

SITUACIONES DE USO INSTANT REPLAY SISTEM (IRS) TEMPORADA 2024-25

SITUACIÓN	PUEDEN PEDIR CHALLENGE LOS ENTRENADORES	PUEDEN REVISAR LOS ÁRBITROS
Comprobar el valor de una canasta	Todo el partido	Todo el partido
Identificar si jugador que recibe falta realizaba un tiro de 2 o 3 puntos	Todo el partido	Todo el partido
Identificar lanzador tiros libres	Todo el partido	Todo el partido
Identificar autor de la falta	Todo el partido	Todo el partido
Comprobar si cuando se sanciona una falta se ha iniciado la acción de tiro	Todo el partido	Últimos 2 minutos de partido
Comprobar si una canasta es antes o después del final de posesión	Todo el partido	Últimos 2 minutos de partido
Comprobar si una falta es antes o después del final de posesión	Todo el partido	Últimos 2 minutos de partido
Determinar si una falta es normal, antideportiva, descalificante o técnica	Todo el partido	Últimos 2 minutos de partido
Ver si el balón ha salido de las manos del tirador en situaciones de falta de ataque	Todo el partido	Últimos 2 minutos de partido
Revisar si jugador que recibe antideportiva en transición ha finalizado regate y está en acción de tiro	Todo el partido	Últimos 2 minutos de partido
Ver si una falta cometida en otro lugar del campo fue realizada antes o después de un lanzamiento a canasta	Todo el partido	Últimos 2 minutos de partido
Verificar interposición e interferencia	Todo el partido	Últimos 2 minutos de partido
Ver qué jugador fue el último en tocar el balón antes de que éste saliese de fondo o banda	Último minuto 1º, 2º y 3º cuarto + últimos 2 minutos de partido	Últimos 2 minutos de partido
Verificar violación de campo atrás señalado o fuera de banda o fondo señalado	Último minuto 1º, 2º y 3º cuarto + últimos 2 minutos de partido	Últimos 2 minutos de partido
Comprobar si existe falta de saque	Últimos 2 minutos de partido	Últimos 2 minutos de partido
Ver si un tiro se produce antes o después del final de cuarto o del final de prórroga	Final de cuarto y final de prórroga	Final de cuarto y final de prórroga
Ver si una falta se produce antes o después del final de cuarto o del final de prórroga	Final de cuarto y final de prórroga	Final de cuarto y final de prórroga
Corregir reloj de partido o posesión	NO	Todo el partido
Revisar la validez de los cambios realizados cuando no ha corrido el reloj	NO	Todo el partido
Acto de violencia o potencial acto de violencia	NO	Todo el partido
Enfrentamiento	NO	Todo el partido