

令和5年度 事業報告書

令和 5年 8月 1日から 令和 6年 7月 31日まで

ゲームホブソウカイ
特定非営利活動法人 ゲーム保存協会
代表 ルドン・ジョゼフ

(1) 事業の成果

(ア) 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等に関する研究・開発【壹】

A) 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等に関する研究・開発

- ・ゲーム関連の表紙、奥付のスキャン作業（計2,610点）
- ・パソコンのフロッピーのマイグレーション作業
（5.25インチ：2,404枚、3.5インチ：240枚、累計6,820枚作業完了）
- ・本部アーカイブで保管されているゲーム関連商品の棚卸（17,300本突破）

B) 国際基準となる保存技術の共同開発

- ・レーザーディスクのデジタル保存方法、デジタル映像化方法の確立
- ・国際連携でのモバイルゲーム保存チームにて、モバイルゲームデータの保存、エミュレートに成功

(イ) 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等の普及・啓発に関する事業【貳】

A) 電子ゲーム及びその関連機器・資料の保存や文化財に対する意識の普及・啓発を目的とした講演会の企画・開催

- ・夏イベント「伝説のゲームクリエイターに聞く」5年ぶりに再開

B) ホームページで電子ゲーム及びその関連機器・資料等保存や文化的意義に関する情報の提供

- ・ゲーム書籍よりゲームのプログラムリストに関する情報抜き出し作業完了（8,522件）
- ・雑誌のゲーム関連の広告に関する情報を抜き出す作業を継続（6,229件）
- ・ホームページ：英語版サイトトップの最新化、ホームページの個人情報をセキュア環境へ移行

C) 団体活動を紹介する季節のニュースレターの発行とソーシャルメディアでの情報発信

- ・季節のニュースレターの発行（全3回）
- ・英語版の8ページのニュースレター（冬号）の発行

(ウ) 電子ゲーム等の普及を目的とするアーキビスト等との連携及びその支援に関する事業【参】

A) 電子ゲーム及びその関連機器・資料の研究者らへの提供を可能とする資料室の整備運営と、保存技術の普及を目的とするアーキビスト並びに企業・団体等に対しての、保存情報・技術における協力・支援

- ・ゲーム攻略本のカタログ化（785冊）
- ・チャリティーオークションを実施（143件）
- ・ゲーム雑誌の保存に必要なドキュメントスキャナ購入のクラウドファンディング実施・達成

B) 国際基準に則った共同のアーカイブとデータベース

- ・ゲームのブランドロゴのベクター制作：累計90ブランドの作業終了

(2)事業の実施に関する事項

I. 特定非営利活動に係る事業

定款 の事業名	企画名 事業内容	実施 日時	実施 場所	従事者 の人数 (実)	受益対象者 の範囲及び 人数 (述べ)	事業費 の額 (千円)
(ア) 【巻】 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等についての研究・開発並びにその情報の提供に関する事業	1. アーカイブ：全国アーカイブ、書齋と倉庫の設備、空調管理、資料の整理と移動	通年	法人事務所： 東京本部 アーカイブ	当法人 5名 協力者 1名	国内外の アーキビスト 権利者／研究者	2,533
	2. 資料電子化：紙資料のデジタル化とメタデータの登録、スキャン研究 (国際連携)	通年	法人事務所： 東京本部 アーカイブ	当法人 3名 協力者 3名	国内外の 権利者／研究者	859
	3. ディスク研究：磁気ディスクの保存研究/開発、ポリーヌ企画 (国際連携)、FDD研究	通年	法人事務所： 東京本部、 新潟支店 研究所	当法人 5名 協力者 5名	国内外の アーキビスト	52
	4. テープ研究：カセットテープの保存研究と開発、テープデッキ関連研究	随時	法人事務所： 東京本部、 新潟支店 研究所	当法人 1名 協力者 1名	公開予定	10
	5. エミュ開発：エミュレーターとFPGA開発、ハード関連の再現、リモートプレイ研究	通年	法人事務所： 東京本部 研究所、 海外	当法人 3名 協力者 2名	公開予定	0
	6. 媒体移行：全媒体の保存作業 (移行作業：マイグレーション・吸出)	通年	法人事務所： 東京本部、 新潟支店 研究所	当法人 3名 協力者 1名	国内外の 権利者／研究者	1,180
	7. 半導体保存：家庭用ゲーム機のロムカセットと電子ゲーム関連の研究、保存、撮影	随時	法人事務所： 東京本部 研究所	当法人 1名 協力者 1名	国内外の 権利者／研究者	0
	8. データ解析：全媒体の生データ分析・解析・変換、アナライザー開発、リマスター	随時	法人事務所： 新潟支店 研究所	当法人 2名 協力者 1名	国内外の アーキビスト	0
	9. 基板保存：アーケード基板のメンテナンスと保存研究、デコカセ企画 (国際連携)	随時	法人事務所： 東京本部、 福岡研究所	当法人 2名 協力者 4名	国内外の アーキビスト	91
	10. 光学研究：光学媒体の保存研究と開発、光学ドライブ関連の研究と改造	通年	法人事務所： 東京本部、 新潟支店、 海外	当法人 3名 協力者 6名	公開予定	16
	11. 画像修復：カラーキャリブレーション研究、デジタル修復 (技術と運用、自動化)	随時	法人事務所： 東京本部 研究所	当法人 1名 協力者 1名	公開予定	80
	12. 携帯保存：携帯電話の研究と保存作業、技術関連情報収集、アプリのリスト制作	通年	法人事務所： 東京本部、 大阪研究所、 海外	当法人 1名 協力者 6名	国内外の 一般市民 計800人／年間	7

定款 の事業名	企画名 事業内容	実施 日時	実施 場所	従事者 の人数 (実)	受益対象者 の範囲及び 人数 (述べ)	事業費 の額 (千円)
(イ) 【忒】 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等の普及・啓発に関する事業	13. サイト運用：ホームページの公式コンテンツの制作と投稿、英語対応 (交際連携)	通年	法人事務所： 東京本部、 大阪研究所 公式サイト	当法人 3名 協力者 5名	国内外の 一般市民 計6万人/年間	125
	14. 季節会報：会報制作と配布、グッズ制作、メーリング、英語会報 (国際連携)	年 4回	法人事務所： 東京本部、 京都製作所、 全国配布	当法人 11名 協力者 2名	国内外の 一般市民 計4千人/年間	348
	15. 図書館：公式アーカイブ資料の棚卸 (ゲーム、雑誌、機器) と公開活動	通年	法人事務所： 東京本部 アーカイブ、 羽生研究所	当法人 5名 協力者 2名	国内の 一般市民 計30人/年間	1,294
	16. 機器保守：公式アーカイブのレトロ機器のメンテナンス、修理、技術資料制作など	随時	法人事務所： 東京本部 アーカイブ、 麻生研究所	当法人 1名 協力者 1名	公開予定	71
	17. データベース：公式ゲームデータベースとレポジトリの設計、開発、管理、運用	通年	法人事務所： 東京本部 福岡研究所	当法人 4名 協力者 2名	公開予定	502
	18. 書籍目録：雑誌やその他の書籍のINDEX化、コンテンツ登録、タケル作品登録	通年	法人事務所： 東京本部 書齋、 仙台研究所	当法人 3名 協力者 1名	国内の 一般市民 計500人/年間	950
	19. 資金集め：協賛社募集、活動PR、会員募集、遺贈と寄贈企画、補助金と助成金	通年	法人事務所： 東京本部	当法人 3名 協力者 3名	国内外の 一般市民 計100人/年間	314
	20. イベント：講演会、ネットストーリーミング配信と参加、展示会/展覧会	年 1回	法人事務所： 東京本部、 福岡研究所 ネット配信	当法人 1名 協力者 2名	国内外の 一般市民 計3千/年間	118
	21. 動画制作：ドキュメンタリー制作 (取材・翻訳など)、取材アーカイブ企画	随時	法人事務所： 東京本部、 福岡/千葉、 ネット配信	当法人 5名 協力者 8名	国内外の 一般市民 計4千人/年間	0
	22. 名誉会員：名誉会員との関係強化、イベントへの出席など	随時	法人事務所： 東京本部、 公式サイト	当法人 12名 協力者 2名	国内外の 一般市民 計7千人/年間	84
	23. コミュニティ：日本語/英語ソーシャルネットワーク (ツイッター、DISCORD)	通年	法人事務所： 東京本部、 大阪研究所 公式サイト	当法人 4名 協力者 6名	国内外の 一般市民 計5万人/年間	30

定款 の事業名	企画名 事業内容	実施 日時	実施 場所	従事者 の人数 (実)	受益対象者 の範囲及び 人数 (述べ)	事業費 の額 (千円)
(ウ) 【参】 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等の普及を目的とするアーキビスト並びに企業・団体等との連携及びその支援に関する事業	24. カタログ：オンライン公式ゲームカタログの制作、開発、管理（文化庁連携事業）	通年	法人事務所：東京本部、秦野製作所、公式サイト、国営サイト	当法人 2名 協力者 1名	国内外の一般市民 計1万人/年間	1,289
	25. リレーション：学会/協議会の参加、他の団体との連携、ロビー活動	通年	法人事務所：東京本部	当法人 5名 協力者 18名	国内外の団体/法人 20団体	284
	26. 収集活動：コレクターズネットワーク、寄贈者対応、ゲーム関連資料収集活動	随時	法人事務所：東京本部、和光研究所	当法人 2名 協力者 6名	公開予定	28
	27. プレイ保存：ゲームプレイ記録の開発と運用（プレイヤー収集、記録、録画）	随時	法人事務所：東京本部、新潟支店 研究所	当法人 1名 協力者 1名	国内の一般市民	0
	28. ベクター制作：ベクターロゴ制作（トレース）、編集と管理（国際連携）	通年	法人事務所：東京本部、海外	当法人 1名 協力者 1名	国内外のアーキビスト 権利者/研究者	210
	29. チャリティー：チャリティーオークション、余剰寄贈品の出品と販売	随時	法人事務所：東京本部 アーカイブ	当法人 1名 協力者 1名	国内外の一般市民 計2千人/年間	172
	30. 取得ファンド：作品などを取得するための資金運用、作品購入（国際連携）	随時	法人事務所：東京本部、海外	当法人 2名 協力者 1名	国内外の一般市民	0

(3) 事業実施体制

I. 会議に関する事項

- 理事会：2023年 9月10日、東京等々力本部とズーム（ビデオ会議）
議事内容：チャリティーオークション、コンサート、新名誉会員、名誉会員のクラウドファンディング告知、ニュースレター冬号について
- 理事会：2023年10月17日、東京等々力本部とズーム（ビデオ会議）
議事内容：新名誉会員、司書、ドキュメントスキャナ購入について
- 理事会：2023年 12月8日、東京等々力本部とズーム（ビデオ会議）
議事内容：チャリティーオークション、コンサート、夏イベント、クラウドファンディング実施、出張申請、札幌支店・本部移転の検討について
- 理事会：2024年 1月16日、東京等々力本部とズーム（ビデオ会議）
議事内容：名誉会員懇親会、チャリティーコンサート、夏のイベント、来期プロジェクト、新理事候補について
- 理事会：2024年 5月 21日、東京等々力本部とズーム（ビデオ会議）
議事内容：新理事の参加、銀行口座の管理、家賃/光熱費の按分、夏のイベント、チャリティーコンサート、Xアカウント管理、88着いてミニ依頼作業について
- 理事会：2023年 7月23日、東京等々力本部とズーム（ビデオ会議）
議事内容：文化庁アーカイブ事業、成果物の公開、2023年度報告書、2024の年度の目標設定について
- 2022年度社員総会：2024年 8月 4日、東京等々力本部とズーム（ビデオ会議）
議事内容：2023年度の事業報告と2024年度の活動決定について

II. 会員

- A) 正会員：33名（役員/内：5名）
- B) 賛助会員・個人：531名（海外/内：122名）/法人：11名（海外/内：4名）
- C) 名誉会員：9名

III. 作業者・協力者

- A) 作業者（アーカイブ事業）
実人数：8人 活動時間数 計2,921時間
- B) 協力者（ボランティア）
述べ人数：95人

IV. おもな連携団体・協賛社・パートナー

- A) 国内（あいうえお順）
 - ゲームアーカイブ推進連絡協議会
 - 株式会社工画堂スタジオ
 - 国立国会図書館
 - 認定NPO法人サービスグラント
 - 株式会社資料保存器材
 - 株式会社月海
 - 日本HDD協会
 - 株式会社ピクセル
 - ブラザー工業株式会社
- B) 海外（ABC順）
 - Aaru Technical Committee（任意団体、スペイン）
 - Cinémathèque suisse（財団法人、スイス）
 - Coin-op Legacy（NPO法人、フランス）
 - Embracer Games Archive（法人、スウェーデン）
 - Herní historie（NPO法人、チェコ）
 - Hit Save!（NPO法人、アメリカ）
 - La Ludothèque française（NPO法人、フランス）
 - M05.COM（NPO法人、フランス）
 - Swiss Video Game Archivists（NPO法人、スイス）

V. 事務局体制

事務局長 ルドン・ジョゼフ
事務局 会計担当 松宮 清貴
事務局 会報担当 河本 愛
事務局 会員担当 沼 高行

VI. 企画詳細

(ア) 【老】の事業企画（保管、研究、開発、保存、解析、修復関連）

1. アーカイブ企画

今年度は協賛金のおかげでアーカイブの整理は進捗が良かった。アーカイブ事業のほうでも、スキャン作業の目標数値を達成することができた。

達成成果：

- ・本部アーカイブ通年湿度管理（45%～55%）
- ・新たに約300点のゲーム関連商品がアーカイブに入った
- ・分解されたゲームパッケージの保管設備

- ・本部アーカイブの管理・清掃のチーム管理ができた
- ・ペーパーギロチンをクラウドファンディングで購入
- ・ゲーム会社よりゲーム復刻のため保存代行サービスを行った

2. 資料電子化企画

本事業は順調に進み、今年度はゲーム関連の表紙と奥付のスキュンを開始した。

- ・ゲーム関連書籍のカバーのスキュン（785枚）
- ・ゲーム関連雑誌の表紙のスキュン（520冊）
- ・ゲーム関連書籍の奥付のスキュン（1,305冊分）
- ・ドキュメントスキュナを購入し、雑誌の本文のスキュンが開始した
- ・雑誌の表紙のスキュニング用に、A3スキュナを新規購入

3. ディスク研究企画

今年度は、ポリーヌ20台の組み立ては実施できなかったため次年度に行う。不安定ビットの再現に成功した。

達成成果：

- ・8インチドライブ対応のアダプター製作の検証を開始。次年度も検証を継続
- ・国立国会図書館に3.5インチFDDを手配した

4. テープ研究企画

カセットテープの保存基準の検討を行った。

5. エミュ開発企画

物理的に対応した

実際に持っているゲームソフトにてFM7シリーズのアーカイブの検証対応ができた。

達成成果：

- ・デジタルアーカイブにある5.25” 関連の対応

6. 媒体移行企画

予定より多くの資料を移行できた。また、過去3年分のライトプロテクトの情報をDBに追加し、公開カタログ用の準備を進めることができた。

達成成果：

- ・X68000関連などのフロッピー移行作業 2,404枚
- ・FM-7関連のフロッピー（3.5” ディスク）の移行作業 260枚
- ・過去作業したライトプロテクトの情報をDBに登録 9,000枚以上

7. 半導体保存企画

MSX関連の成果物に関する情報をまとめ、ページの作成の検討を行った。作成は次年度に継続。

8. データ解析企画

過去のストリーム関連情報をまとめ、次年度に情報公開するための準備を行った。コピープロテクトのデータベース化の検討を進めた。

達成成果：

- ・過去のストリームデータ関連情報のまとめ
- ・コピープロテクトのデータベース化の検討

9. 基板保存企画

基板関連情報のデータベース化を進めるため、関連情報の提案、基板の撮影基準の検討を行った。

達成成果：

- ・アーケード基板の撮影の基準の検討
- ・基板関連情報のデータベース化の提案
- ・本部にある筐体2台を修理メンテナンス済み

10. 光学研究企画

レーザーディスクのデジタル研究が当初の予定より大きく進展し、保存方法の確立や手順書の作成を行うなど大きな成果を残した。

達成成果：

- ・レーザーディスクのデジタル保存方法・デジタル映像化方法の確立
- ・上記方法の日本語資料と手順書の作成
- ・レーザーディスク内のコンピュータデータ抽出実験とその解析

11. 画像修復企画

ゲームパッケージVR化の検討、来年は実際にプラットフォームの開発（国際連携）

12. 携帯保存企画

モバイルゲームのゲームデータを吸い出し、初めてエミュレートに成功するという成果を挙げた。

達成成果：

- ・モバイル保存チームにてゲーム保存に成功（国際連携）
- ・モバイルゲームのデータベース化を開始

(イ)【弐】の事業企画（普及、啓発、広報、募集、提供、共有関連）

13. サイト運用企画

英語版サイトトップを更新。ホームページの個人情報をセキュアな環境に移動した。

達成成果：

- ・英語版のサイトトップを日本語と同期を行い、アップデートした。
- ・ホームページの個人情報をセキュアな環境に移行した

14. 季節会報企画

予定通り会報発行。

達成成果：

- ・会報年3回会報を発行（冬春秋）
- ・英語の会報の発行（年1回：国際連携）
- ・過去の日本語ニュースレターの印刷データを保管

15. 図書館企画

今年も継続的に国内外の研究者が本部の資料室を利用した。

16. 機器保守企画

等々力本部のハードウェアの管理人がいなくなったために本事業は保留。

レトロPCメンテナンス修理のコミュニティ「東京レトロコンピューティング」に参加

17. データベース企画

複数に分かれていたデータベースのマージ作業を行うため、ゲーム保存協会のGACNから文化庁のMADBへの連携を行った。

達成成果：

- ・ゲーム保存協会のGACNから文化庁のMADBへゲームデータを連携（49,684件）
- ・国会図書館のAPIを利用してISBN関連をGACNと連携（33,404件）
- ・GACNのAZUREへの移行がうまくいかず、次年度に再検討を行う
- ・エレメカの歴史の研究とデータベース化の検討を行った
- ・日本国内のゲームコンピューター関連雑誌のデータベースを作成（1,611タイトル）

18. 書籍目録企画

プログラムリストのINDEX化は今年度で終了。ゲーム広告のINDEX化作業を開始し、6,229件分の基本情報を追加。次年度に情報を公開する準備を進める。

達成成果：

- ・雑誌のプログラムリスト関連情報をまとめた (8, 522件)
- ・雑誌のゲーム広告関連情報のインデックス化を開始 (6, 229件)

19. 資金集め企画

今年度はゲーム音楽のチャリティーコンサートを開催、必要経費を引いた収益を保存活動への寄付へ繋げた。また、今年度も文化庁アーカイブ事業の補助金申請を行い、採択を受けた。

達成成果：

- ・ゲーム音楽のチャリティーコンサートの開催 (約80人参加)
- ・文化庁アーカイブ事業の補助金申請、採択
- ・協賛社が新たに2社参画

20. イベント企画

夏イベント「伝説のゲームクリエイターに聞く」を5年ぶりに再開

21. 動画制作企画

夏イベントの開催に注力したため、ドキュメンタリー制作は1本の編集作業のみ。その他、新たにゲーム保存協会のPR動画の制作を進めた。

達成成果：

- ・1本のドキュメンタリー (芸夢) の編集作業を進めた
- ・ゲーム保存協会のショートPR動画を制作中

22. 名誉会員企画

名誉会員の懇親会を開催し、関係強化を図った。次年度も名誉会員の候補リストをアップデートし参画者の検討を進める。

達成成果：

- ・名誉会員の募集し、新たに1名参加 (スペースインベーダーの西角友宏氏)
- ・名誉会員の懇親会を実施し、今後の活動について相談する機会を設けた

23. コミュニティ企画

日本語X (旧：ツイッター) は複数担当者にてチームを設立、運用稼働を行った。

達成成果：

- ・Xアカウントの運用を継続
- ・英語のDISCORDサーバーの運用管理 (国際連携)

(ウ)【参】の事業企画 (連携、協力、支援、収集、取得関連)

24. カタログ企画

ファミコン関連の攻略本のカタログ化に注力し、プラットフォームの調整が細かく出来るデータベースの仕組みを作成。カタログデータの公開は次年度となる。

達成成果：

- ・ゲーム関連攻略本のカタログ化 (785冊)
- ・ゲーム関連書籍のカタログを登録するための仕様検討・仕組みを作った

25. リレーション企画

日本経済新聞などでのメディア記事掲載、また今後の活動の協力機会を広げるために各種イベントに参加し、国内外の団体との連携を作った。

達成成果：

- ・各種取材を受けた (日本経済新聞・雑誌Daytona記事掲載)
- ・ゲームレジェンド、京都BitSummit (国際連携) のイベント参加
- ・JCGA忘年会 (工画堂スタジオ主催) の参加
- ・関西のゲーム保存団体と連携を強化
- ・ボランティア作業用の申請書作成 (プロボノの支援で作成)

26. 収集活動企画

多くの寄贈品を受ける中、本部でのスペース保管問題が浮上し、ゲーム対象外の整理を行った。次年度は資産登録を行い、ゲーム資料の分別作業を含めたプロセスを検討。

達成成果：

- ・ゲーム資料の寄贈品受付（約500点以上）
- ・ゲーム対象外の寄贈品整理（1,308点）

27. プレイ保存企画

リソース不足のため、実施保留となった。

28. ベクター制作企画

80年代中心のゲームブランドのロゴ80個以上のリマスターが出来た。

達成成果：

- ・雑誌のタイトルロゴを制作（10タイトル）
- ・国産ブランドロゴのトレース（合計約80個+バリエーション：国際連携）

29. チャリティー企画

チャリティーオークションを実施し、ゲーム保存活動の資金として活用した。

達成成果：

- ・チャリティーオークション出品（計：143件。ヤフオク落札139件、直接取引4件）
- ・対象外の寄贈品をリサイクルに出した

30. 取得ファンド企画

ゲーム関連雑誌の保存活動に必要なドキュメントスキャナが必要であったため、クラウドファンディングを実施。目標金額を大幅に達成し、資材の購入。雑誌のスキャン保存作業を開始することができた。

達成成果：

- ・ドキュメントスキャナ購入のためクラウドファンディングを実施、成功（96名参加、131%達成）

令和6年度 事業企画書

令和 6年 8月 1日から 令和 7年 7月 31日まで

特定非営利活動法人 ゲームホブンキョウカイ ゲーム保存協会
代表 ルドン・ジョゼフ

(1) 事業実施の方針

(ア) 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等に関する研究・開発【壹】

- A) 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等に関する研究・開発
- ・ゲーム関連雑誌の棚卸、分解（計500冊）
 - ・ゲーム関連書籍のカバー、表紙、奥付のデジタル化（計2,600点）
 - ・フロッピーディスクのマイグレーション作業の継続（計1,600枚以上）
 - ・カセットテープのマイグレーションの基準を決定（継続）
- B) 国際基準となる保存技術の共同開発
- ・レーザーディスクソフトのデータ抽出方法確立、保存品質管理の検討
 - ・富士通FMシリーズ3.5インチ関連の対応

(イ) 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等の普及・啓発に関する事業【貳】

- A) 電子ゲーム及びその関連機器・資料の保存や文化財に対する意識の普及・啓発を目的とした講演会の企画・開催
- ・イベント「伝説のゲームクリエイターに聞く」の開催
- B) ホームページの運営による、電子ゲーム及びその関連機器・資料等保存や文化的意義に関する情報の提供
- ・トップページリニューアル、LP作成
 - ・ゲーム雑誌よりゲーム広告情報抜き出し作業（7,000件）
 - ・ゲーム関連書籍のデータベース化を継続（2万部以上）
 - ・内部のデータベースをクラウドへ移行検討（継続）
 - ・季節のニュースレターの発行（年2～3回）
- C) 団体活動を紹介する季節のニュースレターの発行とソーシャルメディアでの情報発信
- ・英語のニュースレターの発行（年1回）
 - ・継続：英語サイトの下層コンテンツを更新（日本語版と同じ機能の同期）

(ウ) 電子ゲーム等の普及を目的とするアーキビスト等との連携及びその支援に関する事業【参】

- A) 電子ゲーム及びその関連機器・資料の研究者らへの提供を可能とする資料室の整備運営と、保存技術の普及を目的とするアーキビスト並びに企業・団体等に対しての、保存情報・技術における協力・支援
- ・ビデオゲーム攻略本に関する情報のカタログの作成（約800冊）
 - ・公式ゲームカタログの更新：文化庁MADBと同期してパッケージ画像の追加
 - ・ゲームカタログのサムネイル画像のガイドラインを更新
 - ・寄贈品の資産登録（1,000件以上）
- B) 国際基準に則った共同のアーカイブとデータベース
- ・ゲームのブランドと雑誌のタイトルロゴのトレース作業を継続：計40個以上の予定

(2) 事業の実施に関する事項

I. 特定非営利活動に係る事業

定款 の事業名	企画名 事業内容	実施 日時	実施 場所	従事者 の人数 (実)	受益対象者 の範囲及び 人数 (述べ)	事業費 の額 (千円)
(ア) 【巻】 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等についての研究・開発並びにその情報の提供に関する事業	1. アーカイブ：全国アーカイブ、書齋と倉庫の設備、空調管理、資料の整理と移動	通年	法人事務所： 東京本部 アーカイブ	当法人 5名 協力者 1名	国内外の アーキビスト 権利者／研究者	2,141
	2. 資料電子化：紙資料のデジタル化とメタデータの登録、スキャン研究 (国際連携)	通年	法人事務所： 東京本部 アーカイブ	当法人 3名 協力者 3名	国内外の 権利者／研究者	1,665
	3. ディスク研究：磁気ディスクの保存研究/開発、ポリーヌ企画 (国際連携)、FDD研究	通年	法人事務所： 東京本部、 新潟支店 研究所	当法人 5名 協力者 5名	国内外の アーキビスト	129
	4. テープ研究：カセットテープの保存研究と開発、テープデッキ関連研究	通年	法人事務所： 東京本部、 新潟支店 研究所	当法人 1名 協力者 1名	公開予定	30
	5. エミュ開発：エミュレーターとFPGA開発、ハード関連の再現、リモートプレイ研究	通年	法人事務所： 東京本部 研究所、 海外	当法人 3名 協力者 2名	公開予定	0
	6. 媒体移行：全媒体の保存作業 (移行作業：マイグレーション・吸出)	通年	法人事務所： 東京本部、 新潟支店 研究所	当法人 3名 協力者 1名	国内外の 権利者／研究者	1,088
	7. 半導体保存：家庭用ゲーム機のロムカセットと電子ゲーム関連の研究、保存、撮影	随時	法人事務所： 東京本部 研究所	当法人 1名 協力者 1名	国内外の 権利者／研究者	0
	8. データ解析：全媒体の生データ分析・解析・変換、アナライザー開発、リマスター	随時	法人事務所： 新潟支店 研究所	当法人 2名 協力者 1名	国内外の アーキビスト	30
	9. 基板保存：アーケード基板のメンテナンスと保存研究、デコカセ企画 (国際連携)	随時	法人事務所： 東京本部、 福岡研究所	当法人 2名 協力者 4名	国内外の アーキビスト	0
	10. 光学研究：光学媒体の保存研究と開発、光学ドライブ関連の研究と改造	通年	法人事務所： 東京本部、 新潟支店、 海外	当法人 3名 協力者 6名	公開予定	15
	11. 画像修復：カラーキャリブレーション研究、デジタル修復 (技術と運用、自動化)	随時	法人事務所： 東京本部 研究所	当法人 1名 協力者 1名	公開予定	10
	12. 携帯保存：携帯電話の研究と保存作業、技術関連情報収集、アプリのリスト制作	通年	法人事務所： 東京本部、 大阪研究所、 海外	当法人 1名 協力者 6名	国内外の 一般市民 計800人／年間	20

定款 の事業名	企画名 事業内容	実施 日時	実施 場所	従事者 の人数 (実)	受益対象者 の範囲及び 人数 (述べ)	事業費 の額 (千円)
(イ) 【貳】 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等の普及・啓発に関する事業	13. サイト運用：ホームページの公式コンテンツの制作と投稿、英語対応 (交際連携)	通年	法人事務所： 東京本部、 大阪研究所 公式サイト	当法人 3名 協力者 5名	国内外の 一般市民 計6万人/年間	130
	14. 季節会報：会報制作と配布、グッズ制作、メーリング、英語会報 (国際連携)	年 4回	法人事務所： 東京本部、 京都製作所、 全国配布	当法人 11名 協力者 2名	国内外の 一般市民 計4千人/年間	383
	15. 図書館：公式アーカイブ資料の棚卸 (ゲーム、雑誌、機器) と公開活動	通年	法人事務所： 東京本部 アーカイブ、 羽生研究所	当法人 5名 協力者 2名	国内の 一般市民 計30人/年間	1,036
	16. 機器保守：公式アーカイブのレトロ機器のメンテナンス、修理、技術資料制作など	随時	法人事務所： 東京本部 アーカイブ、 麻生研究所	当法人 1名 協力者 1名	公開予定	20
	17. データベース：公式ゲームデータベースとレポジトリの設計、開発、管理、運用	通年	法人事務所： 東京本部 福岡研究所	当法人 4名 協力者 2名	公開予定	404
	18. 書籍目録：雑誌やその他の書籍のINDEX化、コンテンツ登録、タケル作品登録	通年	法人事務所： 東京本部 書斎、 仙台研究所	当法人 3名 協力者 1名	国内の 一般市民 計500人/年間	786
	19. 資金集め：協賛社募集、活動PR、会員募集、遺贈と寄贈企画、補助金と助成金	通年	法人事務所： 東京本部	当法人 3名 協力者 3名	国内外の 一般市民 計100人/年間	30
	20. イベント：講演会、ネットストーリーミング配信と参加、展示会/展覧会	年 1回	法人事務所： 東京本部、 福岡研究所 ネット配信	当法人 1名 協力者 2名	国内外の 一般市民 計3千/年間	220
	21. 動画制作：ドキュメンタリー制作 (取材・翻訳など)、取材アーカイブ企画	年 1回	法人事務所： 東京本部、 全国、 ネット配信	当法人 5名 協力者 8名	国内外の 一般市民 計4千人/年間	80
	22. 名誉会員：名誉会員との関係強化、イベントへの出席など	随時	法人事務所： 東京本部、 公式サイト	当法人 12名 協力者 2名	国内外の 一般市民 計7千人/年間	5
	23. コミュニティ：日本語/英語ソーシャルネットワーク (ツイッター、DISCORD)	通年	法人事務所： 東京本部、 大阪研究所 公式サイト	当法人 4名 協力者 6名	国内外の 一般市民 計5万人/年間	30

定款 の事業名	企画名 事業内容	実施 日時	実施 場所	従事者 の人数 (実)	受益対象者 の範囲及び 人数 (述べ)	事業費 の額 (千円)
(ウ) 【参】 電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等の普及を目的とするアーキビスト並びに企業・団体等との連携及びその支援に関する事業	24. カタログ：オンライン公式ゲームカタログの制作、開発、管理（文化庁連携事業）	通年	法人事務所：東京本部、秦野製作所、公式サイト、国営サイト	当法人 2名 協力者 1名	国内外の一般市民 計1万人/年間	903
	25. リレーション：学会/協議会の参加、他の団体との連携、ロビー活動	通年	法人事務所：東京本部	当法人 5名 協力者 18名	国内外の団体/法人 20団体	195
	26. 収集活動：コレクターズネットワーク、寄贈者対応、ゲーム関連資料収集活動	随時	法人事務所：東京本部、和光研究所	当法人 2名 協力者 6名	公開予定	1
	27. プレイ保存：ゲームプレイ記録の開発と運用（プレイヤー収集、記録、録画）	随時	法人事務所：東京本部、新潟支店 研究所	当法人 1名 協力者 1名	国内の一般市民	0
	28. ベクター制作：ベクターロゴ制作（トレース）、編集と管理（国際連携）	通年	法人事務所：東京本部、海外	当法人 1名 協力者 1名	国内外のアーキビスト 権利者/研究者	162
	29. チャリティー：チャリティーオークション、余剰寄贈品の出品と販売	随時	法人事務所：東京本部 アーカイブ	当法人 1名 協力者 1名	国内外の一般市民	6
	30. 取得ファンド：作品などを取得するための資金運用、作品購入（国際連携）	随時	法人事務所：東京本部、海外	当法人 2名 協力者 1名	国内外の一般市民	0

II. 企画の担当者と予定目標

(ア) 【壱】の事業企画（保管、研究、開発、保存、解析、修復関連）

- アーカイブ企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）
 - 活動目標①：本部アーカイブ通年湿度55%以下をキープするための設備管理
 - 活動目標②：スキャンする雑誌の棚卸、分解（約500冊）
- 資料電子化企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）
 - 活動目標①：ゲーム関連書籍のカバーのスキャン（約800枚）
 - 活動目標②：ゲーム関連雑誌の表紙のスキャン（約500冊分）
 - 活動目標③：ゲーム関連書籍の奥付のスキャン（約1,300冊分）
- ディスク研究企画、プロジェクト担当者：福田 卓也（理事）
 - 活動目標①：ポリーヌ20台を組み立て（動作確認まで検証）
 - 活動目標②：8インチFDD保存作業の検証（継続）
- テープ研究企画、プロジェクト担当者：福田 卓也（理事）
 - 活動目標①：カセットテープの保存基準の決定（継続）
- エミュ開発企画、プロジェクト担当者：山川 総司（正会員）
 - 活動目標①：デジタルアーカイブにあるFMシリーズ3.5インチ関連の対応

6. 媒体移行企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）
 - ・活動目標①：PC-98関連のフロッピーの移行作業1,600枚以上
 - ・活動目標②：8インチフロッピーの移行作業（30枚以上）（継続）
7. 半導体保存企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）
 - ・活動目標①：MSX関連の成果物に関する情報のページの作成（継続）
8. データ解析企画、プロジェクト担当者：福田 卓也（理事）
 - ・活動目標①：過去のストリームデータ関連情報の公開（継続）
 - ・活動目標②：アナライザーの開発を開始
9. 基板保存企画、プロジェクト担当者：岩崎 浩文（理事）
 - ・活動目標①：アーケード基板の撮影の基準の提案（継続）
 - ・活動目標②：基板関連情報のデータベース化を開始
10. 光学研究企画、プロジェクト担当者：渡辺泰輔
 - ・活動目標①：レーザーディスク内のコンピュータデータ抽出方法の確立
 - ・活動目標②：レーザーディスクの保存品質評価方法の検討
11. 画像修復企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）
 - ・活動目標①：新しいA3スキャナーのカラープロファイルの発行
 - ・活動目標②：ゲームパッケージVR化のプラットフォームの開発（国際連携）
12. 携帯保存企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）
 - ・活動目標①：モバイルゲームのデータベース化（継続）
 - ・活動目標②：モバイルゲームを保存するためのツール/UI開発（国際連携）

(イ)【弐】の事業企画（普及、啓発、広報、募集、提供、共有関連）

13. サイト運用企画、プロジェクト担当者：河本 愛（理事）
 - ・活動目標①：LP（トップページ）リニューアル
 - 活動目標②：英語版のサイトの下層ページをアップデートして日本語と同期する
14. 季節会報企画、プロジェクト担当者：河本 愛（理事）
 - ・活動目標①：年3回会報を発行（冬春秋）
 - ・活動目標②：年1回英語の会報を発行（国際連携）
 - ・活動目標③：過去の英語の会報の印刷用データを発行（残り5冊）
15. 図書館企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）
 - ・活動目標：ゲーム関連書籍の図書館開設するため、図書館司書を募集
16. 機器保守企画、プロジェクト担当者：未定
担当者不在のため、目標記載なし
17. データベース企画、プロジェクト担当者：岩崎 浩文（理事）
 - ・活動目標①：日本国内のゲームコンピューター関連雑誌のデータベース化（継続）
 - ・活動目標②：基板関連情報のデータベース化
 - ・活動目標③：ACCESSのDBをAZUREへ移行する（継続）
18. 書籍目録企画、プロジェクト担当者：河本愛（理事）
 - ・活動目標：雑誌ゲーム広告関連情報のインデックス化（目標7,000件）
19. 資金集め企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）
 - ・活動目標①：協賛企業の募集活動の継続

- ・活動目標②：補助金・助成金の調査検討をするため、ファンドレイザーを募集

20. イベント企画、プロジェクト担当者：福田 卓也（理事）

- ・活動目標①：2025年にパブリックイベントを実施する

21. 動画制作企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）

- ・活動目標①：「芸夢」の新しいエピソードを完成させる
- ・活動目標②：ゲーム保存協会のショートPR動画を完成させる

22. 名誉会員企画、プロジェクト担当者：河本 愛（理事）

- ・活動目標①：ジェンダーバランスに注意しながら名誉会員を募集する

23. コミュニティ企画、プロジェクト担当者：河本 愛（理事）

- ・活動目標①：SNSにて保存活動発信、関連情報の拡散の機会を増やす
- ・活動目標②：英語DISCORDの運用管理を継続（国際連携）

(ウ) 【参】の事業企画（連携、協力、支援、収集、取得関連）

24. カタログ企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）

- ・活動目標①：ビデオゲーム攻略本のカタログ化（約800冊）
- ・活動目標②：文化庁のMADB用の過去データをカタログで公開
- ・活動目標③：サムネイル関連のガイドラインを更新

25. リレーション企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）

- ・活動目標：年2～3回ゲームイベントに参加、いずれか出展する

26. 収集活動企画、プロジェクト担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）

- ・活動目標：長期保存用の寄贈品を資産として登録する（1,000本以上）

27. プレイ保存企画、担当者：福田 卓也（理事）

- ・活動目標①：基板1枚のロングプレイでテストする
- ・活動目標②：CP2の6ボタンの対戦ゲームのロングプレイのテストを行う

28. ベクター制作企画、担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）

- ・活動目標①：雑誌のタイトルロゴを制作する（2～5タイトル）
- ・活動目標②：ブランドロゴを制作する（40個以上）

29. チャリティー企画、担当者：河本 愛（理事）

収集活動の整理を行った上で、重複品があれば出品する

30. 取得ファンド企画、担当者：ルドン・ジョゼフ（理事）

実施予定なし

(エ) 管理部門の企画

31. 事務局長：ルドン・ジョゼフ（理事）

- ・目標①：認定NPOの申請、検討
- ・目標③：定款の更新の案内を作成
- ・目標④：2021～22年度の領収書の電子化