

令和3年度 事業報告書

令和 3年 8月 1日から 令和 4年 7月 31日まで

ゲームホブンキョウカイ
特定非営利活動法人 ゲーム保存協会
代表 ルドン・ジョゼフ

(1) 事業の成果

(ア) 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等に関する研究・開発【表】

- A) 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等に関する研究・開発
- ・パソコンと電子ゲームのパッケージの分解とデジタル化（計1,435点追加、画像1,748枚）
 - ・PC-88関連のフロッピーのマイグレーション作業（5.25インチ：計2,961枚作業済）
 - ・MSX関連の半導体メモリのデジタル化（計250点、内31点の基板を撮影済）
 - ・国立国会図書館が収蔵している磁気媒体の移行作業と過去のデータの解析作業依頼
 - ・本部アーカイブで保管されているゲームソフト：15,000本突破
- B) 国際基準となる保存技術の共同開発
- ・「ポリーフ」でのマッキントッシュ関連のフロッピーの対応
 - ・iモードサービスの最終日のデータと情報を収集

(イ) 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等の普及・啓発に関する事業【式】

- A) 電子ゲーム及びその関連機器・資料の保存や文化財に対する意識の普及・啓発を目的とした講演会の企画・開催
- ・公式アーカイブのゲーム資料の棚卸（国産PC関連計12,057点の資料を追加）
 - ・過去開催した「伝説のゲームクリエイターに聞く」第4弾のオンライン版を公開
 - ・10周年特別ネット配信イベント：全3回
 - ・ゲームの歴史に関するドキュメンタリー「芸夢」第2回と第3回の取材
- B) ホームページで電子ゲーム及びその関連機器・資料等保存や文化的意義に関する情報の提供
- ・ゲーム書籍よりゲームのプログラムリストに関する情報を抜き出し作業（雑誌、全169冊対象）
 - ・ホームページ：アクセスが増えたため新サーバーへ移行
- C) 団体活動を紹介する季節のニュースレターの発行とソーシャルメディアでの情報発信
- ・季節のニュースレターの発行（全3回）
 - ・英語版の8ページのニュースレター（冬号）の発行
 - ・Discordサーバーの公開と運用（英語）

(ウ) 電子ゲーム等の普及を目的とするアーキビスト等との連携及びその支援に関する事業【参】

- A) 電子ゲーム及びその関連機器・資料の研究者らへの提供を可能とする資料室の整備運営と、保存技術の普及を目的とするアーキビスト並びに企業・団体等に対しての、保存情報・技術における協力・支援
- ・文化庁メディア芸術データベース用のデータの提供（追加673点検討資料数計1,170点）
 - ・公式ゲームカタログの更新：文化庁のMADBとの連動、検索機能、研究者権利機能開発
 - ・チャリティーオークションの実施（全156点出品）
- B) 国際基準に則った共同のアーカイブとデータベース
- ・公式ゲームカタログ：英語対応
 - ・ゲームのブランドロゴのベクター制作：計32個
 - ・ゲーム保存とアーカイブ事業に関する海外の団体との連携を強化

(2)事業の実施に関する事項

I. 特定非営利活動に係る事業

定款 の事業名	企画名 事業内容	実施 日時	実施 場所	従事者 の人数 (実)	受益対象者 の範囲及び 人数 (述ベ)	事業費 の額 (千円)
(ア) 【壱】 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等についての研究・開発並びにその情報の提供に関する事業	1. アーカイブ：全国アーカイブ、書齋と倉庫の設備、空調管理、資料の整理と移動	通年	法人事務所： 東京本部 アーカイブ	当法人 3名 協力者 1名	国内外の アーキビスト 権利者／研究者	492
	2. 資料電子化：紙資料のデジタル化とメタデータの登録、スキャン研究 (国際連携)	通年	法人事務所： 東京本部 アーカイブ	当法人 3名 協力者 1名	国内外の 権利者／研究者	1,309
	3. ディスク研究：磁気ディスクの保存研究/開発、ポリーヌ企画 (国際連携)、FDD研究	通年	法人事務所： 東京本部、 新潟支店 研究所	当法人 4名 協力者 4名	国内外の アーキビスト	879
	4. テープ研究：カセットテープの保存研究と開発、テープデッキ関連研究	随時	法人事務所： 東京本部、 新潟支店 研究所	当法人 1名 協力者 1名	公開予定	0
	5. エミュ開発：エミュレーターとFPGA開発、ハード関連の再現、リモートプレイ研究	随時	法人事務所： 東京本部 研究所、 海外	当法人 3名 協力者 2名	公開予定	0
	6. 媒体移行：全媒体の保存作業 (移行作業：マイグレーション・吸出)	通年	法人事務所： 東京本部、 新潟支店 研究所	当法人 3名 協力者 1名	国内外の 権利者／研究者	1,434
	7. 半導体保存：家庭用ゲーム機のロムカセットと電子ゲーム関連の研究、保存、撮影	随時	法人事務所： 東京本部 研究所	当法人 2名 協力者 1名	国内外の 権利者／研究者	125
	8. データ解析：全媒体の生データ分析・解析・変換、アナライザー開発、リマスター	通年	法人事務所： 新潟支店 研究所	当法人 2名 協力者 5名	国内外の アーキビスト	238
	9. 基板保存：アーケード基板のメンテナンスと保存研究、デコカセ企画 (国際連携)	随時	法人事務所： 東京本部、 福岡研究所	当法人 2名 協力者 4名	国内外の アーキビスト	54
	10. 光学研究：光学媒体の保存研究と開発、光学ドライブ関連の研究と改造	通年	法人事務所： 東京本部、 新潟支店、 海外	当法人 2名 協力者 6名	公開予定	0
	11. 画像修復：カラーキャリブレーション研究、デジタル修復 (技術と運用、自動化)	随時	法人事務所： 東京本部 研究所	当法人 1名 協力者 1名	公開予定	0
	12. 携帯保存：携帯電話の研究と保存作業、技術関連情報収集、アプリのリスト制作	通年	法人事務所： 東京本部、 大阪研究所、 海外	当法人 1名 協力者 6名	国内外の 一般市民 計800人／年間	170

定款 の事業名	企画名 事業内容	実施 日時	実施 場所	従事者 の人数 (実)	受益対象者 の範囲及び 人数 (述べ)	事業費 の額 (千円)
(イ) 【忒】 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等の普及・啓発に関する事業	13. サイト運用：ホームページの公式コンテンツの制作と投稿、英語対応 (交際連携)	通年	法人事務所： 東京本部、 大阪研究所 公式サイト	当法人 2名 協力者 5名	国内外の 一般市民 計6万人/年間	161
	14. 季節会報：会報制作と配布、グッズ制作、メーリング、英語会報 (国際連携)	年 3回	法人事務所： 東京本部、 京都製作所、 全国配布	当法人 11名 協力者 2名	国内外の 一般市民 計4千人/年間	439
	15. 図書館：公式アーカイブ資料の棚卸 (ゲーム、雑誌、機器) と公開活動	通年	法人事務所： 東京本部 アーカイブ、 羽生研究所	当法人 4名 協力者 1名	国内の 一般市民 計30人/年間	1,349
	16. 機器保守：公式アーカイブのレトロ機器のメンテナンス、修理、技術資料制作など	随時	法人事務所： 東京本部 アーカイブ、 麻生研究所	当法人 3名 協力者 1名	公開予定	0
	17. データベース：公式ゲームデータベースとレポジトリの設計、開発、管理、運用	通年	法人事務所： 東京本部 福岡研究所	当法人 2名 協力者 1名	公開予定	0
	18. 書籍目録：雑誌やその他の書籍のINDEX化、コンテンツ登録、タケル作品登録	通年	法人事務所： 東京本部 書斎、 仙台研究所	当法人 2名 協力者 1名	国内の 一般市民 計10人/年間	1,015
	19. 資金集め：協賛社募集、活動PR、会員募集、遺贈と寄贈企画、補助金と助成金	通年	法人事務所： 東京本部	当法人 6名 協力者 2名	国内外の 一般市民 計100人/年間	173
	20. イベント：講演会、ネットストーリー配信と参加、展示会/展覧会	年 3回	法人事務所： 東京本部、 福岡研究所 ネット配信	当法人 5名 協力者 3名	国内外の 一般市民 計1千/年間	121
	21. 動画制作：ドキュメンタリー制作 (取材・翻訳など)、取材アーカイブ企画	年 2回	法人事務所： 東京本部、 福岡/千葉、 ネット配信	当法人 5名 協力者 6名	国内外の 一般市民 計4千人/年間	425
	22. 名誉会員：名誉会員との関係強化、イベントへの出席など	随時	法人事務所： 東京本部、 公式サイト	当法人 3名 協力者 6名	国内外の 一般市民 計3千人/年間	19
	23. コミュニティ：日本語/英語ソーシャルネットワーク (ツイッター、DISCORD)	通年	法人事務所： 東京本部、 大阪研究所 公式サイト	当法人 4名 協力者 5名	国内外の 一般市民 計3万人/年間	22

定款 の事業名	企画名 事業内容	実施 日時	実施 場所	従事者 の人数 (実)	受益対象者 の範囲及び 人数 (述ベ)	事業費 の額 (千円)
(ウ) 【参】 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等の普及を目的とするアーキビスト並びに企業・団体等との連携及びその支援に関する事業	24. カタログ：オンライン公式ゲームカタログの制作、開発、管理（文化庁連携事業）	通年	法人事務所： 東京本部、 秦野製作所、 公式サイト、 国営サイト	当法人 4名 協力者 3名	国内外の 一般市民 計1万人/年間	1,030
	25. リレーション：学会/協議会の参加、他の団体との連携、ロビー活動	随時	法人事務所： 東京本部	当法人 5名 協力者 16名	国内外の 団体/法人 16団体	2
	26. 収集活動：コレクターズネットワーク、寄贈者対応、ゲーム関連資料収集活動	随時	法人事務所： 東京本部、 和光研究所	当法人 1名 協力者 5名	公開予定	0
	27. プレイ保存：ゲームプレイ記録の開発と運用（プレイヤー収集、記録、録画）	随時	法人事務所： 東京本部、 新潟支店 研究所	当法人 3名 協力者 2名	国内の 一般市民 匿名	0
	28. ベクター制作：ベクターロゴ制作（トレース）、編集と管理（国際連携）	通年	法人事務所： 東京本部、 海外	当法人 1名 協力者 1名	国内外の アーキビスト 権利者/研究者	159
	29. チャリティー：チャリティーオークション、余剰寄贈品の出品と販売	年 12回	法人事務所： 東京本部 アーカイブ	当法人 4名 協力者 1名	国内外の 一般市民 計2千人/回	88
	30. 取得ファンド：作品などを取得するための資金運用、作品購入（国際連携）	随時	法人事務所： 東京本部、 海外	当法人 1名 協力者 1名	国内外の 一般市民 匿名	0

(3) 事業実施体制

I. 会議に関する事項

- 理事会：2021年 8月28日、スカイプ（テキストチャット会議）
議事内容：国立国会図書館から依頼作業、認定NPOについて
- 理事会：2021年10月24日、スカイプ（テキストチャット会議）
議事内容：ライブ配信2回目の実施、寄贈品のチャリティーオークションについて
- 理事会：2021年11月23日、スカイプ（ビデオ会議）
議事内容：オークションの実施、新インタビューの実施、定款変更について
- 理事会：2022年 3月28日、スカイプ（テキストチャット会議）
議事内容：福岡でのライブ配信とドキュメンタリーの実施、春季の会報について
- 理事会：2022年 5月19日、スカイプ（テキストチャット会議）
議事内容：22年度のアーカイブ事業の実施、新本部企画について
- 理事会：2022年 6月26日、ズーム（ビデオ会議）
議事内容：21年度社員総会の実施と準備について
- 理事会：2022年 7月 3日、ズーム（ビデオ会議）
議事内容：会計の説明、21年度の決算と次年度の予算の調整について
- 理事会：2022年 7月10日、ズーム（ビデオ会議）
議事内容：テクニカル関連プロジェクトの報告と次年度の企画について
- 理事会：2022年 7月16日、ズーム（ビデオ会議）
議事内容：コミュニケーションとFR関連プロジェクトの報告と次年度の企画について
- 理事会：2022年 7月24日、ズーム（ビデオ会議）
議事内容：公式カタログと国際協力関連プロジェクトの報告と次年度の企画について

11. 理事会：2022年7月31日、ズーム（ビデオ会議）
議事内容：2021年度社員総会と次年度の目標設定について
12. 2021年度社員総会：2022年 8月 6日、東京等々力本部とズーム（ビデオ会議）
議事内容：21年度の事業報告、22年度の活動決定、定款変更の提案について

II. 会員

- A) 正会員：29名（役員/内：7名）
- B) 賛助会員・個人：398名（内、海外：116名）
- C) 賛助会員・法人：10名（内、海外：3名）
- D) 名誉会員：6名

III. 作業員・協力者

- A) 作業員（アーカイブ事業）
実人数：8人 活動時間数 計2,941時間
- B) 協力者（ボランティア）
述べ人数：95人

IV. おもな連携団体・協賛社

- A) 国内（あいうえお順）
ゲームアーカイブ推進連絡協議会
株式会社工画堂スタジオ
国立国会図書館
株式会社資料保存器材
株式会社月海
日本HDD協会
株式会社ピクセル
ブラザー工業株式会社
- B) 海外（ABC順）
Aaru Technical Committee（任意団体、スペイン）
Cinémathèque suisse（財団法人、スイス）
Coin-op Legacy（NPO法人、フランス）
Herní historie（NPO法人、チェコ）
Hit Save!（NPO法人、アメリカ）
La Ludothèque française（NPO法人、フランス）
MO5.COM（NPO法人、フランス）
Musée Bolo（NPO法人、スイス）

V. 事務局体制

事務局長 ルドン・ジョゼフ
事務局 会計担当 松宮 清貴
事務局 会報担当 河本 愛

VI. 企画詳細

（ア）【壱】の事業企画（保管、研究、開発、保存、解析、修復関連）

1. アーカイブ企画
 - ・本部アーカイブ通年湿度管理（45%～55%）
 - ・15,000本目のゲーム作品がアーカイブに入った
 - ・文化庁のMADBで団体組織と本部アーカイブの登録

2. 資料電子化企画
 - ・ゲームパッケージの分解作業 (226本分)
 - ・ゲームパッケージのスキャン (1,435本分)
 - ・データベース用の画像処理作業 (1,279枚)
3. ディスク研究企画
 - ・ポリヌでのマッキントッシュ対応 (国際連携)
 - ・国立国会図書館が収蔵している磁気媒体の移行作業 (250枚)
 - ・FDDエミュレーション、HFEv3対応済 (国際連携)
 - ・ポリヌ製作バッチ (FPGA込10台)
4. テープ研究企画
 - ・X1用のテープの録音と変換に関する情報収集 (国際連携)
5. エミュ開発企画
 - ・FM-7エミュレーター開発開始 (国際連携)
6. 媒体移行企画
 - ・PC-8x01関連のフロッピーの移行作業 (2,961枚)
 - ・カビ掃除プロセスを強化 (コーティングに関する研究)
7. 半導体保存企画
 - ・MSXのロムカセットのデータ移行 (250本)、特殊メモリー対応
 - ・ロムカセットの基板撮影 (両面31台)
8. データ解析企画
 - ・アナログダンプに関する研究開始 (検討、情報収集)
9. 基板保存企画
 - ・データイーストの大カセ基板と専用カセットデッキの取得 (2台組)
 - ・今後の作業のためにロムライター数台を取得
10. 光学研究企画
 - ・レーザーディスク保存のためのDomesDay86を製作 (国際連携)
 - ・オーディオCD用の再生アプリの開発継続 (国際連携)
11. 画像修復企画
 - ・カラープロファイル用の様々なキャリブレーションシートの取得 (国際連携)
 - ・Adobe用のスクリプトの更新 (画像自動変換用)
12. 携帯保存企画
 - ・モバイルサービスのアプリの収集、合計876個 (国際連携)
 - ・終了するモバイルサービスの情報保存 (録画)
- (イ) 【弐】 の事業企画 (普及、啓発、広報、募集、提供、共有関連)
13. サイト運用企画
 - ・ホームページごと新サーバーへ移動 (レスポンスと表示速度アップ)
 - ・SEO導入済 (ヴィジビリティとクローラビリティ強化)
14. 季節会報企画
 - ・会報の発行 (年2回: 冬・春)
 - ・設立10周年記念・特別号の印刷と配布 (合計3,000部)
 - ・英語の会報の発行 (年1回: 国際連携)

15. 図書館企画
 - ・雑誌：抜けている号の取得（30冊ほど）
16. 機器保守企画
 - ・半田吸取り機の取得
17. データベース企画
 - ・FileMakerのゲームDBのマイグレーションの検討開始
 - ・今後のゲームデータベースのためにAZUREアカウントの作成済（非営利用）
18. 書籍目録企画
 - ・プログラムリストのINDEX化作業（雑誌169冊分）
 - ・INDEX化プロセス強化（項目マスターリスト作成）
19. 資金集め企画
 - ・協賛社募集開始（6社参加）
20. イベント企画
 - ・ストーリーミング配信（年3回：等々力本部2回、福岡研究所1回）
21. 動画制作企画
 - ・ドキュメンタリー用の取材（2本：九州と関東）
22. 名誉会員企画
 - ・名用会員の募集検討（2名）
23. コミュニティ企画
 - ・英語のDISCORDサーバー設立（国際連携）

（ウ）【参】の事業企画（連携、協力、支援、収集、取得関連）

24. カタログ企画
 - ・文化庁のMADB用の1,511件分のデータの整理と提供
 - ・MADBとの連携開始（相互リンクと所蔵情報登録）
 - ・カタログ用の検索機能を開発（タイトル名、メーカー/ブランド名、機種/媒体対応）
 - ・カタログの詳細情報と検索機能の英語対応（国際連携）
 - ・今後の情報提供強化のために研究者権利の開発開始
25. リレーション企画
 - ・海外の団体/NPOとの連携強化活動開始（国際連携）
26. 収集活動企画
 - ・寄贈品の受付（ゲーム機、マイコン関連のゲームソフト）
27. プレイ保存企画
 - ・ゲームプレイ記録デバイスのアナログ対応（検討と開発開始）
28. ベクター制作企画
 - ・国産ブランドロゴのトレース（合計32個+バリエーション：国際連携）
29. チャリティー企画
 - ・チャリティーオークションの実施（年11回、合計156点出品）
30. 取得ファンド企画
 - ・ファンド作成（国際連携）