

令和元年度 事業報告書

令和元年 8月 1日から 令和2年 7月 31日まで

ゲームホブゾンキョウカイ
特定非営利活動法人ゲーム保存協会

1 事業の成果

① 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等に関する研究・開発

A) 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等に関する研究・開発

- ・ゲーム資料の棚卸（当協会設立以来、現在通算14,140点の資料を整理）
- ・ゲームパッケージの表紙をデジタル化（画像1,108枚、通算2,655枚）
- ・本部アーカイブの磁気媒体の管理システム構築と資料へのQRコード添付（全24,544点）
- ・PC-88のパッケージ内アイテムの登録作業（タイトル別1,403点、アイテム全8,575点）

B) 国際基準となる保存技術の共同開発

- ・国際共同開発の次世代保存用デバイス「ポリーフ」誕生：製造国内10台、国外15台

② 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等の普及・啓発に関する事業

A) 電子ゲーム及びその関連機器・資料の保存や文化財に対する意識の普及・啓発を目的とした講演会の企画・開催

- ・過去開催した「伝説のゲームクリエイターに聞く」第1弾（日高徹氏）のオンライン版を公開
- ・名誉会員として新たに宮路洋一氏を迎える
- ・団体活動とゲーム文化に対するドキュメンタリー制作に必要な映像を撮影

B) ホームページの運営による、電子ゲーム及びその関連機器・資料等保存や文化的意義に関する情報の提供

- ・ゲーム資料（雑誌・カタログ）よりゲームの情報を抜き出し一般に公開（全5万件程）：
I/Oテープサービス：26,808件、ソフトメディア：6,484件、ザ・ソフト・バンク：13,691件
ブラザー工業のタケルカタログ（ソフトベンダー・タケル）：2,769件
- ・ゲームカタログの表紙の整理（メタデータ付け）と限定公開（現在全2,461枚）
- ・年1回の秋のニュースレターのコンテンツを増やして12ページに増量

C) 団体活動を紹介する季節のニュースレターの発行とソーシャルメディアでの情報発信

- ・年間2回、各8ページ（秋号は12ページに増頁）のニュースレターを発行
- ・英語版ツイッターアカウントの作成と運用開始（@gamepresintl）

③ 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等の普及を目的とするアーキビスト並びに企業・団体等との連携及びその支援に関する事業

A) 電子ゲーム及びその関連機器・資料の研究者らへの提供を可能とする資料室の整備運営と、保存技術の普及を目的とするアーキビスト並びに企業・団体等に対しての、保存情報・技術における協力・支援

- ・文化庁メディアアーカイブへゲームデータを提供（対象はMSXシリーズ向けゲーム）
- ・寄贈品の受付の基準決定と運用開始（今年度3件の受け入れを実施）
- ・株式会社ハル研究所「PC-8001ミニ」に関する協力（WEB連載記事にて一般への技術情報の提供）

B) 国際基準に則った共同のアーカイブとデータベース

- ・米国のX-RITE社の協力により電子化した紙資料のカラープロファイルの基準制定
- ・スペインの協力者による国際カタログナンバーの基準制定

2 事業の実施に関する事項

(1) 特定非営利活動に係る事業

定款の事業名	事業内容	実施日時	実施場所	従事者の人数	受益対象者の範囲及び人数	事業費の額 (千円)
(1) 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等についての研究・開発並びにその情報の提供に関する事業	電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等に関する研究・開発	通年	法人事務所	15名	一般市民 50人/年間	1,402
	国際基準となる保存技術の共同開発	通年	法人事務所	7名	国内外の 一般市民 150人/年間	104
(2) 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等の普及・啓発に関する事業	電子ゲーム及びその関連機器・資料の保存や文化財に対する意識の普及・啓発を目的とした講演会の企画・開催	年 1回	日本国内の 公共施設	10名	一般市民 180人/回	190
	ホームページの運営による、電子ゲーム及びその関連機器・資料等保存や文化的意義に関する情報の提供	通年	法人事務所	14名	一般市民 3万人/年間	1,802
	団体活動を紹介する英語ニュースレターの発行とソーシャルメディアでの情報発信	通年	法人事務所	6名	国内外の 一般市民 3千人/年間	204
(3) 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等の普及を目的とするアーキビスト並びに企業・団体等との連携及びその支援に関する事業	電子ゲーム及びその関連機器・資料の研究者らへの提供を可能とする資料室の整備運営と、保存技術の普及を目的とするアーキビスト並びに企業・団体等に対するの、保存情報・技術における協力・支援	随時	法人事務所	12名	電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等の普及を目的とするアーキビスト並びに個人・企業・団体	1,787
	国際基準に則った共同のアーカイブとデータベース	通年	法人事務所	6名	国内外の 一般市民 30人/年間	46

令和2年度 事業計画書

令和 2年 8月 1日から 令和 3年 7月 31日まで

ゲームホゾンキョウカイ
特定非営利活動法人ゲーム保存協会

1 事業実施の方針

広く一般市民に対して、電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等についての研究・開発並びにその情報の提供に関する事業、普及・啓発に関する事業、アーキビスト並びに企業・団体等との連携及びその支援に関する事業を行い、文化の振興と文化財の保存・保管による継承を図り、もって広く公益に寄与するために、下記事業を推進する。

2 事業の実施に関する事項

(1) 特定非営利活動に係る事業

定款の事業名	事業内容	実施 予定 日時	実施 予定 場所	従事者 の予定 人数	受益対象者 の範囲及び 予定人数	事業費の 予定額 (千円)
(1) 電子ゲーム 及びその関連機 器・資料等の保存 技術・方法等につ いての研究・開発 並びにその情報 の提供に関する 事業	電子ゲーム及びその関連機器・ 資料等の保存技術・方法等に関 する研究・開発	通年	法人事務所	16名	一般市民 30人/年間	2,510
	国際基準となる保存技術の共同 開発	通年	法人事務所	7名	国内外の 一般市民 40人/年間	235
(2) 電子ゲーム 及びその関連機 器・資料等の保存 技術・方法等の普 及・啓発に関する 事業	電子ゲーム及びその関連機器・ 資料の保存や文化財に対する 意識の普及・啓発を目的とした 講演会の企画・開催	年 1回	日本国内の 公共施設	10名	一般市民 150人/回	1,648
	ホームページの運営による、電 子ゲーム及びその関連機器・資 料等保存や文化的意義に関する 情報の提供	通年	法人事務所	15名	一般市民 不特定多数	80
	団体活動を紹介する英語ニュー ズレターの発行とソーシャル メディアでの情報発信	年 2回	法人事務所	6名	国内外の 一般市民 140人/回	120
(3) 電子ゲーム 及びその関連機 器・資料等の保存 技術・方法等の普 及を目的とする アーキビスト並 びに企業・団体等 との連携及びそ の支援に関する 事業	電子ゲーム及びその関連機器・ 資料の研究者らへの提供を可能 とする資料室の整備運営と、保 存技術の普及を目的とするアー キビスト並びに企業・団体等 に対しての、保存情報・技術にお ける協力・支援	随時	法人事務所	14名	電子ゲーム及び その関連機器・ 資料等の保存技 術・方法等の普 及を目的とする アーキビスト並 びに個人・企業・ 団体	1,512
	国際基準に則った共同のアーカ イブとデータベース	通年	法人事務所	8名	国内外の 一般市民 150人/年間	125