La persona que está siendo agarrada tienen una buena oportunidad de participar en la jugada?
- Tres, ¿El que agarra toma una clara ventaja de ello?

Karl Richins, Oficial de la conferencia de los 12 Grandes, coincide en que el momento lo es todo (tiempo). "Cuando veo un agarrando, voy a través de un proceso," dice Richins. "No quiero apresurarme. Si se trataba de un agarrando lo que vi hace un segundo, pero si todavía es un agarrando un segundo después de que pensé que si era un agarrando, hasta entonces saco el pañuelo. No tengo ninguna prisa en marcarlo".

Pulley también tiene una advertencia acerca de como reaccionar sin tener que perder el ritmo para seguir viendo toda la jugada hasta su final. "Usted tiene en el centro de su visión un agarrando, al guardia nariz y al tackle y atrás al QB, básicamente y el agarrando ocurre, entonces tenemos que tomar la decisión de lanzar un pañuelo," dice Pulley." Pienso rápidamente, ¿Realmente tengo la necesidad de de marcar este foul? Oficiales pensemos un poco, no sean demasiado rápidos, no estén con el dedo en el gatillo, si voy a marca el agarrando es porque simplemente lo he visto y estoy seguro de que ocurrió. Hay que tener paciencia para mantener el pañuelo en su lugar un poco y ver todo el desarrollo de la jugada y asegúrese de que realmente el jugador obtuvo algún tipo de ventaja". Hasta entonces lance el pañuelo, si llego a la conclusión de que si adquirió una ventaja.

POSICIÓN POR POSICIÓN.

En este capítulo vera:

- **Al Réferi.**
- **Al Umpire.**
- **Oficial de banda en jugadas cortas.**
- **Oficial de banda en jugadas largas.**
- **Oficial Baqueador.**

NO FUE HACE MUCHOS AÑOS QUE UN OFICIAL NOVATO, trabajaba en un área que las posiciones no se asignaban automáticamente y al final termino de Umpire. Durante la siempre tan breve platica de la conferencia antes del juego, el novato se diría "Ser el Umpire es muy fácil. Colocar el balón, ver la acción de agarrando, cuidarse de no ser golpeado y no sonar el silbato inadvertidamente".

Esta información fue fruto del primer consejo dado de los Oficiales veteranos a los Oficiales con menor experiencia, el de mantenerse fuera del camino y dejar que el "verdadero trabajo pesado" lo hagan los Oficiales más experimentados. Pero también porque en esos días pasados, la acción de agarrando era considerado como dominio exclusivo del Umpire. Si un pañuelo era lanzado por un Oficial en la banda por un foul de agarrando, el Réferi tenía la sangre hasta el punto de ebullición porque se cree que los Oficiales abiertos deberían estar totalmente concentrados en el corredor y en su máximo avance. El Oficial en medio del campo podía ver mucho mejor los faules de agarrando y el quedaba solo para poder marcar esos grandes y complicados faules.

Aquella teoría, como casi todo en la vida, evoluciona. Hoy ese tipo de llamadas no son exclusivas del Umpire. Se ha vuelto tan común que los Oficiales de las bandas lo marquen, por ejemplo, dice David Oliver, un Juez de línea los 12 grandes desde 1990, estima que por lo menos una acción de agarrando ha llamado en promedio por juego. "He sido constante a lo largo de los años", dice Oliver. "En lo que respecta a mi posición, me consta que he sido bastante constante."

Dice Karl Richins Oficial de la Conferencia de los 12 Grandes, en algunas jugadas es probable de hecho, deseable, que sean dos Oficiales llamen el mismo agarrando. "Es una buena sensación", dice Richins. "Cuando veo en un barrido, y si observo un agarrando, tiro mi pañuelo. Entonces, cuando empleo mi visión periférica veo otro pañuelo que es lanzado por cualquier otro Oficial de la línea de banda, entonces ya se que al menos otro Oficial estaba atento donde se suponía que debían estar viendo."

Debido a que no hay más una exclusividad territorial cuando se trata de un agarrando, veremos ahora posición por posición un examen que le será útil para proporcionar consejos de sobre cómo los Oficiales deben hacer esas difíciles llamadas.

El Réferi.

Dice Richins el Réferi es el que ve más a menudo un agarrando o un restringiendo. El dice que se producen en ambas jugadas ya sea en carreras o en jugadas de pases. Richins describe tengo que estar mirando la penetración de los defensivos cuando están atacando a partir del tackle defensivo ya que es mi jugador clave.

"Antes de que el balón sea centrado, miro a la defensiva momentáneamente para ver si parece que va a ver una carrera o si es probable una penetración para apresurar al QB (Blitz) en jugada de pase," dice Richins. "En ese caso, yo veré el tackle opuesto de mi (hombre clave).

"Una vez que he leído y tengo esa ofensiva, puedo ver el impulso inicial para asegurarme de que no haya un inmediato agarrando o un llevar al suelo," continúa Richins. "Pero si es solo un tipo de baile, mis ojos han de dirigirse a la primera amenaza para el QB, si veo que un linebacker penetrar, veo inmediatamente al guardia nariz o al tackle. Tengo que mirarlos, incluso si no se trata de mi hombre clave. Esto se debe a que, si él golpea a su bloqueador, lo más probable es que el bloqueador, sabiendo que la jugada va a hacer una trampa y es altamente probable que lo agarre. Una vez que crees que tienes la primera amenaza resuelta, entonces usted tiene que preocuparse por la parte posterior de la protección. Él podría bloquear abajo en combinación con un hombre de línea produciéndose un bloqueo de chop block, o el mismo podría llevar a cabo un agarrando".

Richins dice agarrar y restringir es común en jugadas de carrear, así que. "Veo a muchos agarrando en jugadas resbaladas", dice. "Al defensivo abierto o el tackle se le dice, "mantenga un claro en los jugadores que van hacia la línea lateral." El bloqueador intentará ganar el bloqueo, ahí es posible que agarre. "Antes de que pueda dar vuelta de la esquina con el corredor y este voltee a la línea."

"De esta manera podemos ver fácilmente los agarrando, pero hay un conflicto: un jugador intentando tomar el borde exterior y el otro tratando de mantener el borde exterior", dice Richins. "Como el corredor empieza a salir, el hombre puede ver al jugador ofensivo, y el jugador defensivo está empezando a salir por el callejón para no salir fuera del campo. Y ahí es donde podemos ver más posibilidades de que lo agarren o lo limiten."

"Cuando se trata de agarrando del hombre de línea ofensivo, creo que el Réferi está en la mejor posición para hacer la llamada", dice Steve Hall, un Oficial veterano de escuela secundaria New Hampshire. "Es la posición más fácil en la que puede leer el punto de ataque. Es fácil para mí leer en jugadas que se van a desarrollar. Una vez que leo el punto de ataque, yo me mantengo en su espalda; Miro el bloqueo en la parte delantera de la espalda. Si hay una agarrando, saltara a usted. Porque va a ser muy obvio."

Además de la posibilidad de contemplar toda la acción de agarrando, también se sabe que es el responsable de ver la acción en contra del pasador. Por no mencionar alguna de sus otras obligaciones que son exclusivas de su posición "¿Fue un pase adelantado, o atrasado o se trata de un balón suelto o un pase incompleto?" (Todas estas llamadas son solo del Réferi). Hall lo describe como su responsabilidad secundaria en una jugada de pase.

"En jugadas de pase, cambio mi atención en el bloqueo cerca del pasador a justo antes de la liberación (de la bola), "dice Hall. "Cuando leí que va a ver un pase me retiro a un ángulo de 45 grados. Eso es algo que aprendí de Jerry Markbreit (Oficial de la NFL) en base a una clínica que él impartió hace años. En un ángulo de 45 grados amplía mi campo de visión. Puedo ver fácilmente el bloqueo mientras sigo manteniendo al QB en mi centro de visión. Mientras se prepara para liberar la bola, todavía estoy viendo al hombre de línea. A continuación, una vez que se libera la bola (lanza el pase), hago una opinión acerca de si o hubo o no una llamada de agarrando."

El Umpire.

El Oficial veterano Russ Pulley de la Conferencia del Sudeste, tiene varias claves dependiendo de la

posición del cuerpo del bloqueador en su contacto inicial. "En jugadas de pase que es lo que queremos ver para asegurarse de que el bloqueador se encuentra en una buena posición de bloqueo", dice Pulley. "Si tienes un jugador corriendo en contra del QB y el bloqueador se encuentra posicionado firmemente entre el bloqueador y el QB, el que bloquea va a ser capaz de bloquear fácilmente al jugador que penetra. Tan pronto como el jugador hace un movimiento para zafarse del bloqueador y no lo logra tenemos que ver que es lo que se lo impide, o cual es la restricción que le impide hacer cualquier otro movimiento, hay que estar atentos en algo que nos llame la atención. Volvamos a ver sus pies ya que esto nos ayudara a tomar una decisión".

Andy Powell, un Oficial de la escuela de Winters Gardens de la Florida, tiene más de 20 años de experiencia. Cuando se trata de agarrando, recita los mejores consejos que recibió en su vida.

"Uno de mis mentores me dijo una vez, "hay que *ver* el agarrando, no *mirar* la acción de agarrando", dice Powell. "Si usted desea buscar un agarrando, es probable que usted lo pueda encontrar en la mayoría de las jugadas que se realizan durante un juego. Pero no hay que hacer esto porque alguien lo sacara inmediatamente del juego. Se trata de un faul importante que requiere un pañuelo y usted no quiere estar ahí y tirando un montón de pañuelos inexistentes."

Powell dice que su voz es a menudo una herramienta más eficaz que sus ojos, cuando se trata de un agarrando. "Tratemos de hacer un arbitraje preventivo", dice. "Si usted ve algún agarrando alejándose de la jugada, (siga la jugada hasta el final) y, a continuación, diga, "Usted sabe, número 78, vi lo que hizo pero no afecto en la jugada, por lo tanto... tenga cuidado con sus manos".

Una recomendación menos sutil pero efectiva Powell emplea la técnica en donde implica la participación del Réferi. "Dígale en voz alta, por favor dile al tackle defensivo No. 72 que cuide el uso de sus manos como en la última jugada (que todo mundo lo oiga). Muchas veces, cuando la ofensiva se junta para su reunión, el Réferi en voz alta, "Cuidado con las manos número 72. Alguien me dijo que estaba usted agarrando. "Así de esta forma, no tienes que preocuparte por él por seis o siete jugadas porque pensará, hay dos hombres que me estarán observando."

Cuando hay más receptores (Trips).

La progresión de la mirada del Oficial Oliver es: primero al centro, segundo al tackle, y por ultimo a los backs. Mucho dependerá de la formación, ya que esta cambiara su hombre clave. "Si tengo una formación de "Trips" (tres posibles receptores de su lado), mi principal objetivo es mi receptor ya que sé que el Réferi se hará cargo del tackle" de mi lado, dice Oliver. "Todavía no tengo una idea de lo que va hacer el tackle, pero en realidad estoy más preocupado por el receptor. Si no tengo "Trips" de mi lado, pienso en el centro, luego en el tackle, y después en el back. La primera amenaza es el tackle, claro que lo veo a él para ver qué es lo que está ocurriendo con el receptor, que esta generalmente en la parte posterior, a continuación, debo observar todos los bloqueos para él o, si lo que intenta es adentrarse en el pase, asegurarme de que el defensivo no lo obstruye o lo agarra."

Oliver dice que los Oficiales se meten solos en problemas cuando no pueden observar sus hombres claves. "Si nos centramos en las llaves, son los que van a penetrar por el punto de ataque y son viables de cometer o que les cometan una posible falta. Si nos olvidamos de las llaves, que es cuando echamos de menos un faul porque estamos buscando algo fuera de nuestra área y tratando de hacer demasiado." (Normalmente el trabajo que le corresponde a otro Oficial).

Richard Bryant, de Westerville, Ohio, ha trabajado como Juez de línea y Liniero a nivel de escuela

secundaria.

"A lo largo de los años he visto más agarrando en los juegos que he participado", dice Bryant. "La mayoría de los (agarrando que he marcado) se encuentran por fuera, en bloqueos de contención o en los bloqueo por las grietas y generalmente son agarrando por fuera del marco del cuerpo. Veo que gran parte de ellos ocurren en un intento de carrera que va por fuera del hombre abierto, pero podría ser también de un guardia empujando demasiado."

El pase es una invitación para cometer un agarrando, lo ha observado en los juegos que Bryant a trabajado. Aunque los Oficiales en la banda en juegos de escuela secundaria, por mecanismo tienen la responsabilidad de observar la acción de todos los receptores elegibles en campo abierto, Bryant dice un Oficial lateral no puede ignorar lo que pasa con los hombres de línea a la ofensiva.

"Los hombres de línea están para proteger al QB, pero algunas de las veces simplemente tacklean (al corredor)," Bryant dice. "Yo miro al defensivo por fuera para ver quién lo está tratando de bloquear. Si veo que el jersey se estira o cualquier cosa que le impida al defensivo penetrar, requiere rápidamente de mi atención."

Las alas Profunda / Juez Baqueador.

Henry Zaborniak Jr. puede hablar tanto como comisario adjunto de la Ohio Asociación de Atletismo de la Educación Secundaria y como un Juez de campo de la Conferencia de los Diez grandes. Independientemente de su nivel, el autor reconoce que la acción de agarrando es un desafío para cualquier Oficial.

"En cualquier mecanismo que usted emplee, tienes que renunciar a algo, para obtener otra cosa ", dice Zaborniak. "Obviamente con siete Oficiales, usted tiene que dejar menos. Con cinco Oficiales, usted podría tener que ver que el tackle comete un foul de agarrando aun si tiene dos o tres jugadores en su área, que son receptores elegibles. Por lo que tendría que renunciar a un bloqueador.

"Eso es algo difícil de enseñar a la gente", continúa. "Hemos superado que los Oficiales observen los agarrando que se cometen en la línea de scrimmage, pero también hay dos receptores en su área y ahora tenemos que asegurarnos de que los jugadores no los están sujetando. Usted tiene que decidir lo que es más importante en la jugada que se desarrolla para poder dirigir su atención, y decidir cual es la zona más probable en la que no pueda recibir ningún tipo de ayuda."

La opinión de Zaborniak como Oficial, dice que es más probable que pueda usted ver una interferencia pase de la defensiva, ya que la mayoría de los agarrando que ve se produce sobre jugadas de carreras.

"En jugadas de scrimmage, que ocurren en esas jugadas que van cerca de la línea lateral o por fuera del tackle y el receptor se encuentra por fuera, bailando alrededor del jugador a la defensiva", dice Zaborniak. "Estas son las jugadas que realmente resaltan. Los receptores abiertos no son conocidos por ser buenos bloqueadores. Emplean la peor técnica de bloqueo jamás vista, por lo tanto la más probable es que usted tenga que ser diligente para ver si cometen o no un agarrando".

Steve Hendrickson en Wyoming, Mich. Trabaja de Juez Baqueador en su planilla de la escuela secundaria. Esto significa que, por lo menos pasa una parte del tiempo, cuidando que el ala abierta, un jugador que a veces lo agarran o él agarra descaradamente.

Una de las peculiaridades del mecanismo de 5 hombres utilizado en partidos de la escuela secundaria es que la posición del Oficial Baqueador, es por lo menos a 20 o 25 yardas alejado de la línea de scrimmage y tendrá que lanzar un pañuelo por la acción de agarrando contra ese jugador en la línea. Mal informados a los entrenadores y aficionados porque gritarán que ellos perciben una "llamada de larga distancia", pero Hendrickson dice la teoría detrás de la mecánica son el sonido.

"Platiqué con el head coach durante la práctica", Hendrickson ofrece, hay que dar a conocer a ambos entrenadores que él tendrá que observar desde detrás, a ambos lados de la línea. "(Ellos le preguntaran), "¿si desde ahí puede ver las cosas que suceden en la línea? (desde atrás) "Dar a conocer a los entrenadores que en el mecanismo que hoy se emplea tienen hombres claves (y en el inicio de la jugada ese va a ser su hombre clave) y cuales son los otros jugadores que estará viendo en el trascurso de la jugada. Desde que comento esto, parece que es una muy buena idea el explicar que el ala abierta va a ser cuidado por el Juez Baqueador)."

Hendrickson, quien ha estado oficiando desde 1993, dice el agarrando a la defensiva es bastante fácil de ver si el jugador va a salir por pase. "La mayoría de las veces, se produce el agarrando del ala abierta ya que el defensivo va a impedir que él haga un patrón hacia adentro con un movimiento lateral," dice Hendrickson. "Si se trata de una resbalada, se verá que el jugador a la defensiva tratara de salir con ese hombre y usted tendrá un buen ángulo para verlo. Si la jugada va por dentro, no podrá usted ver mucho porque hay un gran congestionamiento de jugadores en esa área".

Gran cantidad de agarrando los comete la ofensiva a menudo se podrá juzgar dependiendo de qué tipo de jugada que un equipo emplea. Hendrickson comenta, en esa zona, en una formación T con ala abierta el agarrando es más frecuente que ocurra en una jugada de carrera, que en una jugada de pase.

Hendrickson dice con una risita. "Entro siempre pensando en los juegos, "No te duermas", porque tan pronto como lo hagas, el ala abierta correera en línea recta hacia ti y debo estar más prevenido por él, y no por mi".

Los equipos son muy atléticos hoy en día, el ala abierta puede cambiar su patrón de pase en más de dos ocasiones. El Juez Baqueador debe estar alerta porque la mano del extremo lo puede estar agarrando tanto en una jugada de pantalla o en una jugada de barrido, o puede ser, en realidad, que el receptor sea objeto de una cobertura de presión por la defensiva.

Dice Hendrickson. "Los extremos en la actualidad deben de recibir una especial atención ", "Si voy a un juego sabiendo que un determinado equipo tiene un buen extremo como receptor, o lo veo en el calentamiento o una vez que el juego se inicia lo detecto, yo siempre intento saber dónde está ese jugador talentoso. Se trata de sentido común en saber que él es su mejor jugador, la mayoría de los equipos de las escuelas realmente no tienen muchos jugadores destacados, realmente hay que concentrarse en él, ya que va a ser el principal objetivo en las jugadas que se realicen. Esto lo ayudara en la medida que usted pueda".

AGARRANDO A LA OFENSIVA.

En este capítulo vera:

- **Tackleo.**
- **Tackleando, llevando o jalando en contra del suelo.**
- **Agarrando del Jersey.**
- **Enganchando y restringiendo.**
- **Agarrando, sujetando y restringiendo.**
- **Dar un jalon (tirón).**

EN UN ESFUERZO POR AYUDAR A LOS OFICIALES. Se ha determinado cuando es un agarrando y cuando no lo es, mencionaremos una lista de seis acciones que se ha desarrollado. Un Oficial puede mentalmente recordar cada una de las siguientes categorías que es un agarrando, así mejorara sus posibilidades de estar en lo correcto cuando toma una decisión.

Tackleando.

La acción de tacklear se ve comparativamente con poca frecuencia. Un tackleo, es virtualmente parte de un bloqueo, y es más probable que se produzcan como parte de un bloque más abajo de la cintura en la línea. También es una acción o acto desesperado cometido por un hombre de la línea ofensivo, cuando claramente ha sido superado por un defensivo. Los centros tienden a cometerlo con más frecuencia, ya que tienen que tomar varios pasos para llegar a su objetivo, generalmente al linebacker, también podrían convertir ese bloqueo abajo como un tackleo, a un bloqueador líder en una resbalada.

Llevar a tierra. (Takedown)

Este tipo de agarrando a menudo es bastante evidente (pero poco castigado) y difícil de marcar. Momentáneamente puede parecerse a un combate de lucha libre. A menudo es precedido por el bloqueador que manipula a su adversario. El llevarlo a tierra, puede ocurrir generalmente en tres direcciones.

- Un defensivo agarrado va directamente al suelo en dirección opuesta a la que él, quería penetrar (dependerá del lado que él penetre) aparenta que es derrotado, esta acción es la más fácil de distinguir.
- La mayoría de las veces, el agarrando se produce en la dirección en la que el defensivo quiere ir. De lo lejos aparenta ser un legítimo bloqueo (hay jugadores expertos en hacer ver que el contrario es el que esta agarrando).

También influye en el desajuste del tamaño entre bloqueador y el que penetra hace que aumente la probabilidad de que lo lleve a tierra. Un factor importante a tomar en cuenta es que los bloqueadores en situación de pase son siempre del backfield y a menudo son de menor peso que los hombres de línea defensivos y es probable que tengan que emplear la técnica de llevar al suelo para "igualar" esa desventaja.

Agarrar del Jersey. (Pullover)

El agarrar del Jersey es un tipo de agarrando y que es la más fácil de legislar. El agarrar del Jersey casi siempre se produce en un pase. La hombre de línea ofensivo agarra a su oponente en las axilas o en el pecho o por fuera de las hombreras y, a continuación, lo empuja (lo lleva) hacia sí mismo, lo que hace que parezca que el defensivo pasa por encima del que está bloqueando y van al suelo (se cayeron) en el proceso. Algunos hombres de línea pueden ser lo suficientemente inteligentes como

para agarrarse de la camiseta del oponente y, a continuación, intentan pararse sobre sus pies. Es probable que el agarrar del Jersey crear la apariencia de que el bloqueador ha sido atropellado. Esa es también una táctica utilizada por jugadores de poco tamaño.

Enganchar y restringir.

Con el fin de enganchar a un oponente, el bloqueador debe colocar sus manos por fuera del marco del cuerpo de su oponente. Que es por lo general fácilmente apreciado. Para que se produzca este tipo de falta de agarrando, la acción debe ser el resultado de una restricción que afecte en la jugada. Si el defensivo se funde inmediatamente a través del brazo extendido (se libera), el foul no ha ocurrido. Enganchar y restringir también se conoce como poner una barrera con el brazo y no como una acción de agarrando que tiene lugar. No hay propiamente una acción de agarrando y cuando el brazo sirve como una barrera, por lo que al defensivo le es imposible de continuar su camino que él quiere seguir. Si la barrera con el brazo hace que el oponente tenga que tomar o cambiar su ruta o sensiblemente se ve que se hace más lenta su carga en contra del defensivo, un foul de agarrando (restricción) ha tenido lugar. Un ejemplo ocurre en jugadas de pase, cuando el defensivo es obligado a agregar pasos adicionales en su ruta al QB.

Agarrar y restringir.

Si el defensivo rompe el ritmo a su bloqueador, el bloqueador puede agarrar al defensivo de la camiseta cuando él se está desplazando. El agarrar del jersey puede ser sutil o poco evidente. Una vez más, la acción de agarrando, restringiendo para que sea marcada la falta, debe afectar en el resultado de la jugada, para dar lugar a un evidente foul de agarrando

Dar un “Tirón” y restringir.

Este tipo de agarrando comienza con las dos manos en el pecho del oponente. Una vez efectuado el contacto, el bloqueador desliza sus manos en el hombro del oponente y agarra las mangas del jersey. Con el firme agarre, el bloqueador debe evitar movimientos bruscos del oponente lo aparta o le lleva lejos del punto de defensivo, por lo que evidentemente ha retrasado su avance.

Con respecto a las ilustraciones

Como una ayuda adicional, cada tipo de ofensiva que se muestra en las siguientes páginas. Los actos se muestran desde al menos dos perspectivas: Los Oficiales de las bandas, el Umpire o el Réferi, según quién sea el más probable que marque el foul. Sin embargo, si en una ilustración se muestra, por ejemplo, el juicio del Oficial, no significa que el Oficial no lo pueda ver, y viceversa.

AGARRANDO A LA OFENSIVA.

Diferentes puntos de “VISIÓN” de los Oficiales.

¿Qué debe ver el Réferi?

Figura 13

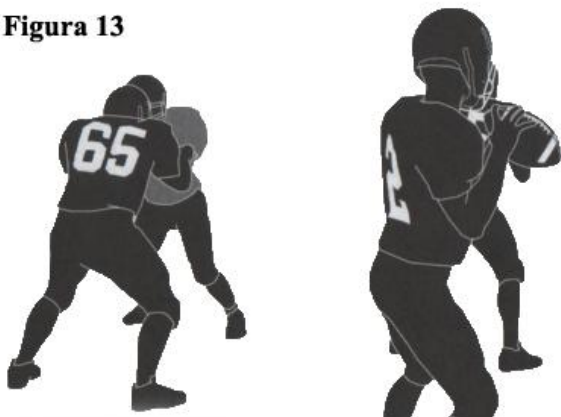


Figura 14



El Réferi tendrá que ver al guardia y al tackle de su lado a través del QB. Figura 13

Si el defensivo penetra y le gana la bloqueada, y lo derriban, el defensivo para ser detenido tendrá que ser sujetado, agarrado, trenzado, ya sea en el cuerpo, o por los pies o como último recurso llevado al suelo. Figura 14

Lo que el Oficial en la banda tiene que observar al inicio de cada jugada.

Figura 15

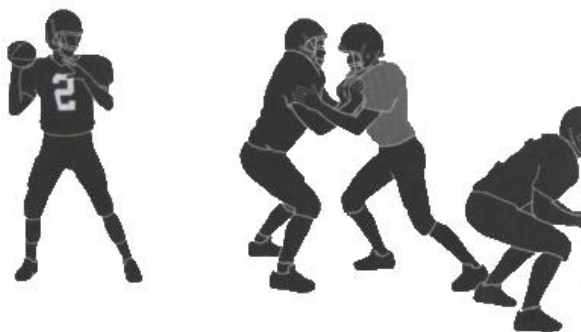
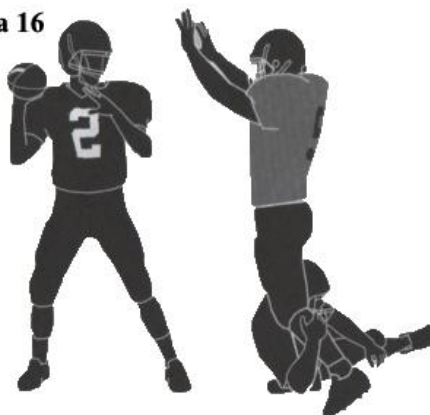


Figura 16



La velocidad del defensivo deberá atraer la visión del Oficial en la banda, en el primer contacto del bloqueador. Figura 15

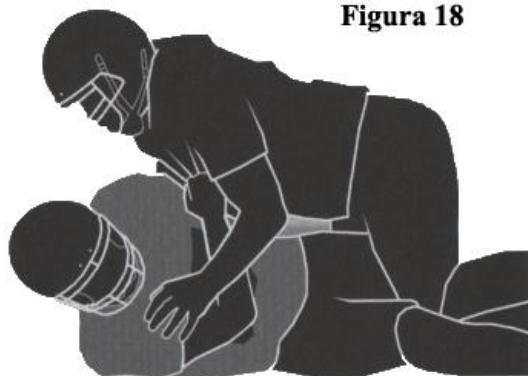
El jugador defensivo puede simplemente evadir al bloqueador y es cuando se puede presentar una restricción de cualquier tipo. Figura 16

¿Cómo vería el Réferi un foul de agarrando (llevando al suelo)?

Figura 17



Figura 18



El bloqueador usualmente detiene el movimiento de sus pies y bruscamente se encima al defensivo y puede llevarlo en cualquier dirección siempre sujeto del Jersey. Figura 17

Muchas de las veces después de haber realizado el primer contacto, en una acción rápida de lucha lleva al defensivo al suelo, siempre asido al Jersey. Figura 18

Lo que el Oficial en la banda puede observar cuando un jugador es llevado al suelo.

Figura 19



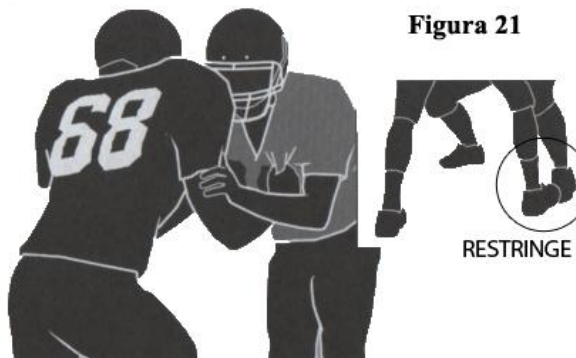
Figura 20



Si el bloqueador es de menor fuerza y tamaño, siempre recurrirá a igualar la desventaja agarrando del Jersey y simulando que es vencido por el oponente, dejándose caer al suelo arrastrando al defensivo en su intento. Figura 19

Lo puede realizar para ambos lados, fingiendo que se ha tropezado, en algunos casos no permite que el defensivo se levante rápidamente. Figura 20

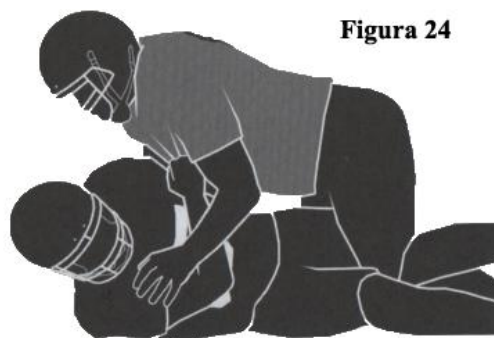
¿Cómo vería el Réferi un foul de agarrando (obstruyendo y llevando al suelo).



Esta es una de las acciones de agarrando, obstruyendo y restringiendo, que bien por su rapidez en el momento que sucede son difícilmente reconocidas, simplemente el bloqueador pisa al defensivo, este pierde el equilibrio y va al suelo, pero como puede observar siempre el bloqueador esta sujetando del Jersey y con sus manos dentro del marco del jugador. Figura 21

El defensivo caerá encima del bloqueador, dando la apariencia que él fue el que arrolló al bloqueador, y aparentemente el bloqueador no pudo haber cometido una falta, muy difícil ver la restricción del pisotón. Figura 22

Lo que el Oficial en la banda puede observar cuando un jugador es llevado al suelo.



El defensivo es rodeado con los brazos y es detenido en su intento por penetrar, acto seguido saca sus manos y sujeta del Jersey tirando hacia él, aparentando que ha sido vencido, no sin antes llevarse al jugador defensivo al suelo. Figura 23

Es notorio que el bloqueador no suelta al defensivo, impidiéndole seguir participando en la jugada. Figura 24

¿Cómo vería el Umpire un foul de agarrando (obstruyendo y llevando al suelo)?

Figura 25



Figura 26



El agarrar del Jersey por su posición es muy difícil de apreciar, lo único que vería el Umpire, es que el defensivo se va al suelo, sin razón aparente y que caerá encima del bloqueador (maniobra hábil del bloqueador). Figura 25

Se apreciara que el defensivo intenta levantarse pero parecerá muy torpe, es un síntoma que lo está sujetando del Jersey. Figura 26

¿Cómo vería el Réferi un foul de enganchar y restringir?

Figura 27



Figura 28



El defensivo que realiza un disparo y penetra sobre una grieta tratando de evitar el contacto inicial del bloqueador. Figura 27

Al ser vencido el bloqueador el único recurso que le queda es enganchar al defensivo, generalmente por el área cerca del cuello, este foul es muy frecuente de restricción. Figura 28

¿Cómo vería un Oficial de banda un foul de enganchar y restringir?

Figura 29



Figura 30



Un defensivo rápidamente tratara de penetrar por una grieta, tratando de evitar el contacto con el bloqueador ganándole el espacio y el tiempo. Figura 29

El bloqueador únicamente le quedara restringir el paso del defensivo y como ya lo paso el único recurso que le queda es restringir o enganchar con el brazo la mayoría de las veces es difícil apreciar desde ese ángulo. Figura 30

¿Cómo vería el Réferi un foul de enganchar y restringir?

Figura 31



Figura 32



En esta figura vemos que agarra el Jersey de esta forma no es un foul, ya que cumple con las condiciones legales que describe la Regla. Figura 31

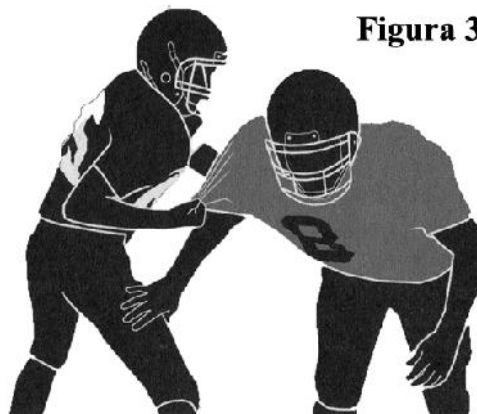
El foul en estas condiciones se produce cuando el bloqueador restringe el movimiento del defensivo al limitar su movimiento. Figura 32

¿Cómo vería el Réferi un foul de agarrar, enganchar y restringir?

Figura 33



Figura 34



El defensivo claramente le gana el paso al bloqueador, que tiene sus manos en el marco del cuerpo, pero no podrá observar la mano izquierda del bloqueador. Figura 33

Cuando el defensivo lo vence el único recurso del bloqueador es sujetarlo del Jersey en el área de las mangas, impidiéndole penetrar y/o baja su velocidad. Figura 34

¿Cómo vería un Oficial de banda un foul de agarrar, enganchar y restringir?

Figura 35

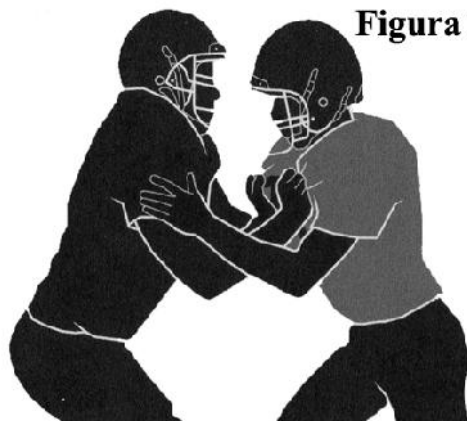


Figura 36



El defensivo claramente le gana el paso al bloqueador, que tiene sus manos dentro del marco del cuerpo sujetándolo legalmente, el defensivo ya tiene su mano por fuera ganándole la grieta. Figura 35

En el momento que le gana el paso el recurso usado por el bloqueador es agarrando del Jersey, obviamente del lado contrario a la vista del Oficial de la banda. Figura 36

¿Cómo vería un Oficial de banda un foul de agarrar, enganchar y restringir?



Figura 37

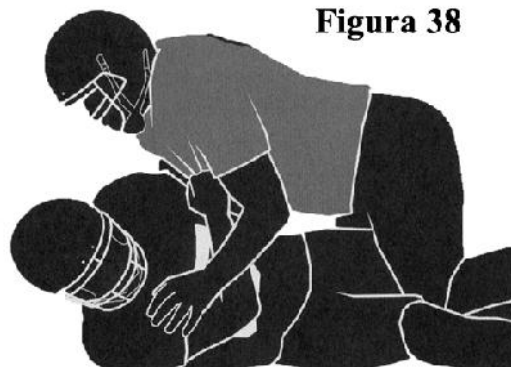


Figura 38

Una combinación de agarrando como un oso, abrazando, agarrando del Jersey por la espalda es muy fácil para un Oficial reconocer un agarrando. Figura 37

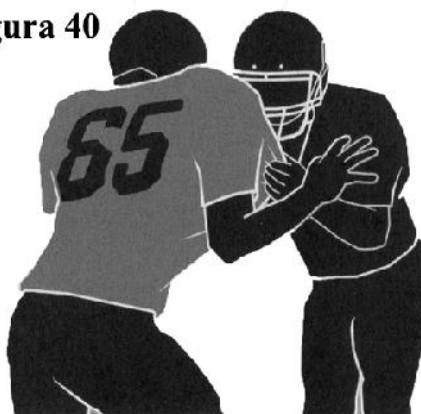
Generalmente después de un abrazo del oso, lo tomara del Jersey y lo llevara al suelo, fingiendo que no pasó absolutamente nada. Figura 38

¿Cómo vería un Umpire un foul de agarrar, enganchar y restringir?

Figura 39



Figura 40



El Umpire tendrá poca o nula oportunidad de legislar un agarrando, ya que no tiene visión de rayos "X", y desde su posición observara una jugada normal. Figura 39

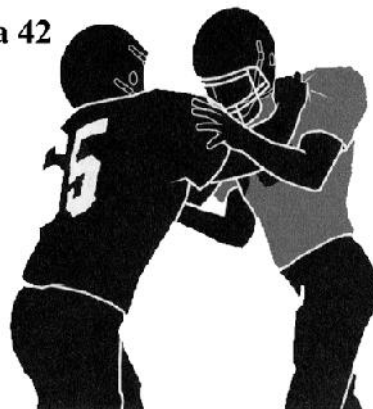
Si el defensivo parece que se mueve lento y sus pies están pareciendo torpes, entonces es un síntoma que está controlado, en este caso podría estar siendo sujetado, controlado y esto es un agarrando. Figura 40

¿Cómo vería un Umpire un foul de tirón y restringir?

Figura 41



Figura 42



El bloqueador podrá contener al defensivo amarrándolo del Jersey, será un foul de agarrando si al defensivo no se le permite ir en la dirección de la jugada, aparenta un baile uno esforzándose por no dejarlo pasar y otro muestra desesperación porque no le permite zafarse para hacer la persecución. Figura 41

El bloqueador por lo general da unos tirones al defensivo no permitiéndole zafarse, sus manos se verán agarrando el Jersey a la altura de los hombros del defensivo. Figura 42

¿Cómo vería un Oficial en la banda un foul de tirón y restringir?

Figura 43

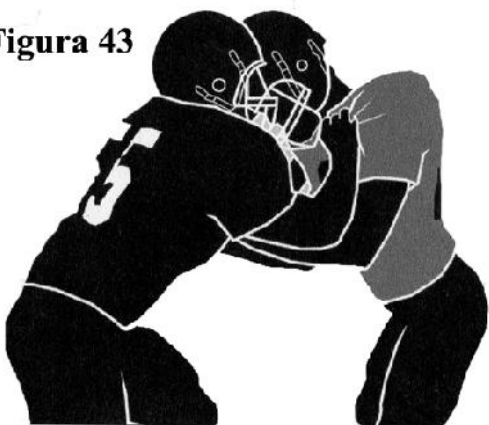
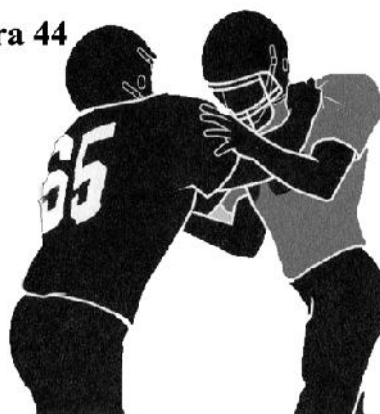


Figura 44



El bloqueador realizara un bloqueo de contención, impidiéndole al defensivo desplazarse hacia donde será la jugada, hay que tener en cuenta que el bloqueador sabe donde se realizara la jugada, generalmente agarrando a la altura de los hombros. Figura 43

El bloqueador impide al defensivo desplazarse al lugar donde se desarrolla la jugada, reaprecia que lo jala o da tirones en su maniobra. Figura 44

AGARRANDO A LA DEFENSIVA.

En este capítulo vera:

- **Jalando y disparando.**
- **Empujando al hombre de línea.**
- **Bloqueos de cáscara (de lado).**
- **Agarrando a los Receptores.**

Hasta este punto, la mayor parte de este libro se ha dedicado a estudiar las jugadas de agarrando por jugadores ofensivos. Pero ambos códigos de las Reglas puntualizan los actos realizado por la defensiva que deben ser considerados como un agarrando son:

La redacción de Regla no es idéntica, pero los principios son prácticamente los mismos.

La **NFHS** afirma que es un agarrando si un jugador defensivo utiliza una técnica no permitida por la Regla. Además, un jugador defensivo no deberá utilizar sus manos o brazos para enganchar, candadear, trenzar, agarrar, cercar, sujetar, circundar, envolver o sostener a un jugador en un esfuerzo para dominar a un rival que no sea el corredor.

Las Reglas de la **NCAA**, enuncian que los jugadores defensivos no pueden utilizar las manos y brazos para agarrar a un contrario ilegalmente, u obstruir a un oponente que no sea un portador de la bola. Los Jugadores defensivos pueden:

- Usar las manos y brazos para empujar, tirar, alejar o levantar jugadores ofensivos, obviamente tratando de bloquearlos.
- Alejar, hacer un lado o legalmente bloquear a un receptor de pase elegibles hasta que ese jugador ocupa la misma línea de la yarda del defensivo o hasta que el oponente puede no ser posiblemente bloqueado. Tenga en cuenta que en la NFHS, una falta de ese tipo es considerado como un uso ilegal de las manos, no un agarrando.

Agarrando a la defensiva es generalmente limitado a cuatro tipos:

- Jalar y disparar.
- Agarrar a un liniero y jalarlo tirando de él.
- Agarrando (restricción) de un liniero ofensivo al intentar un bloqueo mientras esta o se encuentra bloqueando a un apoyador.
- Un defensivo agarra a un receptor elegible antes de un pase sea lanzado (NCAA).

Jalar (Tirar) y disparar.

Es una táctica utilizada por jugadores defensivos (generalmente linieros) diseñados para crear un vacío (separación) en la línea ofensiva. El liniero defensivo agarra al liniero ofensivo y lo jala (tira) a un

lado, permitiendo que un compañero pueda penetrar a través de la abertura (grieta) y apresurar al QB o bloquear una patada.

“Cuando se presente con los entrenadores antes del juego, es interesante que los entrenadores le dirán más a menudo sobre (que los oponentes son culpables de agarrar todo el tiempo) sostiene que siempre están agarrando tanto a la ofensiva, como a la defensiva "dice Karl Richins Réferi de los 12 grandes. "No es raro para ellos decir, “mantenga” un ojo en los defensivos abiertos. Hemos visto un montón de videos que no dejan salir al posible receptor en jugadas de pase. O dirán, “pueden echarle un ojo, al intentar patear un gol de campo o punto extra”, que hacen siempre un jalón obvio y disparan. Esos son los entrenadores que tienen la costumbre siempre de quejarse de todo. (Esto es considerado como una intimidación)

Wally Hough, un Umpire veterano de South eastern Conference, dice el jalar (tirón) y disparar es una llamada desafiante y uno no la ve muy a menudo. "Este tipo de acciones son muy pocas veces empleadas," dice. "Son difíciles de ver porque no las está uno esperando. Y luego cuando empiezas a buscarla (estás atento), nunca las encuentras. Tiene siempre que estar atento y si lo hace, vas a conseguirla ver una. Si no lo hacen, entonces cuando las quieres ver ya no estarán allí."

Agarrando a un liniero y empujarlo.

Para prevenir una falta desde la creación del bloqueo de frente en un pase pantalla o de barrido, un jugador defensivo (generalmente un liniero) agarra a un liniero, tirando de él. A menudo aparece como un agarrando al Jersey o una absoluta tackleada.

Agarrando en un bloqueo de distracción.

El agarrando empieza cuando un liniero ofensivo dispara por fuera al momento del centro y legalmente bloquea el liniero defensivo (generalmente pero no siempre un guardia nariz) debajo de la cintura. Un liniero ofensivo adyacente enfrenta o distrae al guardia nariz, tratando de trabajar su camino hasta el segundo nivel de la defensiva, generalmente a un linebacker.

Si mantiene el liniero defensivo y el liniero adyacente, impide al liniero de llegar a la defensiva. Peor aún, puede parecer ser un bloqueo de tajo (chop block) porque el contacto de los linieros ofensivos es arriba y abajo. En verdad, el jugador defensivo está cometiendo un foul de agarrando al sujetar al segundo liniero.

Agarrando un receptor elegible.

Un defensivo a veces agarra al ala cerrada, impidiendo que el receptor bajar a la línea a ejecutar un bloqueo o entrar en un patrón de pase. Los corner backs en cobertura de presión también son conocidos por agarrar a los receptores abiertos. En NCAA, esos actos se consideran un agarrando a la defensiva. Si continúa agarrando y un pase es lanzado posteriormente destinado al receptor al que están agarrando, la defensiva técnicamente cometió dos faltas. Pero la mayoría de los coordinadores prefieren que sea llamado interferencia de pase defensivo en lugar de agarrando. Eso puede conducir a lo que parece una aplicación desigual (interferencia de pase podría ser un foul con un castigo de menos de 10 yardas porque se aplicara desde el punto del foul), pero la interferencia de pase es considerada la llamada correcta.

Como una ayuda adicional, cada tipo de agarrando a la defensiva es representado en las siguientes páginas. Los actos se muestran desde dos perspectivas: del Oficial de banda, el Umpire o del Réferi, dependiendo de quién es el más probable que vea la falta. Sin embargo, si se muestra un agarrando de la vista del Umpire, no significa que fue del Réferi o viceversa.

¿Cómo vería un Umpire un foul de tirón y disparar?

Figura 45

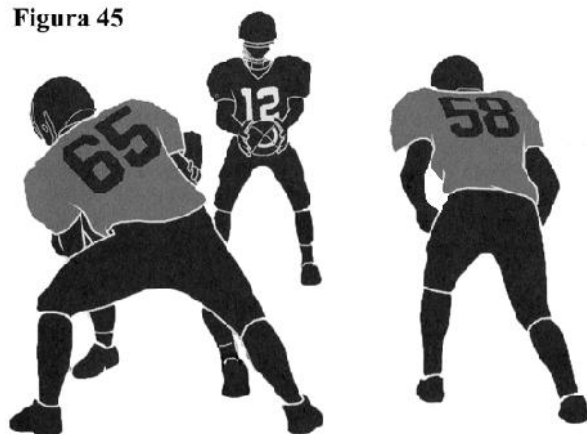


Figura 46



En una patada, el guardia nariz No.65 Agarra al centro y lo lleva de lado para que penetre el No 58, esta es una acción de agarrando a la defensiva. Figura 45

El centrador en el suelo fuera de la jugada, producto de una acción de agarrando del No 65 defensivo que deja libre la grieta para cualquiera que decida penetrar en contra del pateador. Figura 46

¿Cómo vería un Oficial en la banda un foul de tirón y disparar?

Figura 47



Figura 48



En una patada de despeje, el guardia nariz No.65 Agarra al centro y lo lleva de lado ya preestablecido anteriormente para que penetre el jugador que se encuentra en su espalda. Figura 47

Solo podrá apreciar que el defensivo cometió una falta de agarrando cuando observa al jugador defensivo encima del bloqueador. Figura 48

¿Cómo vería un Umpire un foul de tirón y contener?

Figura 49

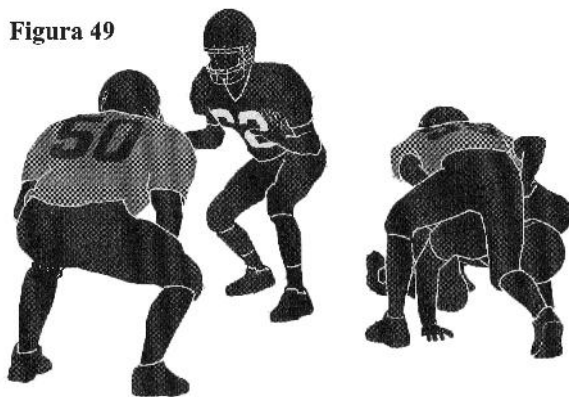
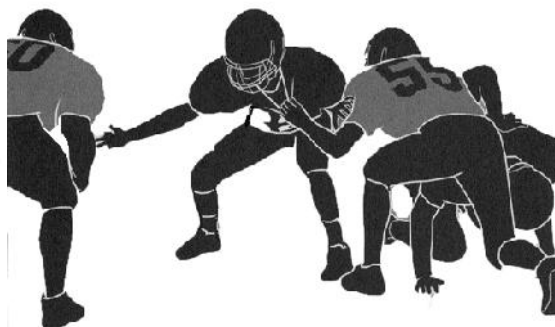


Figura 50



El guardia nariz legalmente bloquea al centro, y guardia enfrenta al posible defensivo que intenta penetrar. Figura 49

El guardia nariz después de bloquear legalmente al centro se mueve a la grieta donde se encuentra esperando el bloqueador y el defensivo No 55 lo agarra del Jersey. Figura 50

¿Cómo vería un Oficial en la banda un foul de tirón y contener?

Figura 51

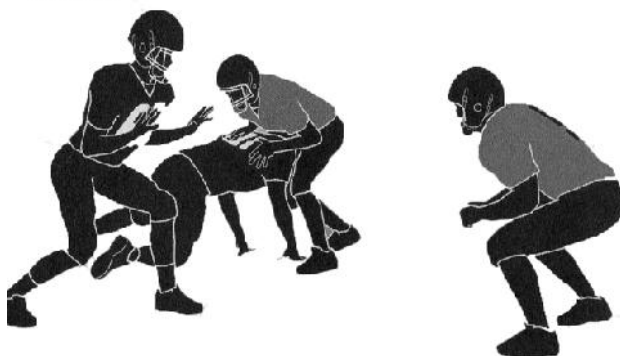


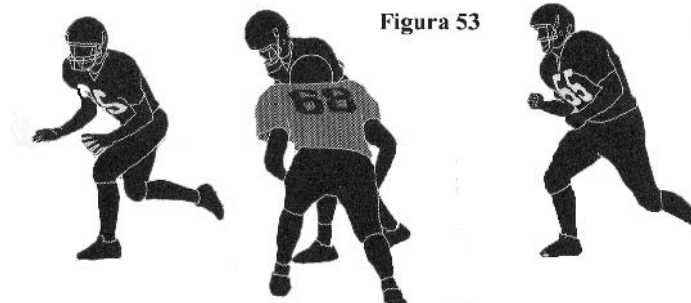
Figura 52



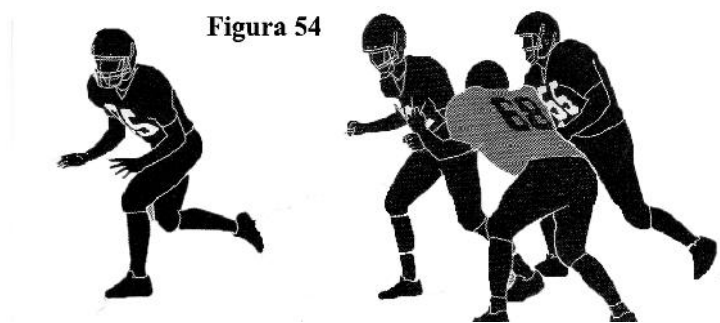
El guardia nariz legalmente bloquea al centro, y guardia enfrenta al posible defensivo que intenta penetrar. Figura 49

El Oficial de banda apreciara a distancia perfectamente la acción de agarrando, ya que tendrá el ángulo perfecto para ver el foul. Figura 52

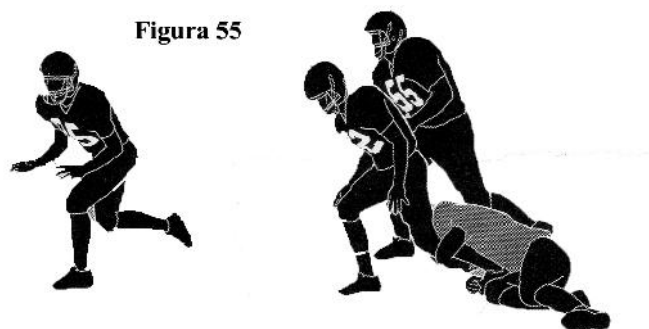
¿Cómo vería un Umpire un foul de agarrando del tackle?



El Umpire estará atento y leerá al primer contacto del hombre defensivo frente al tackle y observara su movimiento. Figura 53



El hombre defensivo frente al tackle trata de hacer el primer contacto y falla, simplemente para permanecer en la jugada lo agarra del Jersey y sigue flotando pegado al bloqueador. Figura 54



El hombre defensivo frente al tackle aparentara caerse, accidentalmente por supuesto, y el defensivo sujetara de los pies en la jugada (tackleano), tratando de que no sea observado por los Oficiales. Figura 55

¿Cómo vería un Oficial en la banda el trabajo de un guardia nariz vs. Un tackle?

Figura 56

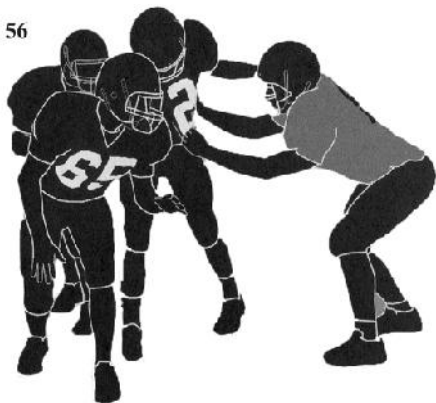


Figura 57



La acción de sujetar, agarrar por parte de un jugador defensivo, no es un foul, lo que se considera un foul de agarrando por un defensivo es obstruir, impedir que un oponente, salga, continúe su patrón de pase, o su habilidad sea disminuida, sobre todo cuando se encuentra el ofensivo en la misma línea que el defensivo y ya le gana la línea. Figura 56

Es Agarrando aunque le digan que fue accidentalmente porque tenía que sujetarse de algo cuando se estaba cayendo, siempre es considerado un falta de cuando le agarran o lo sujetan del pie (s) a un jugador ofensivo. Figura 57

LISTA PARA CHECAR ANTES DE CADA JUEGO.

Agarrando Siempre será una de las más duras o difíciles llamadas de juicio para un Oficial. Pero recuerde que no será una decisión difícil y si observa los pasos siguientes, si los mantiene siempre en su mente, su trabajo y decisión al marcar un agarrando le será más fácil.

Conoce las Reglas. El Libro de Reglas es muy importante. Conoce todos los aspectos en donde participan las Reglas de agarrando, incluyendo definiciones aplicables. Leer casos de jugadas pasadas o A. R. resoluciones que se relacionan con la intención de la Regla de los creadores del libro de Reglas.

Conoce la filosofía. Consulta con la Asociación, Consejeros, tutores o de quien hace la asignación para averiguar lo que se debe llamar o no se debe.

Conoce tus hombres clave (llaves). Si no sabes qué jugadores debes estar mirando, algunos jugadores pasarán inadvertidos. Eso es malo no sólo cuando viene un agarrando, sino como una política general.

Estar en posición de. A veces solamente tienes que moverte a corta distancia (o en absoluto no moverte) para cubrir una jugada. Sin importar cuánto movimiento es necesario, asegúrese de obtener siempre un ángulo que le permita ver la jugada claramente a distancia.

Conocer las "señales de advertencia": algunas situaciones están hechos a medida para obtener una falta de agarrando. Si en la jugada el QB sale de su bolsa de protección, compañeros de equipo llevará a cabo a menudo un agarrando para impedir que un defensivo lo capture atrás. Cuando la defensiva hace un disparo total, los defensivos siempre superan en número a los bloqueadores, que van a tener la necesidad de agarrar para sostener su posición.

Reconocer el punto de ataque. Aprender a reconocer qué tipo de jugada es la más probable que puede ser ejecutada en la siguiente jugada (es decir, carrera, pase, barrido, pantalla, etc.). Eso le permitirá estar un paso adelante para determinar con antelación el punto de ataque.

Llegar al lugar de la falta. Si ves una captura y hay muchos jugadores involucrados, estar seguro del punto del foul, asegúrate de estar (mantener) en la línea correcta. No uses los jugadores como un tablero de tirar dardos; tu pañuelo no tiene que ser lanzado en los pies del jugador que cometió el agarrando. Si tu pañuelo lo tiras en el lugar equivocado, espera hasta que termine la jugada, recupéralo y dejarlo caer en el lugar correcto.

Siempre conoce el punto de la aplicación del castigo. La aplicación del castigo no sólo es el principal trabajo de un Réferi. Cada uno de los demás Oficiales tiene la obligación de saber los procedimientos en los puntos de aplicación. Si parece que alguien de la planilla va a arruinar el punto de aplicación, habla a tiempo. Usted puede salvar a la planilla de un vergonzoso error.