国際通信における 光海底ケーブルシステムの技術

MPLS JAPAN 2008 (於東京大学構内弥生講堂) 2008年10月28日 及川 康志

E-mail: oikawa.yasushi@jp.fujitsu.com

富士通株式会社

はじめに

- ●国際通信を担う技術のいろいろ
- 光海底ケーブルシステムとは?
- ●光海底ケーブルシステムの構成と技術
- ●安定した通信を支える高信頼度の中継器
- ●増え続ける回線需要への対応
- ●まとめ



国際通信における技術のいろいろ

光海底ケーブル

- ·高品質で大容量
- ・現在では国際通信の99%以上が海底ケーブルを利用しているといわれている

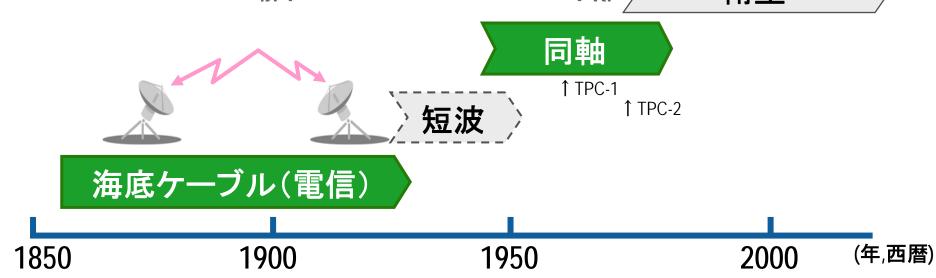
光増幅

↑ TPC-5 ↑ China-US ↑ JAPAN-US

衛星通信

- ·通信容量はおよそ1Gbps
- ・伝送遅延が大きい
- ・システム寿命は10年~15年







光海底ケーブルシステムとは?

- ■光ファイバを伝送媒体としたケーブルを海底地形に沿って敷設し、陸上の地点間を結び通信を行うシステム
 - 大容量通信
 - 長距離伝送
 - 伝送遅延が少ない
 - システムの寿命は25年
 - 漏話もなく秘匿性が高い

■一方・・・

- 新規建設や障害発生時の修理に時間がかかる
- さまざまな種類の通信が一本のケーブルに集約されているため、障害発生時の社会的影響が大きい

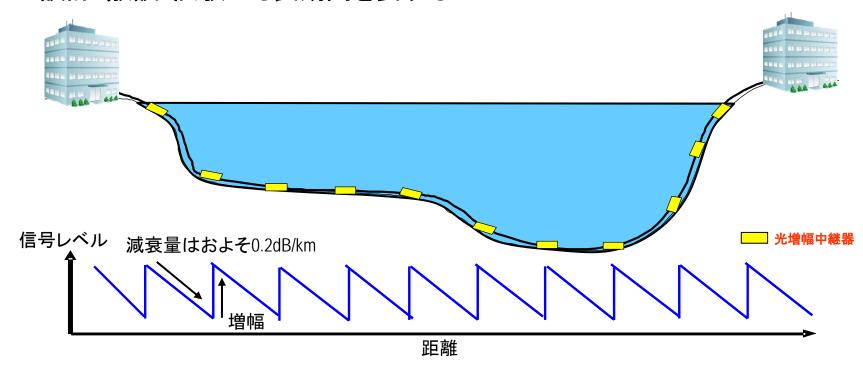


光海底ケーブルシステムとは?

有中継システム

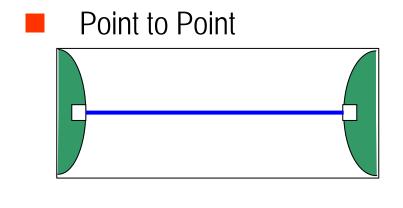
海底区間で光増幅を繰り返し長距離伝送する方式

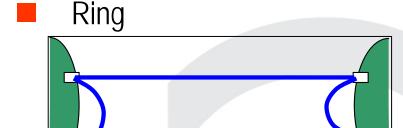
- 伝送路で減衰した光を最適な間隔で光増幅
- 伝送距離は数百km~1万km超
- 設計・敷設・試験にも長期間を要する



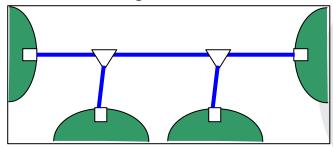


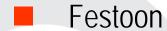
海底ケーブルのネットワークトポロジ

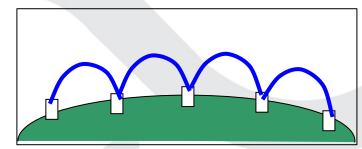












障害に強いネットワークを形成するため、これらの形態をもつ個別の ケーブルシステムを複数組み合わせ、メッシュネットワークを構成している

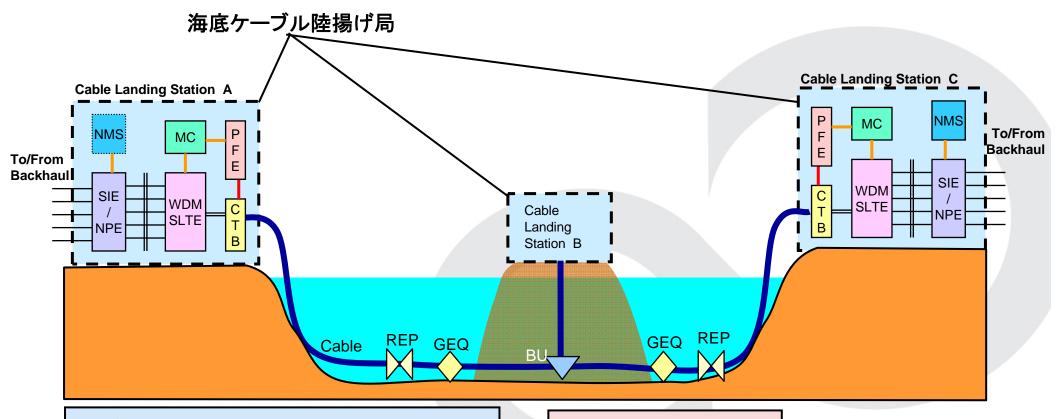


国際通信における 光海底ケーブルシステムの技術

- ●国際通信を担う技術のいろいろ
- ●光海底ケーブルシステムとは?
- ●光海底ケーブルシステムの構成と技術
- ●安定した通信を支える高信頼度の中継器
- ●増え続ける回線需要への対応
- ●まとめ



光海底ケーブルシステムの構成



陸揚げ局

SLTE: 光海底伝送装置 NPE: ネットワーク切替装置

PFE:給電装置 SIE:SDH接続装置

MC: 海底システム監視装置 NMS: ネットワーク監視装置

CTB:ケーブル終端箱

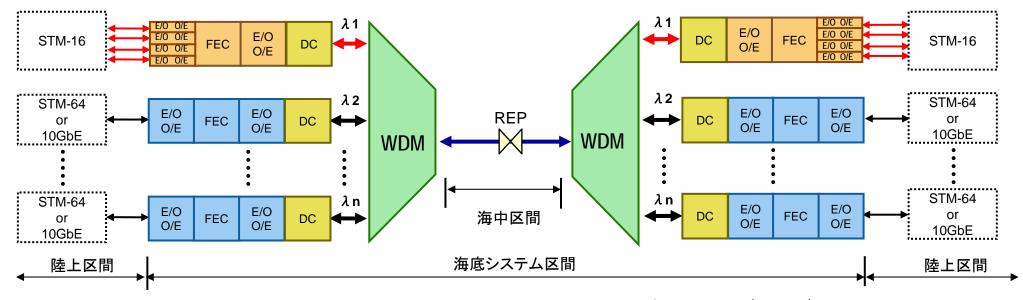
海中機器

Cable: 光海底ケーブル REP: 光増幅中継器 GEQ: 利得等化器

BU:ケーブル分岐装置



Submarine Line Terminal Equipment (SLTE, 光海底伝送装置)



■ 波長多重技術により伝送容量は10Gbps x 100波以上

/O: 電気光変換(変調含む) DC)/E: 光電気変換(復調含む) WC

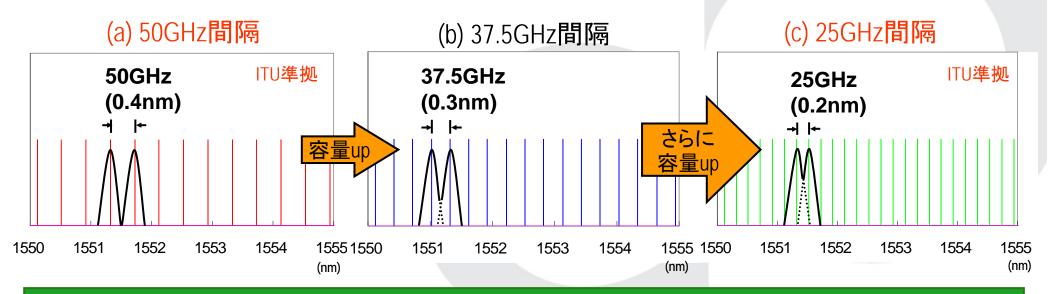
DC: 分散補償部 WDM: 波長多重分離部

FEC: エラー訂正符号処理部

- 両端局の陸上側インタフェース間を透過的に伝送
- SDH/SONETのOHの終端処理は行わず、B1エラーなどのモニタのみ
- N+1(N=16)の予備波長を利用したプロテクションも適用可能 (切り替え時間は50ms以内)



- ■波長多重の高密度化
 - 中継器の利得帯域幅は1.53-1.57um帯の30~34nm程度
 - 帯域幅を最大限に利用するため波長間隔を狭くする

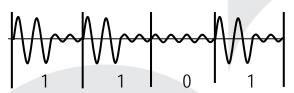


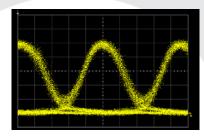
最大の伝送可能波長数は伝送距離,利得帯域,OSNR,Q値,分散補償,保守 方針などに依存する



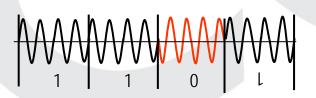
■変調方式の最適化

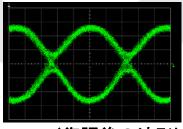
- RZ-OOK (Return to Zero On-Off Keying)
 - 従来の変調方式、光のOn-Offで1,0を伝送
 - 送受信機の構成が簡素





- RZ-DPSK (Return to Zero Differential Phase Shift Keying)
 - 光の位相を偏移させて1,0を伝送
 - RZ-OOKに比べて2-3dB程度の受信感度向上
 - ●送受信機の構成が複雑





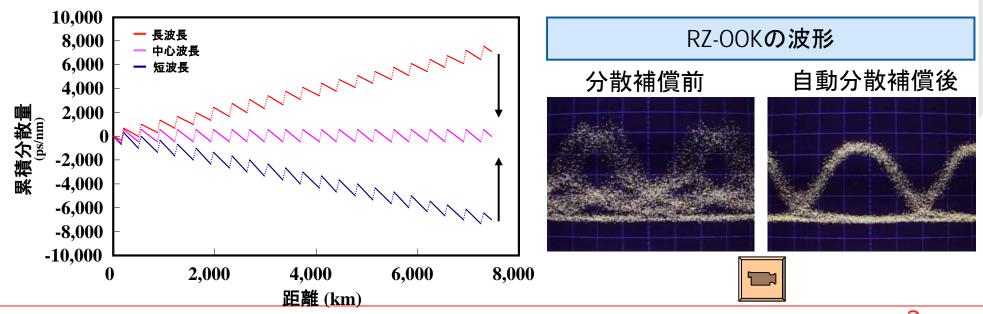
(復調後の波形)

これらの変調方式を伝送路に合わせて組み合わせ、システムごとに最適設計



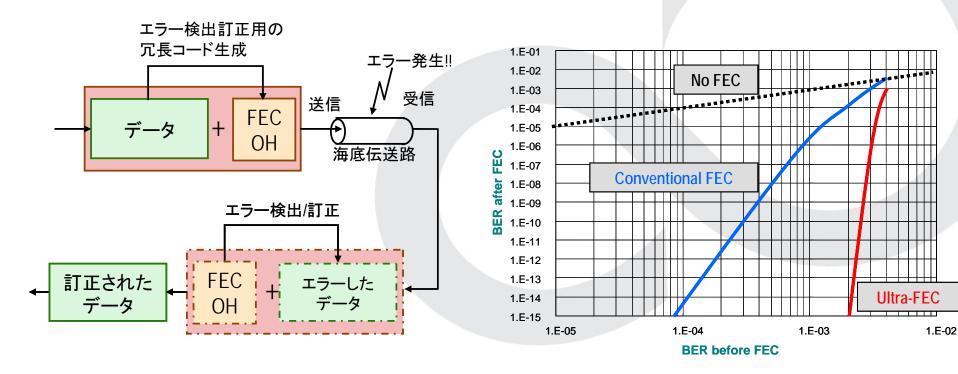
■分散補償技術

- 波長分散とは、波長よってファイバ中の伝播速度が異なる特性であり、このため 伝送後の波形が歪む
- 伝送路中に挿入した分散補償用ファイバで数百kmごとに繰り返し補償
- 伝送路で補償しきれない残留分を端局装置で補償
- 可変分散補償技術で、BER (Bit Error Rate)が最小になるように自動調整



■FEC (Forward Error Correction)技術

- エラー検出訂正用コードをデータと一緒に送信
- 受信側でエラー検出訂正コードからエラーしている箇所を特定して、エラー訂正
- 符号化利得は8dB以上





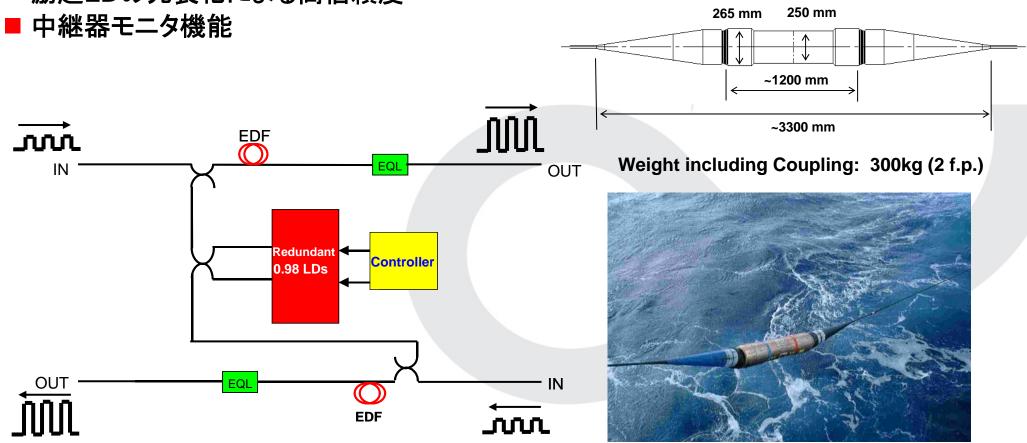
国際通信における 光海底ケーブルシステムの技術

- ●国際通信を担う技術のいろいろ
- ●光海底ケーブルシステムとは?
- ●光海底ケーブルシステムの構成と技術
- ●安定した通信を支える高信頼度の中継器
- ●増え続ける回線需要を実現する技術
- ●まとめ



光増幅中継器 (Repeater、REP)

- 水深8000mの海底で25年間耐えうる高耐圧性、高気密性、高サージ耐力 筐体は円筒構造のベリリウム銅合金
- 励起LDの冗長化による高信頼度





安定した通信を支える高信頼性

■海中区間の故障修理は25年で3回以下であることが要求される 太平洋横断などの長距離システムの例)

●システム寿命:25年

●中継器台数:約150台

*fit: 故障率の単位、1fit = 1E-9 [回/時間]

要求される中継器1台あたりの故障率:91.3 fit以下(MTBF:約1250年)

計算式: 25年間の故障 3回÷150台÷24時間÷365日÷25年÷1E-9 (ケーブル他は除く)



- ●部品レベルでの徹底した品質管理
- ●信頼性を確保するスクリーニング試験
- 製造技術・作業機械の品質管理
- ●部品から完成体までのトレーサビリティ管理
- ●励起LDなどの冗長化



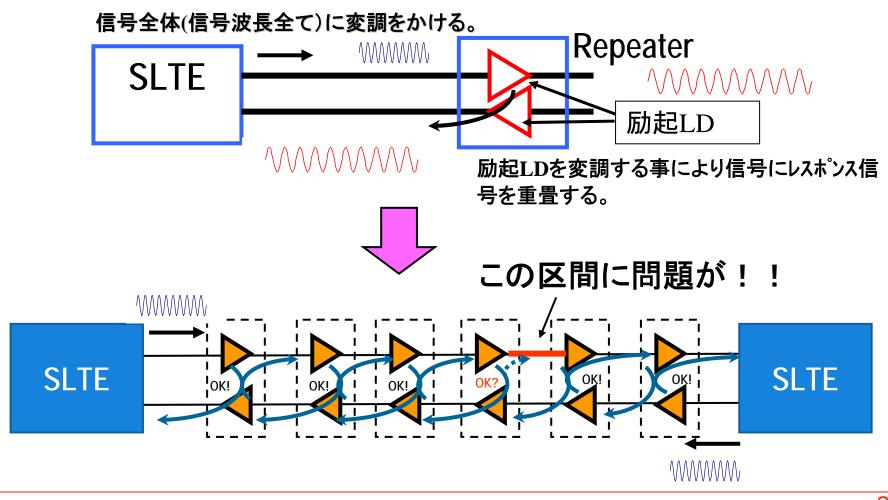
国際通信における <u>光海底ケーブルシステムの技術</u>

ケーブルに障害が発生したら・・・

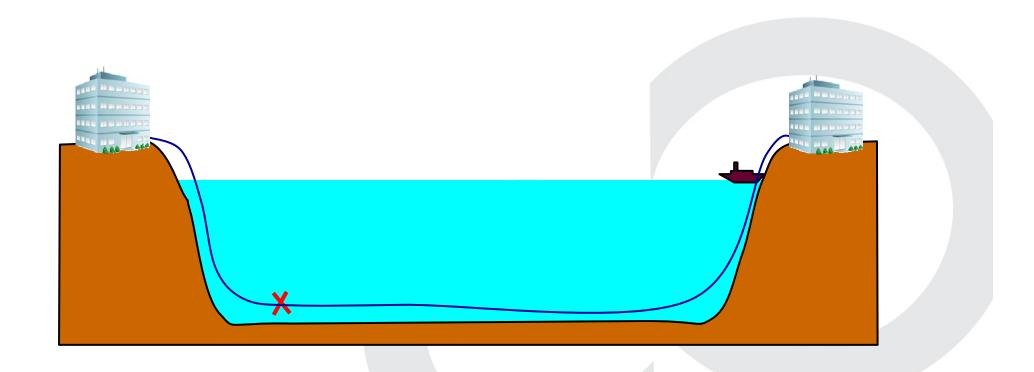


どこで障害がおきたかを探る技術

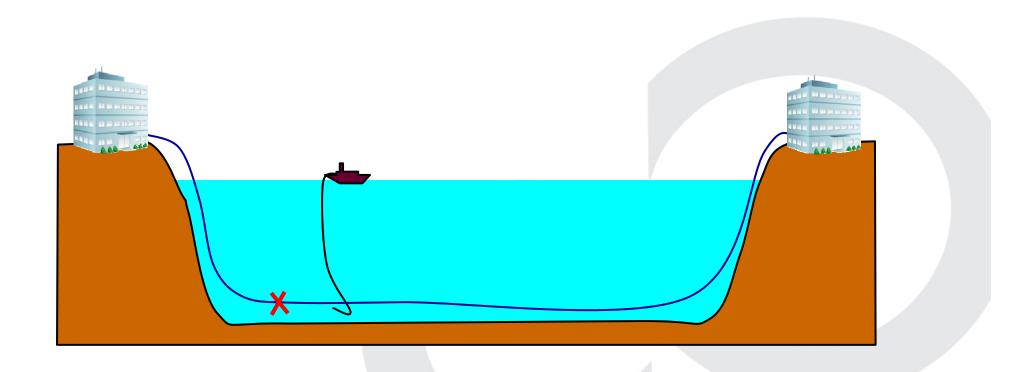
■まずは中継器モニタ機能で、障害区間を評定



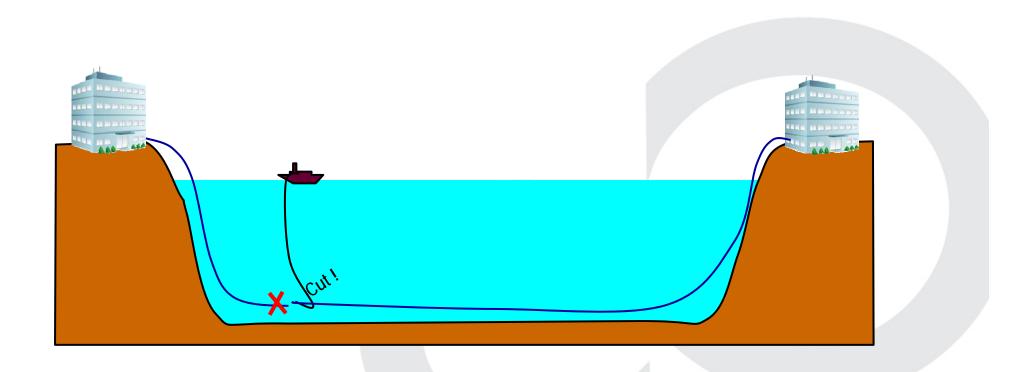




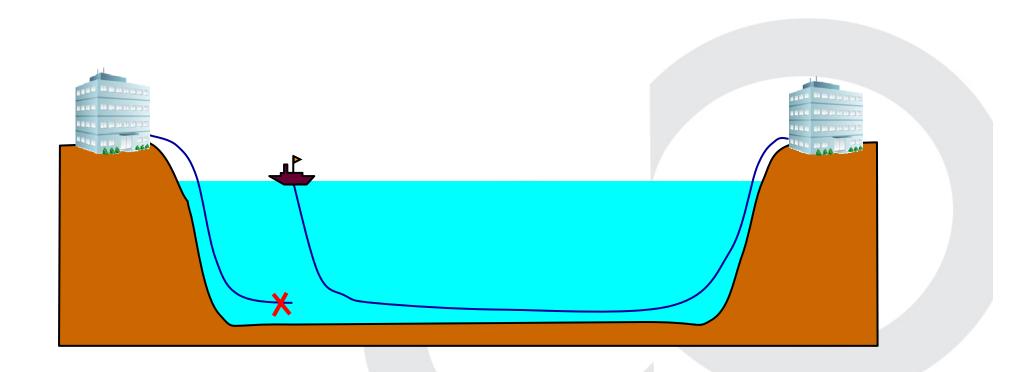




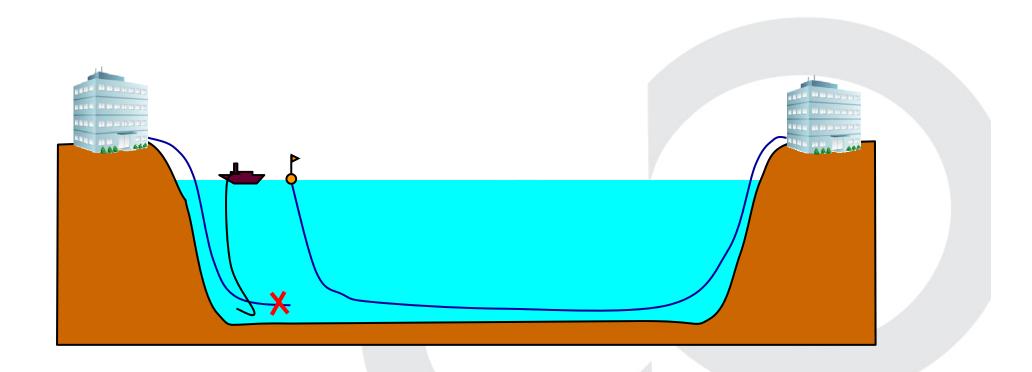




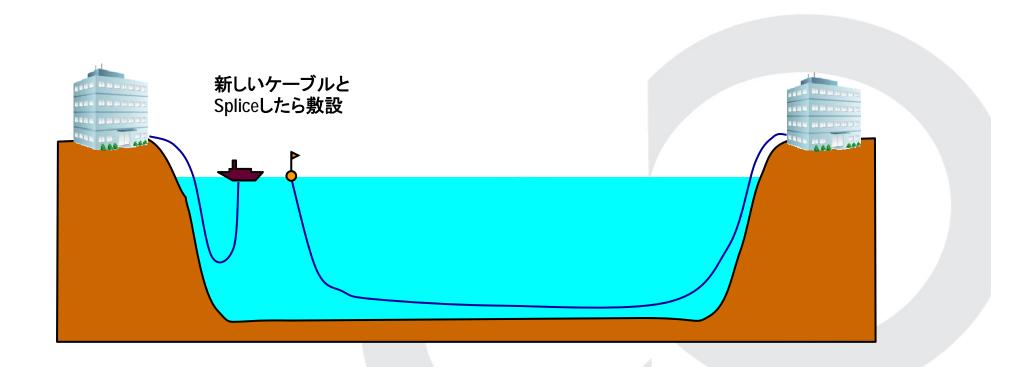




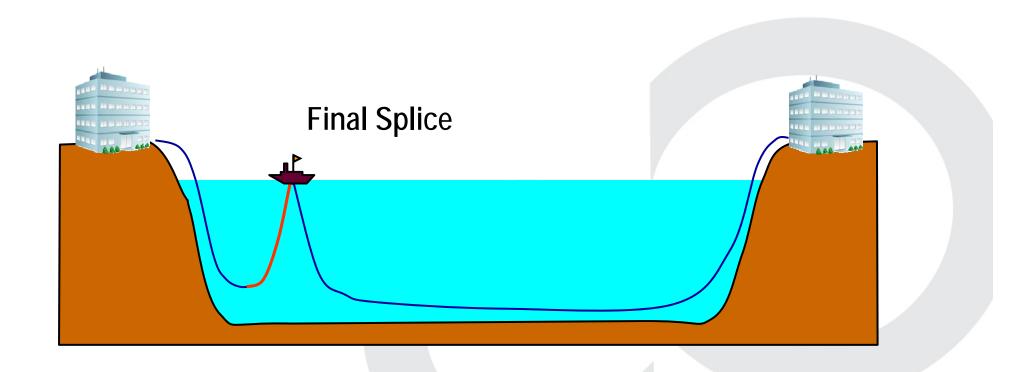




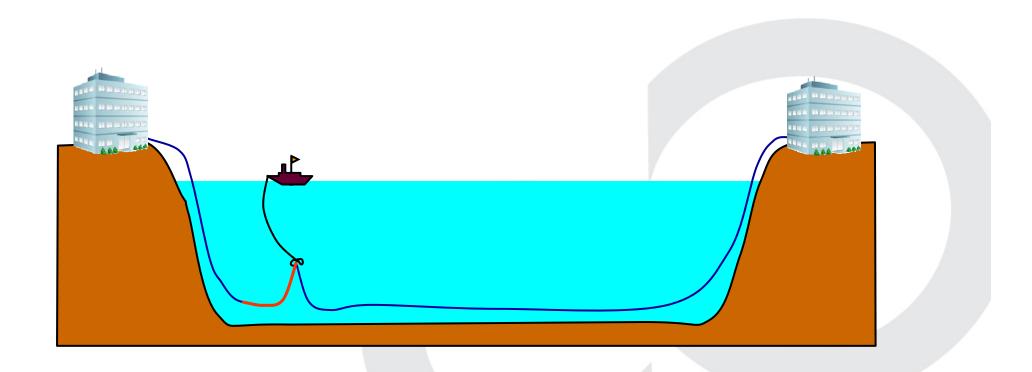




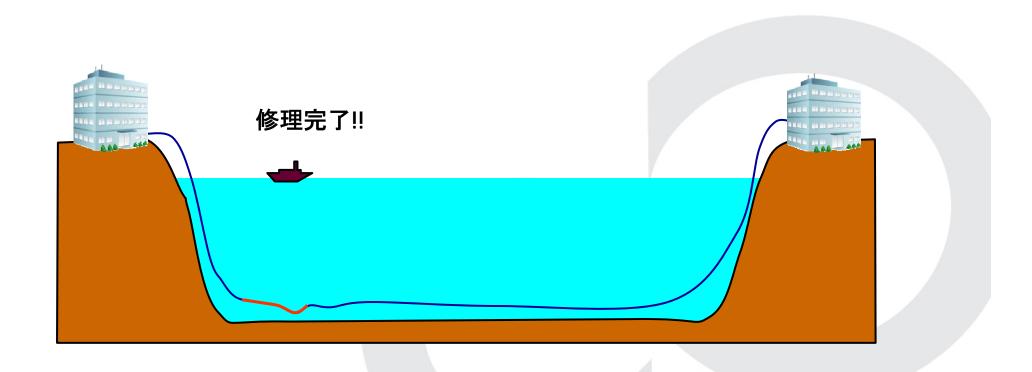














国際通信における 光海底ケーブルシステムの技術

- ●国際通信を担う技術のいろいろ
- ●光海底ケーブルシステムとは?
- ●光海底ケーブルシステムの構成と技術
- ●安定した通信を支える高信頼度の中継器
- ●増え続ける回線需要への対応
- ●まとめ



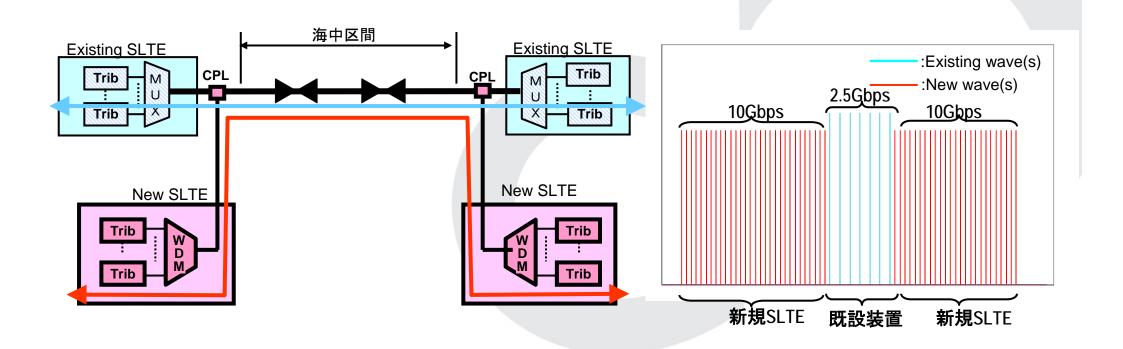
増え続ける回線需要への対応

- ■ケース1: 新規システム建設
 - ●システム全体を最新技術により最大容量に最適設計可能
 - 容量増大に有利だが、システム完成まで時間が必要
- ケース2: 波長増設、端局装置の増設やリプレース
 - 海中機器、ファイバ伝送路は既設システムを利用し、端局装置のみ 最新技術を適用したものを適用
 - 短期間で容量増大が可能
 - 既設伝送路の特性は変わらないので制約が多い



増え続ける回線需要への対応 端局装置のみの増設例

- 既設装置と海中機器の間に挿入したカプラを介して新規SLTEを接続
- 既設の端局装置の波長も利用可能
- オリジナルの設計容量を上回る増設が可能





増え続ける回線需要を満たす技術

- ■さらなる大容量化に向けての課題
 - ●10Gbpsレベルでの大容量化は限界に近づきつつある
 - ●高ビットレート化(40Gbps)
 - ●波長分散、偏波モード分散(PMD)などの影響がより顕著に
 - 従来の変調方式のままでは、スペクトル幅が約4倍、所要OSNRも現状より6dB必要(10G On-Off Keyingとの比較)
 - ●そのためコヒーレント受信、位相変調、多値変調、偏波多重や 多サブキャリア化などの技術の適用が必須
 - ●将来的には100Gbpsに?



まとめ

- 約150年前から受け継がれた海底ケーブルの技術と最新の光技術の結晶
- 光海底ケーブルシステムは、通信における地球規模の太いパイプ
- システム完納後も増え続ける回線需要に対応するため、新しい技術をとりいれてシステムを刷新していく





THE POSSIBILITIES ARE INFINITE