

# 令和4年度 事業報告書

令和 4年 8月 1日から 令和 5年 7月 31日まで

ゲームホブンキョウカイ  
特定非営利活動法人 ゲーム保存協会  
代表 ルドン・ジョゼフ

## (1) 事業の成果

### (ア) 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等に関する研究・開発【表】

- A) 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等に関する研究・開発
- ・パソコンと電子ゲームのパッケージ分解とデジタル化（計1,132点追加、累計8,633点）
  - ・パソコンのフロッピーのマイグレーション作業（5.25インチ：計3,009枚、累計6,820枚作業完了）
  - ・「ポリーナ」の追加機能の開発と製作：8インチドライブ用のアダプター完成
  - ・団体専用のGithubを開いて今までのプロジェクトを順次公開
  - ・本部アーカイブで保管されているゲーム関連商品の棚卸（17,000本突破）
- B) 国際基準となる保存技術の共同開発
- ・「ポリーナ」の製作発注（20台追加）
  - ・「ポリーナ」で保存したソフトを富士通関連マイコンのエミュレーターで再現するための研究開始
  - ・今後のレーザーディスクの保存研究のためにDomesdayデバイスを2セット準備完了

### (イ) 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等の普及・啓発に関する事業【表】

- A) 電子ゲーム及びその関連機器・資料の保存や文化財に対する意識の普及・啓発を目的とした講演会の企画・開催
- ・公式アーカイブのゲーム資料の棚卸（同梱資料の登録：所属品計5,104点、累計49,906点）
  - ・オンラインカタログ用のサムネイルの作成（ゲームソフト5,436本分）
  - ・内部のゲーム関連データベースをパブリックと共有するためにクラウドへのマイグレーション開始
  - ・ゲームの歴史に関するドキュメンタリー「芸夢」第2回の公開
- B) ホームページで電子ゲーム及びその関連機器・資料等保存や文化的意義に関する情報の提供
- ・ゲーム書籍よりゲームのプログラムリストに関する情報抜き出し作業継続（雑誌、累計443冊）
  - ・雑誌のゲーム関連の広告に関する情報を抜き出す作業の開始（計36冊）
  - ・ホームページ：会費の支払いのシステムを更新してプロセスとセキュリティを強化
- C) 団体活動を紹介する季節のニュースレターの発行とソーシャルメディアでの情報発信
- ・季節のニュースレターの発行（全3回）
  - ・英語版の8ページのニュースレター（冬号）の発行

### (ウ) 電子ゲーム等の普及を目的とするアーキビスト等との連携及びその支援に関する事業【参】

- A) 電子ゲーム及びその関連機器・資料の研究者らへの提供を可能とする資料室の整備運営と、保存技術の普及を目的とするアーキビスト並びに企業・団体等に対しての、保存情報・技術における協力・支援
- ・新プロジェクトの開始：ゲーム関連書籍のカタログ（文化庁MADB/国立国会図書館のDBとの連携）
  - ・デジタルアーカイブ学会に参加
- B) 国際基準に則った共同のアーカイブとデータベース
- ・ゲームのブランドロゴのベクター制作：累計80ブランドの作業終了
  - ・ゲーム関連書籍（攻略本・雑誌）の共同データベースの開始（米国）

## (2)事業の実施に関する事項

## I. 特定非営利活動に係る事業

定款 の事業名	企画名 事業内容	実施 日時	実施 場所	従事者 の人数 (実)	受益対象者 の範囲及び 人数 (述ベ)	事業費 の額 (千円)
(ア) 【壱】 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等についての研究・開発並びにその情報の提供に関する事業	1. アーカイブ：全国アーカイブ、書齋と倉庫の設備、空調管理、資料の整理と移動	通年	法人事務所： 東京本部 アーカイブ	当法人 5名 協力者 1名	国内外の アーキビスト 権利者／研究者	974
	2. 資料電子化：紙資料のデジタル化とメタデータの登録、スキャン研究 (国際連携)	通年	法人事務所： 東京本部 アーカイブ	当法人 3名 協力者 3名	国内外の 権利者／研究者	1,543
	3. ディスク研究：磁気ディスクの保存研究/開発、ポリーヌ企画 (国際連携)、FDD研究	通年	法人事務所： 東京本部、 新潟支店 研究所	当法人 5名 協力者 5名	国内外の アーキビスト	128
	4. テープ研究：カセットテープの保存研究と開発、テープデッキ関連研究	随時	法人事務所： 東京本部、 新潟支店 研究所	当法人 1名 協力者 1名	公開予定	15
	5. エミュ開発：エミュレーターとFPGA開発、ハード関連の再現、リモートプレイ研究	随時	法人事務所： 東京本部 研究所、 海外	当法人 3名 協力者 2名	公開予定	0
	6. 媒体移行：全媒体の保存作業 (移行作業：マイグレーション・吸出)	通年	法人事務所： 東京本部、 新潟支店 研究所	当法人 3名 協力者 1名	国内外の 権利者／研究者	1,203
	7. 半導体保存：家庭用ゲーム機のロムカセットと電子ゲーム関連の研究、保存、撮影	随時	法人事務所： 東京本部 研究所	当法人 1名 協力者 1名	国内外の 権利者／研究者	0
	8. データ解析：全媒体の生データ分析・解析・変換、アナライザー開発、リマスター	通年	法人事務所： 新潟支店 研究所	当法人 2名 協力者 1名	国内外の アーキビスト	0
	9. 基板保存：アーケード基板のメンテナンスと保存研究、デコカセ企画 (国際連携)	随時	法人事務所： 東京本部、 福岡研究所	当法人 2名 協力者 4名	国内外の アーキビスト	3
	10. 光学研究：光学媒体の保存研究と開発、光学ドライブ関連の研究と改造	通年	法人事務所： 東京本部、 新潟支店、 海外	当法人 3名 協力者 6名	公開予定	33
	11. 画像修復：カラーキャリブレーション研究、デジタル修復 (技術と運用、自動化)	随時	法人事務所： 東京本部 研究所	当法人 1名 協力者 1名	公開予定	38
	12. 携帯保存：携帯電話の研究と保存作業、技術関連情報収集、アプリのリスト制作	通年	法人事務所： 東京本部、 大阪研究所、 海外	当法人 1名 協力者 6名	国内外の 一般市民 計800人／年間	3

定款 の事業名	企画名 事業内容	実施 日時	実施 場所	従事者 の人数 (実)	受益対象者 の範囲及び 人数 (述べ)	事業費 の額 (千円)
(イ) 【忒】 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等の普及・啓発に関する事業	13. サイト運用：ホームページの公式コンテンツの制作と投稿、英語対応（交際連携）	通年	法人事務所： 東京本部、 大阪研究所 公式サイト	当法人 3名 協力者 5名	国内外の 一般市民 計27万人/年間	139
	14. 季節会報：会報制作と配布、グッズ制作、メーリング、英語会報（国際連携）	年 3回	法人事務所： 東京本部、 京都製作所、 全国配布	当法人 11名 協力者 2名	国内外の 一般市民 計1千人/年間	356
	15. 図書館：公式アーカイブ資料の棚卸（ゲーム、雑誌、機器）と公開活動	通年	法人事務所： 東京本部 アーカイブ、 羽生研究所	当法人 5名 協力者 2名	国内の 一般市民 計20人/年間	1,608
	16. 機器保守：公式アーカイブのレトロ機器のメンテナンス、修理、技術資料制作など	随時	法人事務所： 東京本部 アーカイブ、 麻生研究所	当法人 1名 協力者 1名	公開予定	18
	17. データベース：公式ゲームデータベースとレポジトリの設計、開発、管理、運用	通年	法人事務所： 東京本部 福岡研究所	当法人 4名 協力者 2名	公開予定	40
	18. 書籍目録：雑誌やその他の書籍のINDEX化、コンテンツ登録、タケル作品登録	通年	法人事務所： 東京本部 書齋、 仙台研究所	当法人 3名 協力者 1名	国内の 一般市民 計500人/年間	944
	19. 資金集め：協賛社募集、活動PR、会員募集、遺贈と寄贈企画、補助金と助成金	通年	法人事務所： 東京本部	当法人 3名 協力者 3名	国内外の 一般市民 計100人/年間	152
	20. イベント：講演会、ネットストーリー配信と参加、展示会/展覧会	年 3回	法人事務所： 東京本部、 福岡研究所 ネット配信	当法人 1名 協力者 2名	国内外の 一般市民 計1千/年間	1
	21. 動画制作：ドキュメンタリー制作（取材・翻訳など）、取材アーカイブ企画	年 2回	法人事務所： 東京本部、 福岡/千葉、 ネット配信	当法人 5名 協力者 8名	国内外の 一般市民 計9千人/年間	189
	22. 名誉会員：名誉会員との関係強化、イベントへの出席など	随時	法人事務所： 東京本部、 公式サイト	当法人 12名 協力者 2名	国内外の 一般市民 計5千人/年間	108
23. コミュニティ：日本語/英語ソーシャルネットワーク（ツイッター、DISCORD）	通年	法人事務所： 東京本部、 大阪研究所 公式サイト	当法人 4名 協力者 6名	国内外の 一般市民 計5万人/年間	22	

定款 の事業名	企画名 事業内容	実施 日時	実施 場所	従事者 の人数 (実)	受益対象者 の範囲及び 人数 (述ベ)	事業費 の額 (千円)
(ウ) 【参】 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等の普及を目的とするアーキビスト並びに企業・団体等との連携及びその支援に関する事業	24. カタログ：オンライン公式ゲームカタログの制作、開発、管理 (文化庁連携事業)	通年	法人事務所： 東京本部、 秦野製作所、 公式サイト、 国営サイト	当法人 2名 協力者 1名	国内外の 一般市民 計1万人/年間	925
	25. リレーション：学会/協議会の参加、他の団体との連携、ロビー活動	随時	法人事務所： 東京本部	当法人 5名 協力者 18名	国内外の 団体/法人 20団体	239
	26. 収集活動：コレクターズネットワーク、寄贈者対応、ゲーム関連資料収集活動	随時	法人事務所： 東京本部、 和光研究所	当法人 2名 協力者 6名	公開予定	178
	27. プレイ保存：ゲームプレイ記録の開発と運用 (プレイヤー収集、記録、録画)	随時	法人事務所： 東京本部、 新潟支店 研究所	当法人 1名 協力者 1名	国内の 一般市民	0
	28. ベクター制作：ベクターロゴ製作 (トレース)、編集と管理 (国際連携)	通年	法人事務所： 東京本部、 海外	当法人 1名 協力者 1名	国内外の アーキビスト 権利者/研究者	240
	29. チャリティー：チャリティーオークション、余剰寄贈品の出品と販売	年 12回	法人事務所： 東京本部 アーカイブ	当法人 1名 協力者 1名	国内外の 一般市民	6
	30. 取得ファンド：作品などを取得するための資金運用、作品購入 (国際連携)	随時	法人事務所： 東京本部、 海外	当法人 2名 協力者 1名	国内外の 一般市民	1

### (3) 事業実施体制

#### I. 会議に関する事項

- 理事会：2022年 8月14日、東京等々力本部とズーム (ビデオ会議)  
議事内容：衆議院の訪問、正会員向けディスコード運用開始について
- 理事会：2022年11月29日、東京等々力本部とズーム (ビデオ会議)  
議事内容：支払いシステムの全更新について
- 理事会：2023年 1月24日、東京等々力本部とズーム (ビデオ会議)  
議事内容：活動中間レビューと調整、アーカイブ事業申請について
- 理事会：2023年 6月12日、東京等々力本部とズーム (ビデオ会議)  
議事内容：アーカイブ事業に必要な繋ぎ融資、2022年度の社員総会について
- 理事会：2023年 7月 3日、東京等々力本部とズーム (ビデオ会議)  
議事内容：2022年度の全プロジェクトの報告について
- 理事会：2023年 7月24日、東京等々力本部とズーム (ビデオ会議)  
議事内容：2023年度の目標設定について
- 臨時総会：2023年 7月30日、東京等々力本部とズーム (ビデオ会議)  
議事内容：理事の再選について
- 2022年度社員総会：2023年 8月 6日、東京等々力本部とズーム (ビデオ会議)  
議事内容：2022年度の事業報告と2023年度の活動決定について

#### II. 会員

- A) 正会員：31名 (役員/内：7名)

- B) 賛助会員・個人：415名（海外/内：108名）/法人：11名（海外/内：4名）
- C) 名誉会員：8名

### III. 作業者・協力者

- A) 作業者（アーカイブ事業）  
実人数：8人 活動時間数 計2,921時間
- B) 協力者（ボランティア）  
述べ人数：95人

### IV. おもな連携団体・協賛社・パートナー

- A) 国内（あいうえお順）
  - ゲームアーカイブ推進連絡協議会
  - 株式会社工画堂スタジオ
  - 国立国会図書館
  - 認定NPO法人サービスグラント
  - 株式会社資料保存器材
  - 株式会社月海
  - 日本HDD協会
  - 株式会社ピクセル
  - ブラザー工業株式会社
- B) 海外（ABC順）
  - Aaru Technical Committee（任意団体、スペイン）
  - Cinémathèque suisse（財団法人、スイス）
  - Coin-op Legacy（NPO法人、フランス）
  - Herní historie（NPO法人、チェコ）
  - Hit Save!（NPO法人、アメリカ）
  - La Ludothèque française（NPO法人、フランス）
  - M05.COM（NPO法人、フランス）
  - Swiss Video Game Archivists（NPO法人、スイス）

### V. 事務局体制

事務局長	ルドン・ジョゼフ
事務局	会計担当 松宮 清貴
事務局	会計処理 佐藤 裕治
事務局	会報担当 河本 愛
事務局	会員担当 手島 孝志
事務局	議事録者 村上 文徳

### VI. 企画詳細

(ア) 【壺】の事業企画（保管、研究、開発、保存、解析、修復関連）

#### 1. アーカイブ企画

今年度は協賛金のおかげでアーカイブの整理は進捗が良かった。アーカイブ事業のほうでも、スキャン作業の目標数値を達成することができた。

達成成果：

- ・本部アーカイブ通年湿度管理（45%～55%）
- ・17,000本目のゲーム関連商品がアーカイブに入った
- ・分解されたゲームパッケージの保管設備

## 2. 資料電子化企画

本事業は順調に進み、今年度で累計6,392タイトルの表紙のスキャンを達成した（画像数8,633点）。

達成成果：

- ・ゲームパッケージの分解作業（885本分）
- ・ゲームパッケージのスキャン（1,132本分）
- ・画像処理用の設備（クラウド用フォトショップ+8TBのSSD+JSXスクリプト）

## 3. ディスク研究企画

今年度の際立った成果としては、ポリーヌの8インチドライブ対応用アダプターが完成し、8インチも保存可能になった。日本語のマニュアルにあたる作業方法をまとめた資料では、ポリーヌの使用方法だけでなくディスクの物理的対応方法まで明文化できた。

達成成果：

- ・ポリーヌでのマニュアルの一般公開（冊子）
- ・8インチドライブ対応（アダプター製作）
- ・ポリーヌ追加20台を発注（国際連携）

## 4. テープ研究企画

テープデッキの選定、保存のためのデバイス検討を行った。

達成成果：

- ・タスカム202MKVの検証

## 5. エミュ開発企画

FM77AVエミュレーター上でコードの改変無くコピープロテクトを再現する環境を開発した。Paulineによるストリームデータを研究して、プロテクトの再現に必要な情報を取り出す目途がある程度立った。

達成成果：

- ・FM-7シリーズエミュレーターでのコピープロテクトの再現開発開始（国際連携）

## 6. 媒体移行企画

予定より多くの資料を移行できた。また、3年分の作業結果をDBに追加し、公開カタログ用の準備を進めることができた。

達成成果：

- ・PC-88とFM-7関連のフロッピーの移行作業（合計3,009枚、累計6,820枚）
- ・全6,820枚分のフロッピーのデータの画像化（公開用サムネイル画像）

## 7. 半導体保存企画

これまで作業を担当していた会員が予期せぬ形で退会となり、レポートの発行ができず、吸出しツールのソースと手順も、団体のレポジトリに置く処置をとった。

達成成果：

- ・MSX用の吸出しツールのソース公開（団体Github）

## 8. データ解析企画

資料収集を行った。現在のポリーヌからのデータを解析するためのアナライザー開発に着手した。

達成成果：

- ・アナログダンプに関する研究継続（資料収集、デバイス選定）
- ・FM-7関連のディスクのコピープロテクトの解析作業開始（国際連携）
- ・HxCの出力をデータベース用に調整（団体Github）

## 9. 基板保存企画

デコカセットシステムにおける全3種類（大基板+大カセ・大基板+小カセ・小基板+小カセ）の構成を揃え、動作確認及び情報収集を行った。

達成成果：

- ・データイーストの大カセ基板の修理の研究（修理完了も起動できず）

#### 10. 光学研究企画

DomesDayの方法でLDを保存するプロジェクトを開始した。

達成成果：

- ・DomesDayデバイス2セット取得（国際連携）

#### 11. 画像修復企画

今年度は過去に作成した画像（全てゲームパッケージのスキャン）の整理が出来た。これでスクリプトの修正が必要な資料の種類がわかった。

達成成果：

- ・Adobe用のスクリプトの更新（画像自動変換用）
- ・AdobeのCreative Cloudへ移行

#### 12. 携帯保存企画

ガラ携というモバイル端末の研究は、今年度は完全に海外の外部チームに任せることとなった。団体内に十分な知識がないことがわかったので、今後データベース関連の活動にシフトする方向。

達成成果：

- ・モバイルアプリの保存研究開始（国際連携）

(イ)【弐】の事業企画（普及、啓発、広報、募集、提供、共有関連）

#### 13. サイト運用企画

記事投稿を年14回、プレス配信のメディア掲載も実現。英語版サイトは更新中である。年々、当協会への問い合わせやメディア掲載は増えている

達成成果：

- ・新決済システムの開発（12月に展開）
- ・保存関連記事を投稿（14回）

#### 14. 季節会報企画

予定通り会報発行、アーカイブ公開を行った。活動用キャラクターの検討は進捗なし。

達成成果：

- ・会報の発行（年2回：冬・春）
- ・英語の会報の発行（年1回：国際連携）

#### 15. 図書館企画

今までゲーム14,550本棚卸完了。雑誌全体整理作業開始。

達成成果：

- ・雑誌：抜けている号の取得（20冊ほど）
- ・本部書齋の全棚卸とデータベース更新（5,104冊分）
- ・ゲーム所蔵品の登録：累計49,906点

#### 16. 機器保守企画

等々力本部のハードウェアの管理人がいなくなったためにこの事業が保留となった。次の担当者を探すことが課題となる。

達成成果：

- ・技術者との連携を強化（国際連携）

#### 17. データベース企画

複数に分かれていたデータベースのマージ作業に着手し、将来のマイグレーション及び配備・運用についての指針を定めた。

達成成果：

- ・FileMakerのゲームDBのマイグレーションを開始（Access DBとマージ）
- ・Azure上の基盤作成（Microsoft SQLを検討）

#### 18. 書籍目録企画

プログラムリストのINDEX化は予定を上回る成果で、合計127冊となった。ゲーム広告のINDEX化作業を開始し、まずは160冊分の基本情報を追加。今までの情報の解析が進んでいるが、情報を公開するための準備が出来ていない。

達成成果：

- ・プログラムリストのINDEX化作業（雑誌127冊分）
- ・ゲーム関連広告のINDEX化作業開始

#### 19. 資金集め企画

今年度は法人との協力を力を入れて協賛会社が増えた。そしてツイッター以外の一般の人まで声が届くように活動した。

達成成果：

- ・協賛社：3社参加（6社継続）
- ・米国からのゲーム会社から大きな協賛金を受けた（国際協力）
- ・客イベントに参加（東京コミックマーケット、秋葉原MI68、大阪ゲームアンチーク）
- ・GOOGLE広告の作成

#### 20. イベント企画

配信計画を作成したが担当者の都合があわず劣後、実施に至らず。

達成成果：

- ・Youtuberと協力し東京本部で撮影実施（国際協力）

#### 21. 動画制作企画

今年度は無事にドキュメンタリーを一本リリースして、今後の制作に必要な費用をクラウドファンディングで出来ないか検討した。

達成成果：

- ・1本のドキュメンタリーのリリース（芸夢）

#### 22. 名誉会員企画

名誉会員のイベントを開催し、関係強化を図った。今後は名誉会員リストから参画者の検討を進める。

達成成果：

- ・名誉会員の募集と参加（新たに2名）

#### 23. コミュニティ企画

日本語ツイッターは複数担当にてチームを設立、運用稼働を行った。

達成成果：

- ・英語のDISCORDサーバーの管理（国際連携）

(ウ) 【参】の事業企画（連携、協力、支援、収集、取得関連）

#### 24. カタログ企画

カタログ用のデータを大きく増やした。そしてプラットフォームの調整が細かく出来るデータベースの仕組みを追加した。MADBとの連携が必要なためにデータの公開は次年度となる。

達成成果：

- ・マルチプラットフォームへの対応
- ・マルチプラットフォーム関連データの更新（4,227件分）

#### 25. リレーション企画

今後の活動の協力、そして会員の教育のために学会に参加したり、国内外の団体との連携を作ったりした。

達成成果：

- ・デジタルアーカイブ学会に参加
- ・各種取材を受けた（新聞・雑誌）



- ・米国のNPO法人HIT SAVE!との連携を強化（国際連携）

#### 26. 収集活動企画

コレクターとのコミュニケーションをしながら今年は国内外からの多くの寄贈品の受付が出来た。遺贈関連の検討ができて、今後大きな課題になりうるため、引き続き対応強化に努めたい。

達成成果：

- ・寄贈品活動開始（2,700点ほど受け取り）

#### 27. プレイ保存企画

半導体不足や企業連携の頓挫といった外部要因も多く研究は進んだが目標達成できず。

#### 28. ベクター制作企画

80年代中心のゲームブランドのロゴ40個以上のリマスターが出来た。プロセスを見直して、作業の基準を決定した。

達成成果：

- ・国産ブランドロゴのトレース（合計48個+バリエーション：国際連携）

#### 29. チャリティー企画

出品可能な品物の整理・目録作成まで行った。出品は運用体制の見直しを含め翌年度に実施予定。

達成成果：

- ・出品可能な品物の整理と準備

#### 30. 取得ファンド企画

取得ファンドのテストを行って、全体の流れの確認が出来た。会計の処理と資産関連の登録ができるようになった。

達成成果：

- ・ファンドの資金を利用して1本のゲームソフトを収集（国際連携）

## 令和5年度 事業企画書

令和 5年 8月 1日から 令和 6年 7月 31日まで

ゲームホブンキョウカイ  
特定非営利活動法人 ゲーム保存協会  
代表 ルドン・ジョゼフ

### (1) 事業実施の方針

#### (ア) 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等に関する研究・開発【壹】

- A) 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等に関する研究・開発
- ・ゲーム関連書籍のカバーのデジタル化（計700冊分以上）
  - ・フロッピーディスクのマイグレーション作業の継続（計1,680枚以上）
  - ・カセットテープのマイグレーションの基準を決定
  - ・倉庫のゲーム本と雑誌の棚卸（計500冊以上登録）
- B) 国際基準となる保存技術の共同開発
- ・レーザーアクティブのソフトの初マイグレーション
  - ・コピープロテクトを残した状態でFM-7系のソフトをエミュレーター起動

#### (イ) 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等の普及・啓発に関する事業【貳】

- A) 電子ゲーム及びその関連機器・資料の保存や文化財に対する意識の普及・啓発を目的とした講演会の企画・開催
- ・夏イベント「伝説のゲームクリエイターに聞く」の再開
- B) ホームページの運営による、電子ゲーム及びその関連機器・資料等保存や文化的意義に関する情報の提供
- ・ゲーム雑誌よりゲームの情報抜き出し作業（プログラムリストとゲーム広告：追加123冊）
  - ・国立国会図書館のデータベースとの連携を作る（ISBN番号の同期）
  - ・ゲームとコンピューター関連雑誌のリスト化（1976年から）
  - ・ゲーム関連書籍のデータベース化（2万部以上）
  - ・内部のデータベースをクラウドへ移行
  - ・季節のニュースレターの発行（年2～3回）
- C) 団体活動を紹介する季節のニュースレターの発行とソーシャルメディアでの情報発信
- ・英語のニュースレターの発行（年1回）
  - ・継続：英語のホームページを更新する（日本語版と同じ機能の同期）

#### (ウ) 電子ゲーム等の普及を目的とするアーキビスト等との連携及びその支援に関する事業【参】

- A) 電子ゲーム及びその関連機器・資料の研究者らへの提供を可能とする資料室の整備運営と、保存技術の普及を目的とするアーキビスト並びに企業・団体等に対しての、保存情報・技術における協力・支援
- ・文化庁メディア芸術データベース用のデータの整理：追加2,700点以上の予定
  - ・公式ゲームカタログの更新：MADBと同期してパッケージ画像の追加
  - ・ファミコンの攻略本に関する情報のカタログの作成（700冊以上）
  - ・寄贈品の資産登録（1,000件以上）
  - ・チャリティーオークションの実施（寄贈品の出品）：1～2回実施
- B) 国際基準に則った共同のアーカイブとデータベース
- ・ゲームのブランドと雑誌のタイトルロゴのトレース作業を継続：計40～48個の予定

## (2)事業の実施に関する事項

## I. 特定非営利活動に係る事業

定款 の事業名	企画名 事業内容	実施 日時	実施 場所	従事者 の人数 (実)	受益対象者 の範囲及び 人数 (述ベ)	事業費 の額 (千円)
(ア) 【壱】 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等についての研究・開発並びにその情報の提供に関する事業	1. アーカイブ：全国アーカイブ、書齋と倉庫の設備、空調管理、資料の整理と移動	通年	法人事務所： 東京本部 アーカイブ	当法人 3名 協力者 1名	国内外の アーキビスト 権利者／研究者	735
	2. 資料電子化：紙資料のデジタル化とメタデータの登録、スキャン研究 (国際連携)	通年	法人事務所： 東京本部 アーカイブ	当法人 3名 協力者 1名	国内外の 権利者／研究者	693
	3. ディスク研究：磁気ディスクの保存研究/開発、ポリーヌ企画 (国際連携)、FDD研究	通年	法人事務所： 東京本部、 新潟支店 研究所	当法人 4名 協力者 4名	国内外の アーキビスト	21
	4. テープ研究：カセットテープの保存研究と開発、テープデッキ関連研究	随時	法人事務所： 東京本部、 新潟支店 研究所	当法人 1名 協力者 1名	公開予定	31
	5. エミュ開発：エミュレーターとFPGA開発、ハード関連の再現、リモートプレイ研究	通年	法人事務所： 東京本部 研究所、 海外	当法人 3名 協力者 2名	公開予定	0
	6. 媒体移行：全媒体の保存作業 (移行作業：マイグレーション・吸出)	通年	法人事務所： 東京本部、 新潟支店 研究所	当法人 3名 協力者 1名	国内外の 権利者／研究者	942
	7. 半導体保存：家庭用ゲーム機のロムカセットと電子ゲーム関連の研究、保存、撮影	随時	法人事務所： 東京本部 研究所	当法人 2名 協力者 1名	国内外の 権利者／研究者	0
	8. データ解析：全媒体の生データ分析・解析・変換、アナライザー開発、リマスター	随時	法人事務所： 新潟支店 研究所	当法人 2名 協力者 5名	国内外の アーキビスト	0
	9. 基板保存：アーケード基板のメンテナンスと保存研究、デコカセ企画 (国際連携)	随時	法人事務所： 東京本部、 福岡研究所	当法人 2名 協力者 4名	国内外の アーキビスト	74
	10. 光学研究：光学媒体の保存研究と開発、光学ドライブ関連の研究と改造	随時	法人事務所： 東京本部、 新潟支店、 海外	当法人 2名 協力者 6名	公開予定	26
	11. 画像修復：カラーキャリブレーション研究、デジタル修復 (技術と運用、自動化)	随時	法人事務所： 東京本部 研究所	当法人 1名 協力者 1名	公開予定	21
	12. 携帯保存：携帯電話の研究と保存作業、技術関連情報収集、アプリのリスト制作	通年	法人事務所： 東京本部、 大阪研究所、 海外	当法人 1名 協力者 6名	国内外の 一般市民 計800人／年間	16

定款 の事業名	企画名 事業内容	実施 日時	実施 場所	従事者 の人数 (実)	受益対象者 の範囲及び 人数 (述べ)	事業費 の額 (千円)
(イ) 【忒】 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等の普及・啓発に関する事業	13. サイト運用：ホームページの公式コンテンツの制作と投稿、英語対応 (交際連携)	通年	法人事務所： 東京本部、 大阪研究所 公式サイト	当法人 2名 協力者 5名	国内外の 一般市民 計27万人/年間	111
	14. 季節会報：会報制作と配布、グッズ制作、メーリング、英語会報 (国際連携)	年 4回	法人事務所： 東京本部、 京都製作所、 全国配布	当法人 11名 協力者 2名	国内外の 一般市民 計1千人/年間	361
	15. 図書館：公式アーカイブ資料の棚卸 (ゲーム、雑誌、機器) と公開活動	通年	法人事務所： 東京本部 アーカイブ、 羽生研究所	当法人 4名 協力者 1名	国内の 一般市民 計20人/年間	830
	16. 機器保守：公式アーカイブのレトロ機器のメンテナンス、修理、技術資料制作など	随時	法人事務所： 東京本部 アーカイブ、 麻生研究所	当法人 3名 協力者 1名	公開予定	11
	17. データベース：公式ゲームデータベースとレポジトリの設計、開発、管理、運用	通年	法人事務所： 東京本部 福岡研究所	当法人 2名 協力者 1名	公開予定	1,019
	18. 書籍目録：雑誌やその他の書籍のINDEX化、コンテンツ登録、タケル作品登録	通年	法人事務所： 東京本部 書齋、 仙台研究所	当法人 2名 協力者 1名	国内の 一般市民 計500人/年間	845
	19. 資金集め：協賛社募集、活動PR、会員募集、遺贈と寄贈企画、補助金と助成金	通年	法人事務所： 東京本部	当法人 6名 協力者 2名	国内外の 一般市民 計100人/年間	161
	20. イベント：講演会、ネットストーリー配信と参加、展示会/展覧会	年 6回	法人事務所： 東京本部、 福岡研究所 ネット配信	当法人 5名 協力者 3名	国内外の 一般市民 計1千/年間	443
	21. 動画制作：ドキュメンタリー制作 (取材・翻訳など)、取材アーカイブ企画	年 2回	法人事務所： 東京本部、 全国、 ネット配信	当法人 5名 協力者 6名	国内外の 一般市民 計9千人/年間	97
	22. 名誉会員：名誉会員との関係強化、イベントへの出席など	随時	法人事務所： 東京本部、 公式サイト	当法人 3名 協力者 7名	国内外の 一般市民 計5千人/年間	11
23. コミュニティ：日本語/英語ソーシャルネットワーク (ツイッター、DISCORD)	通年	法人事務所： 東京本部、 大阪研究所 公式サイト	当法人 6名 協力者 5名	国内外の 一般市民 計5万人/年間	26	

定款 の事業名	企画名 事業内容	実施 日時	実施 場所	従事者 の人数 (実)	受益対象者 の範囲及び 人数 (述べ)	事業費 の額 (千円)
(ウ) 【参】 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等の普及を目的とするアーキビスト並びに企業・団体等との連携及びその支援に関する事業	24. カタログ：オンライン公式ゲームカタログの制作、開発、管理（文化庁連携事業）	通年	法人事務所：東京本部、秦野製作所、公式サイト、国営サイト	当法人 4名 協力者 3名	国内外の一般市民 計1万人/年間	711
	25. リレーション：学会/協議会の参加、他の団体との連携、ロビー活動	随時	法人事務所：東京本部	当法人 5名 協力者 16名	国内外の団体/法人 20団体	117
	26. 収集活動：コレクターズネットワーク、寄贈者対応、ゲーム関連資料収集活動	随時	法人事務所：東京本部、和光研究所	当法人 1名 協力者 5名	公開予定	71
	27. プレイ保存：ゲームプレイ記録の開発と運用（プレイヤー収集、記録、録画）	随時	法人事務所：東京本部、新潟支店 研究所	当法人 3名 協力者 2名	国内の一般市民	0
	28. ベクター制作：ベクターロゴ制作（トレース）、編集と管理（国際連携）	通年	法人事務所：東京本部、海外	当法人 1名 協力者 1名	国内外のアーキビスト 権利者/研究者	236
	29. チャリティー：チャリティーオークション、余剰寄贈品の出品と販売	年 1回	法人事務所：東京本部 アーカイブ	当法人 4名 協力者 1名	国内外の一般市民	80
	30. 取得ファンド：作品などを取得するための資金運用、作品購入（国際連携）	随時	法人事務所：東京本部、海外	当法人 1名 協力者 1名	国内外の一般市民	3

## II. 企画の担当者と予定目標

### (ア) 【表】の事業企画（保管、研究、開発、保存、解析、修復関連）

- アーカイブ企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）
  - 活動目標①：本部アーカイブ通年湿度55%以下をキープするための設備管理
  - 活動目標②：倉庫の書籍の整理（約500冊：QRコード発行、カバー掛け）
- 資料電子化企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）
  - 活動目標①：ゲーム関連書籍のカバーのスキャン（約700枚）
  - 活動目標②：ゲーム関連雑誌の表示のスキャン（約480冊分）
  - 活動目標③：ゲーム関連書籍の奥付のスキャン（約1,280冊分）
- ディスク研究企画、プロジェクト担当者：福田 卓也（理事）
  - 活動目標①：ポリース20台を用意する（動作確認まで検証）
  - 活動目標②：不安定ビット関連のポリースでの再現（国際連携）
- テープ研究企画、プロジェクト担当者：福田 卓也（理事）
  - 活動目標①：カセットテープの保存基準の決定
- エミュ開発企画、プロジェクト担当者：山川 総司（正会員）
  - 活動目標①：デジタルアーカイブにある5.25” 関連の対応

6. 媒体移行企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）
    - ・活動目標①：X68000関連のフロッピーの移行作業1,400枚以上
    - ・活動目標②：FM-7関連のフロッピーの移行作業250枚以上（5.25” ディスク）
    - ・活動目標③：8インチフロッピーの移行作業（30枚以上）
  7. 半導体保存企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）
    - ・活動目標①：MSX関連の成果物に関する情報のページの作成
  8. データ解析企画、プロジェクト担当者：福田 卓也（理事）
    - ・活動目標①：過去のストリームデータ関連情報の公開
    - ・活動目標②：コピープロテクトのデータベース化
  9. 基板保存企画、プロジェクト担当者：岩崎 浩文（理事）
    - ・活動目標①：アーケード基板の撮影の基準の提案
    - ・活動目標②：基板関連情報のデータベース化
  10. 光学研究企画、プロジェクト担当者：福田卓也（理事）
    - ・活動目標①：DomesDayデバイスのノウハウと成果物に関する情報のまとめ
  11. 画像修復企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）
    - ・活動目標①：過去のスキャンデータ用のカラープロファイルの発行
    - ・活動目標②：分解でスキャンしたものの修復の手順（国際連携）
  12. 携帯保存企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）
    - ・活動目標①：過去のモバイルアプリの情報入力用のテンプレートを作成する
    - ・活動目標②：モバイルゲームを保存したデータに関する研究を進める（国際連携）
    - ・活動目標③：モバイルゲームのデータベース化
- (イ)【式】の事業企画（普及、啓発、広報、募集、提供、共有関連）
13. サイト運用企画、プロジェクト担当者：河本 愛（理事）
    - ・活動目標①：年6回保存関連記事を投稿
    - ・活動目標②：英語版のサイトをアップデートして日本語と同期する
    - ・活動目標③：決済システムとカタログ関連のソースコードをGithubへ投稿する
  14. 季節会報企画、プロジェクト担当者：河本 愛（理事）
    - ・活動目標①：年3回会報を発行（冬春秋）
    - ・活動目標②：年1回英語の会報を発行（国際連携）
  15. 図書館企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）
    - ・活動目標①：ゲームとコンピューター関連雑誌の詳細情報を纏める（約480冊分）
    - ・活動目標②：所有と募集情報をホームページで更新して利用するガイドラインを決定
  16. 機器保守企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）
    - ・活動目標①：新しい担当者を入れて本部のマシンをリストアップする
  17. データベース企画、プロジェクト担当者：岩崎 浩文（理事）
    - ・活動目標①：MADBとGACNの連携を作る
    - ・活動目標②：国会図書館のAPIを利用してISBN関連をGACNと連携する
    - ・活動目標③：ACCESSのDBをAZUREへ移行する
  18. 書籍目録企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）
    - ・活動目標①：プログラムリストのINDEX化（雑誌123冊分）
    - ・活動目標②：ゲーム広告のINDEX化（1,200タイトル以上）
    - ・活動目標③：プログラムリストのINDEX情報を公開

19. 資金集め企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）
  - ・活動目標①：協賛用のパンフレットの制作と印刷
  - ・活動目標②：個人サポーター用のパンフレットの制作と印刷
20. イベント企画、プロジェクト担当者：福田 卓也（理事）
  - ・活動目標①：2024年にパブリックイベントを再開する
21. 動画制作企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）
  - ・活動目標①：「芸夢」の新しいエピソードを完成させる
22. 名誉会員企画、プロジェクト担当者：河本 愛（理事）
  - ・活動目標①：ジェンダーバランスに注意しながら名誉会員2人以上を募集する
23. コミュニティ企画、プロジェクト担当者：河本 愛（理事）
  - ・活動目標①：ソーシャルネットワークの役割を決定して週2～3回の呟きを目指す
  - ・活動目標②：英語DISCORDのコミュニティマネージャーを入れる（国際連携）

(ウ) 【参】の事業企画（連携、協力、支援、収集、取得関連）

24. カタログ企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）
  - ・活動目標①：文化庁のMADB用の2,760件分の追加データを公開
  - ・活動目標②：攻略本をカタログに加える（700冊以上）
25. リレーション企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）
  - ・活動目標①：日本国内のNPOと連携を作る
  - ・活動目標②：年2～3回ゲームイベントに参加する
  - ・活動目標③：海外のNPOと保存プロジェクトを立ち上げる（国際連携）
26. 収集活動企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）
  - ・活動目標①：寄贈品整理して他の事業へ回す
  - ・活動目標②：長期保存用の寄贈品を資産として登録する（1,000本以上）
27. プレイ保存企画、担当者：福田 卓也（理事）
  - ・活動目標①：基板1枚のロングプレイでテストする
  - ・活動目標②：CP2の6ボタンの対戦ゲームのロングプレイのテストを行う
28. ベクター制作企画、担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）
  - ・活動目標①：雑誌のタイトルロゴを制作する（10タイトル以上）
  - ・活動目標②：ブランドロゴを制作する（36個以上）
29. チャリティー企画、担当者：河本 愛（理事）
  - ・活動目標①：重複となった寄贈品を出品する
  - ・活動目標②：対象外の寄贈品をテストで出品する
30. 取得ファンド企画、担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）
  - ・活動目標①：ゲームを収集するためにDISCORDなどで資金を募集する（国際連携）

(エ) 管理部門の企画

31. 事務局長：ルドン・ジョゼフ（理事）
  - ・目標①：組織図を作成して公開する
  - ・目標②：ボランティア作業用の書類を作成する（プロボノ）
  - ・目標③：定款の更新の案内を作成
  - ・目標④：2022～23年度の領収書のファイリング
  - ・目標⑤：議事録などの電子化